

Por sólo 2'99€
REVISTA DE PLAYSTATION 100% NO OFICIAL
#154
8 424094 800032 00154
Canarias 3,14 € • Portugal 2,99 €
Play manía
¡DESCUENTO SEGURO!
AHÓRRATE 5 EUROS
EN LOS JUEGOS RECOMENDADOS EN PÁG.103
•BATMAN ARKHAM CITY (COLLECTOR ED.) PS3
•DBZ ULTIMATE TENKAICHI (ED. COL.) PS3
•ACE COMBAT ASSAULT HORIZON PS3
•DARK SOULS (COLLECTOR ED.) PS3
•RAGE (ANARCHY ED.) PS3
» ¡YA ESTÁN AQUÍ!
Modern Warfare 3
Batman Arkham City
Saints Row The Third
Battlefield 3
Dark Souls
NBA 2K12
Skyrim
Rage...
» ¡ALUCINANTE!
PROBAMOS PSVITA
¡Y te contamos nuestras sensaciones!
GUÍA DE COMPRAS 150 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
¡EXCLUSIVA!
¡Descubre todas sus novedades!
ASSASSIN'S CREED REVELATIONS
¡GUÍA DOBLE DE REGALO!
Todas las claves para que no haya partido que se te resista
GUÍAS COMPLETAS PARA LOS MEJORES JUEGOS DE PS3
PES PRO EVOLUTION
FIFA 12
PASES • REGATES • TIROS • FALTAS • TÁCTICAS • CONSEJOS
» COMPARATIVA
¡PON TU PS3 A 300 KM/H!
F1 2011, WRC 2, NFS Shift 2, Gran Turismo 5, DiRT 3...
» ¡NO TE LO PIERDAS!
¡PRIMERA REVIEW DE UNCHARTED 3!
Analizamos a fondo la aventura más impresionante de Nathan Drake

SAINTS ROW®
THE THIRD™

¡RESÉRVALO YA!

GAME
Tu especialista en videojuegos

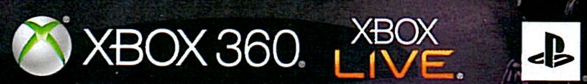

Planeadores, Apocapuños & locura en un mundo abierto


Personalización total de los personajes


Sumérgete en un cooperativo sin igual

SE VA A LIAR 18.11.2011

















THQ

EDITORIAL



Para vivir la "Vita"

A finales de septiembre Sony nos acercó a redacción una PS Vita y nos dejó darle toda la caña que quisimos a los 10 juegos que traía en memoria. Era un prototipo, así que nada de conectividad online ni zarandajas de esas. Sólo juegos. ¡Y qué juegos!

Creo que todavía no se me ha quitado la cara de tonta de cuando vi *Uncharted.* Que sí, que me lo esperaba bueno, que había visto vídeos y pantallas. Vale, pero no es lo mismo. Si el enorme tamaño de la pantalla de Vita me impresionó, ver a Nathan moverse con semejante soltura en una portátil me dejó de piedra. Y lo que me reí después con *Little Deviants...*

Después de jugar con Vita, ver confirmada la sospecha de que no iba a salir este año en Europa (soy de las que no pierde la esperanza), me sentó a cuerno quemado. ¡Qué rabia saber que no iba a poder dedicar las Navidades a experimentar con los paneles táctiles, el segundo stick, las cámaras...! Una vez que se me pasó el mosqueo (rápido, que soy de las que no se enfadan mucho rato) lo pensé un poquito y hasta me alegré del "retraso".

Y es que este mes Vita no ha sido lo único que me ha dejado con la boca abierta. Tras jugar con *Batman Arkham City,* paladear *Uncharted 3* o convertirme en el espíritu de Gasol me he dado cuenta de que el hecho de que no salga Vita me ha salvado la temporada. Creo que el día no habría tenido horas suficientes para dedicarlas a todo lo que me gusta... Ahora que está tan de moda la ansiedad, estoy segura de que hubiera sufrido una crisis de esas si hubiera tenido que elegir entre pasar mi tiempo con el Nathan de 40 pulgadas o el de 5 pulgadas... Además, ¿habría sido capaz de abandonar al Caballero Oscuro a su destino? ¿Me hubiera quedado sin saber en qué termina el culebrón de los assassins? ¿Qué habría pasado con los dragones de *Skyrim*? La verdad, al final me alegro de que Vita vaya a ser un regalo para 2012, porque lo que queda de este 2011 lo pienso dedicar a vivir la vida. ○

Sonia Herranz

» DIARIO DE LA REDACCIÓN...

Este mes nos ha dado tiempo a muchas, muchísimas cosas. Incluso hemos terminado este número, así que... La verdad es que septiembre ha estado marcado por las ferias, las presentaciones y la espectacular PS Vita.



■ Dani viajó hasta Montreal a jugar con *Assassin's Creed.* Aunque no tuvo mucho tiempo de hacer turismo se sacó esta foto para darnos envidia.



■ En el GAMEFEST pasó de todo. Los soldados de *Battlefield* secuestraron a varias azafatas y a punto estuvieron de llevarse a Sonia y Alberto.



■ Cuando PS Vita estuvo aquí, nos pasamos un mañana sin hacer nada más que jugar con ella (y hacerle algunas fotos). Os podéis imaginar lo emocionados que estábamos...

Lo que nos habéis dicho...

Lío con los nombres



Alberto García.
¿Porque no había nada de Rocksmith en el GAMEFEST? ■

Con previsión



Mauricio Girao
¡¡¡Playmanía, yo de vosotros me iría a Twitter porque dicen que los de Anonymous van a hackear el Facebook!!! ■

Envidia... sana



Jesús Caballero
Sonia, cómo flipabas en el video de Hobbynews probando PS Vita ¿¿eh?? Qué envidia me disteis... ■

Optimistas



Sheriff McAnthony
¿Hay algún premio por llegar a los 1000 trofeos? Podrían regalar un juego o alguna cosa ¿no? ■

Y pesimistas



Marcos Insa
¿¿Un *Final Fantasy* con DLC??? Qué poco me gusta como suena... ■

Despistadillos



Eric Torralba Sales
¿Tiene PS Vita alguna diferencia con PSP que no sea sólo la gráfica? ■

Vitamaníacas



Victoria Diaz Bouza
Si me sacan al mismo tiempo que PSP Vita *Assassin's Creed* y *Uncharted,* me la pillo de salida. ■

Un poquito gores...



Pedro Pérez
Cuándo se lesionan los jugadores de *FIFA,* ¿se les ve la pierna rota o el hueso? ■

Visítanos en **facebook**
www.facebook.com/revistaplaymania

SUMARIO #154





Uncharted 3 La Traición de Drake. Un auténtico juegazo sólo comparable al espectacular *Batman Arkham City* que también encontrarás en nuestra sección de Novedades.



PS Vita. Hemos podido jugar con ella y probar 10 de sus primeros juegos. Aquí están nuestras impresiones.

REPORTAJE
PÁGINA 22

GAMEFEST. Nos hemos pateado la feria española del videojuego y os mostramos las mejores imágenes.

REPORTAJE
PÁGINA 16

EN PORTADA
ASSASSIN'S CREED REVELATIONS

Hemos viajado a Canadá para jugar en el propio estudio a la esperada aventura de Ezio. ¡Aquí te lo contamos todo!

TODOS LOS JUEGOS DE ESTE MES...

LA GUERRA ES ETERNA. SU MISIÓN ACABA DE COMENZAR.

EL SICARIO DE DIOS

TAMBIÉN EN 3D

YA A LA VENTA







TAMBIÉN DISPONIBLE
PACK ESPECIAL
EL SICARIO DE DIOS
+ LEGIÓN

SONY PICTURES HOME ENTERTAINMENT

Agenda PlayStation

DEL 15 DE OCTUBRE AL 15 DE NOVIEMBRE

Para saber lo que está pasando en el mundo PlayStation tienes que echarle un ojo a nuestra agenda. Aquí tienes los lanzamientos más importantes de los próximos 30 días, en los que hay de todo para elegir y mucho muy bueno.

20 DE OCTUBRE JUEVES
- DanceStar Party Move · PS3
- Las Aventuras de Tintín: el Secreto del Unicornio · PS3
- Los Sims 3: Vaya Fauna · PS3
- Ratchet & Clank: Todos para uno · PS3

21 DE OCTUBRE VIERNES
- Batman Arkham City · PS3 RECOMENDADO
- Naruto Shippudden Ultimate Ninja Impact · PSP

27 DE OCTUBRE JUEVES
- Battlefield 3 · PS3 RECOMENDADO
- Disney Universe · PS3
- Motions Sports Adrenaline · PS3
- NCIS · PS3
- PES 2012 · PSP

28 DE OCTUBRE VIERNES
- Dragon Ball Z Ultimate Tenkaichi · PS3
- Generator Rex · PS3
- Grease · PS3
- SpiderMan: Edge of Time · PS3
- The House of the Dead Overkill · PS3

3 DE NOVIEMBRE JUEVES
- Gerónimo Stilton El Reino de la Fantasía · PSP
- Medieval Moves · PS3
- The Mistery Team · PSP
- Uncharted 3: La Traición de Drake · PS3 RECOMENDADO

4 DE NOVIEMBRE VIERNES
- ESDLA La Guerra del Norte · PS3 RECOMENDADO
- GoldenEye 007 Reloaded · PS3
- Sonic Generations · PS3

8 DE NOVIEMBRE MARTES
- Call of Duty: Modern Warfare 3 · PS3 RECOMENDADO



OCTUBRE 21

Batman Arkham City

Tan espectacular que no te lo vas a creer. Uno de los mejores juegos del extenso catálogo de PS3. Una joya que debes tener muy en cuenta.

http://community.batmanarkhamcity.com/

Novedad en página 56

OCTUBRE 27

Battlefield 3

Esta veterana saga de shooters bélicos llega dispuesta a arrebatarle la corona al consagrado *Call of Duty*.

www.battlefield.com/

Reportaje en página 38

NOVIEMBRE 11

The Elder Scrolls V: Skyrim

El juego de rol más grande y espectacular llenará muy pronto nuestras consolas de dragones...

http://www.elderscrolls.com/skyrim/

Avance en página 110



10 DE NOVIEMBRE JUEVES

- Eyepet & Friends Move 3 · PS3

11 DE NOVIEMBRE VIERNES

- The Elder Scrolls V: Skyrim · PS3 RECOMENDADO

15 DE NOVIEMBRE MARTES

- Assassin's Creed: Revelations · PS3 RECOMENDADO

NOVIEMBRE 3

Uncharted 3: La Traición de Drake

Si eres un apasionado de las aventuras, no puedes dejar pasar la tercera entrega de las andanzas de Nathan Drake. Una exclusiva en PS3

http://www.naughtydog.com/games/uncharted

Novedad en página 48

NOVIEMBRE 8

Call of Duty Modern Warfare 3

Es uno de los juegos más esperados del año y la culminación de una saga de shooters que han hecho historia.

http://www.modernwarfare3.es/

Avance en página 106

NOVIEMBRE 4

ESDLA La Guerra del Norte

Un cita ineludible para todos los seguidores de "El Señor de los Anillos". Enfrentarse a los orcos de Mordor nunca fue tan divertido.

www.laguerradelnorte.es/

NOVIEMBRE 15

Assassin's Creed Revelations

Con esta aventura se culmina la historia de Ezio Auditore y se desvelan muchas de las incógnitas de los primeros juegos. ¿Te lo vas a perder?

assassinscreed.ubi.com

Reportaje en página 16



Syndicate es una "puesta al día" de un juego de acción táctica de 1993 que se convertirá un shooter futurista. Lo firman Starbreeze Studios, creadores de Las *Crónicas de Riddick* y *The Darkness*.

Acción "cyberpunk" con sabor a clásico

EA CONVIERTE LA FRANQUICIA *SYNDICATE* EN UN PROMETEDOR SHOOTER FUTURISTA

Parece que el "cyberpunk" se pone de moda. Después del éxito de *Deux Ex Human Revolution*, EA va a rescatar otro gran clásico de este subgénero. Se trata de *Syndicate*, un juego de estrategia y acción táctica de 1993 firmado por Bullfrog y codiseñado por Peter Molyneux, que tuvo muy buena acogida en todas las plataformas en las que fue lanzado (Amiga, Megadrive, Super NES, Jaguar...) y cuya segunda entrega, *Syndicate Wars*, llegó a salir en PSone y en el Store de PS3. Los encargados de ponerlo al día serán los chicos de Starbreeze Studios (autores de *The Darkness*) y la vista isométrica del original será sustituida por una perspectiva en primera persona en plan shooter, mucho más acorde con los gustos del "jugador actual". Eso sí, sus creadores van a procurar mantener tanto la ambientación y diseño "cyberpunk" como la libertad que nos dejaba el original.
La acción se desarrolla en 2069, un futuro no tan lejano en el que las grandes corporaciones (llamadas "sindicatos") dominan el planeta y compiten entre ellas de forma salvaje. Y nosotros asumiremos el papel de Miles Kilo, el agente más letal de Eurocorp que se verá envuelto en oscuras conspiraciones mientras realiza todo tipo de tareas "sucias" (asesinato, robo de información, etc.) contra los sindicatos enemigos. Lo bueno es que, al más puro estilo *Deus Ex Human Revolution*, además de liarnos a tiros también podremos superar las misiones de múltiples maneras. Y en esto tendrá mucho que ver las habilidades que nos otorgará un chip que tenemos implantado y que podremos ir mejorando. Gracias a este chip manipularemos el entorno (ralentizando la acción, pirateando torretas defensivas...) e incluso a los enemigos (haciendo que se ataquen entre ellos, que se suiciden...). Un desarrollo que promete dar muchas alegrías a los fans del "cyberpunk" y que veremos en 2012.

Asumiremos el papel de Miles Kilo, un agente de Eurocorp (todo un guiño a *Syndicate Wars*).

Está ambientado en el año 2069, en un futuro dominado por las megacorporaciones que luchan entre ellas sin piedad. Cumpliremos variadas misiones que podrán resolverse de distintas formas.

Tenemos implantado un chip que nos dará habilidades como piratear torretas defensivas o persuadir a los enemigos para que se ataquen entre ellos.

ASÍ ERAN LOS *SYNDICATE* CLÁSICOS

Bajo el mítico sello de Bullfrog Studios y codiseñado por Peter Molyneux, el primer *Syndicate* fue un juego de estrategia y acción en el que manejamos a cuatro agentes. Triunfó gracias a su ambientación estilo "Blade Runner" y brillante diseño. Su éxito dio lugar a *Syndicate Wars*, que salió en 1996 para PC y PSone.

El primer *Syndicate* (1993) usaba vista isométrica y dejaba gran libertad al jugador (para su época).

Syndicate Wars llegó tres años más tarde y salió en PSone. Podéis encontrarlo en el Store por 5 euros.

EL TERMÓMETRO



SUBEN



BATMAN ARKHAM CITY Y UNCHARTED 3

Este mes hemos tenido el placer de paladear dos de las mejores aventuras de PS3 y todavía estamos alucinando. Sin duda, dos de los mejores juegos de 2011 y del catálogo de PS3.

LAS CIFRAS DEL SEGUNDO GAMEFEST

Más de 60000 visitantes durante los cuatro días, más de 4000 personas esperando para entrar el sábado, colas interminables para probar Vita, *Modern Warfare 3* o ver un avance del nuevo *Tomb Raider*... Todo un éxito.



LAS CIFRAS DE LAS SAGAS DE ROCKSTAR

Gran Theft Auto acumula ya 114 millones de copias vendidas, *Midnight Club* 19 millones y Red Dead 13 millones... Dan vértigo, ¿verdad?

BAJAN



EL LANZAMIENTO "MUNDIAL" DE VITA

Sony ya ha confirmado que Vita saldrá el 17 de diciembre en Japón y después, sin fecha, en el resto del mundo, maltratando una vez más a los usuarios europeos, que reciben todo los últimos y un poco más caro. Se ve que Europa sigue a la cola...

LAS ESCASAS NOVEDADES DE PSP

Aparte de los inevitables juegos de fútbol, *Invizimals*, *EyePet* o *The Mistery Team*, no hay juegos de peso para estas Navidades. ¿Dónde está ese *Monster Hunter Freedom 3?*

EL LANZAMIENTO DE *MODERN WARFARE 3*

Este año no había planeada edición Prestigio, y ahora se confirma que tampoco llegará la Hardened (con 12 meses de suscripción al servicio Elite) porque no todas las opciones de este nuevo servicio estarán disponibles de primeras para España, como los torneos con premios reales...

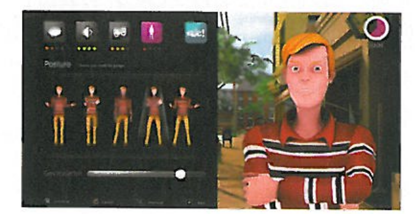


ÚLTIMA HORA

ANUNCIO PS3

SI QUIERES CAER BIEN NECESITAS UN "CLIC"

Tonika Games (*PlayEnglish*) trabaja en una aventura para PS3 llamada *Clic!* con la que **aprenderemos a "caer bien"**, ya sea ligando, en el trabajo o con la familia. En el Modo Historia podremos jugar como un chico o una chica y **afrontar situaciones tan diversas como una cita a ciegas o una bronca del jefe...** La idea es hacer "clic" con la otra persona, teniendo en cuenta la postura, qué decimos y cómo. No saldrá hasta primavera, así que ya os contaremos más cosas de esta original idea.



ANUNCIO PS3

ZACK ZERO LLEGARÁ A PSN EN DICIEMBRE

Eso si nada se tuerce. Sus desarrolladores, el **estudio madrileño Crocrodrile**, ya han terminado el juego y todo está ahora manos de Sony. Por si no lo recordáis, se trata de un arcade de corte tradicional y **desarrollo en 2D** en el que manejamos a un aventurero espacial capaz de combinar los poderes del fuego, la roca y el hielo para enfrentarse a un desarrollo **en el que las plataformas, los combates y los puzzles** tienen todo el protagonismo.



ANIVERSARIO

TOMB RAIDER CUMPLE 15 AÑOS

En **octubre de 1996** salió el primer *Tomb Raider*. **En estos 15 años Lara Croft ha protagonizado aventuras en casi todas las plataformas** e incluso pelis. Para celebrar su aniversario, durante este mes de octubre podréis ver en **www.tombraider.com/15 una selección de ilustraciones creadas por reconocidos artistas,** como Andy Park o Toby Gard, el creador de Lara.

Play ¡Nuevos datos!

MAX PAYNE 3 | PS3 | ACCIÓN | ROCKSTAR | MARZO 2012

El mejor cine negro y la acción más salvaje, sólo en *Max Payne 3*

Tras perder a su familia, su trabajo y su prestigio como detective, Max Payne tiene una nueva oportunidad para redimirse: trabajar como especialista de seguridad privada en São Paulo, la famosa capital brasileña donde diversas bandas de narcotraficantes luchan por el control de la ciudad. Allí nos tocará proteger a la joven hija de una importante personalidad... aunque pronto todo se irá al traste y Max tendrá que tirar de pistolas para salvarla, en un desarrollo en el que la acción y la destrucción serán las protagonistas. Muchas de las señas de identidad de los anteriores juegos volverán, como el tiempo bala, la posibilidad de cubrirse con objetos del entorno o las espectaculares cámaras para ilustrar la muerte de determinados enemigos, a las que se sumarán otras novedades como unos escenarios más destruibles gracias al motor gráfico Euphoria (el mismo de *GTAIV*). Todo, por supuesto, adornado con una historia del mejor cine "noir", con retorcidos y malévolos personajes, giros argumentales y situaciones bastante crudas, y adornado con una vistosa puesta en escena y una gran banda sonora. En breve lo veremos y os contaremos "máx"...



Avanzar y disparar será la esencia de *MP3*. Las coberturas durarán poco...



El motor gráfico Euphoria permitirá poner en pantalla entornos más destruibles.

Todas las claves de la saga *MP*, como la cruda narrativa o el tiempo bala, volverán en esta nueva entrega.

Play ¡Primeras imágenes!

GOLDENEYE 007: RELOADED | PS3 | SHOOT' EM UP | ACTIVISION | 28 DE OCTUBRE

Su nombre es Bond, James Bond y vuelve luciendo su mejor cara

De las muchas incursiones que ha protagonizado James Bond en la historia de los videojuegos, *GoldenEye 007* ha sido su mejor juego. El original de Nintendo 64 fue "versionado" el año pasado para Wii y ahora nos llega una versión para PS3 en alta definición, a 60 fps y con jugosos extras. Además del juego original, *GoldenEye 007: Reloaded* incluye un nuevo modo llamado Mi6 Ops Missions, que trae nuevas misiones aparte del modo Campaña con una gran variedad de objetivos y retos (Asalto, Sigilo, Eliminación, Defensa...). Y además del clásico multijugador para 4 a pantalla partida, incluirá batallas Online para 16. Promete, ¿verdad?



El mejor juego de 007 llega a PS3 en HD y con extras.

MODERN WARFARE 3 | PS3 | HEADSETS | NOSTROMO | 1 DE NOVIEMBRE

Modern Warfare 3 tiene su gama de headsets

La compañía Nostromo, especializada en periféricos para consola, ha firmado un acuerdo con Turtle Beach (la número 1 en headsets) para lanzar sus productos en España. Así, ya se encuentra disponible el espectacular PX5 (sonido 7.1 inalámbrico, con micro incluido) y antes de que acabe octubre estará disponible la gama *Modern Warfare 3*, compuesta por cuatro modelos distintos, todos con micro y el logo y motivos del juego, pero con diferentes prestaciones, desde sonido estéreo USB a Dolby 7.1 real inalámbrico. Los precios varían entre los 80-250 €. El mes que viene los analizaremos todos.



EAR Force Delta es el modelo más lujoso de la gama. Es inalámbrico, reproduce Dolby 7.1 real, tiene micro... Y un acabado de lujo. Costará 249 €.

Play ¡Nuevos datos!

SSX | PS3 | EA | DEPORTIVO | PRINCIPIOS 2012

Nunca has visto un juego de snowboarding así

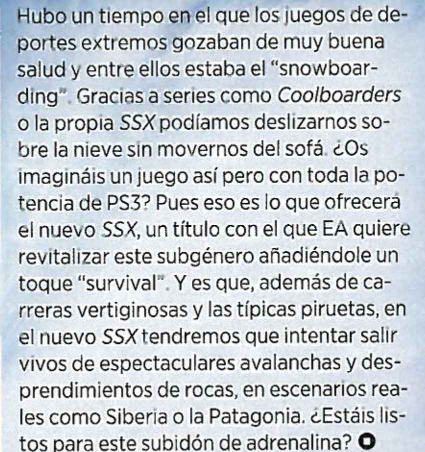
Hubo un tiempo en el que los juegos de deportes extremos gozaban de muy buena salud y entre ellos estaba el "snowboarding". Gracias a series como *Coolboarders* o la propia *SSX* podíamos deslizarnos sobre la nieve sin movernos del sofá. ¿Os imagináis un juego así pero con toda la potencia de PS3? Pues eso es lo que ofrecerá el nuevo *SSX*, un título con el que EA quiere revitalizar este subgénero añadiéndole un toque "survival". Y es que, además de carreras vertiginosas y las típicas piruetas, en el nuevo *SSX* tendremos que intentar salir vivos de espectaculares avalanchas y desprendimientos de rocas, en escenarios reales como Siberia o la Patagonia. ¿Estáis listos para este subidón de adrenalina?



El nuevo *SSX* pierde el subtítulo *Deadly Descents* pero sigue la idea de sobrevivir a aludes y desprendimientos.



Tendrá un tono muy arcade a la hora de dar saltos y hacer piruetas pero en zonas reales como Siberia.





Y gráficamente estará a la altura de PS3 con detallados escenarios y personajes muy bien animados.

EN POCAS PALABRAS

JUEGO PS3

I AM ALIVE SIGUE VIVO EN PSN...

Tras muchos dimes y diretes, Ubisoft ha confirmado que su esperado juego de supervivencia, *I Am Alive*, **llegará en versión descargable durante el primer trimestre de 2012.** En esta esperada aventura asumiremos el papel de un tipo normal, que tras una brutal catástrofe que acaba con el mundo tal y como lo conocemos, intentará reunirse con su familia... Pero no será nada fácil: **tendremos que trepar por edificios derruidos, buscar ítems de todo tipo, lidiar con otros supervivientes** que intentarán eliminarnos... en un desarrollo que mezclará acción, plataformas y otros elementos. Tiene buena pinta.



ANUNCIO

DEAD ISLAND SE VA AL CINE

La productora **Lionsgate acaba de comprar los derechos para realizar una película inspirada en *Dead Island*,** el divertido juego de zombis que analizamos el mes pasado. Aún no se ha anunciado ni guionistas, ni actores ni director, pero todo apunta a que la peli irá en la línea del primer y dramático trailer del juego...

JUEGO PS3

¿UN BEAT'EM UP DE ONE PIECE?

Namco Bandai y Tecmo Koei trabajan en ***One Piece Musou*, un beat'em up al estilo *Dynasty Warriors*** pero ambientado en el universo del popular manga, en el que no faltarán sus principales protas y villanos, sus ataques especiales... Veremos si llega.



JUEGO PS3

MÁS ASSASSIN'S CREED EN 2012

En una reciente entrevista, Alexandre Amancio (uno de los directores creativos de *Assassin's Creed*) ha revelado que **en 2012 llegará una nueva entrega de *AC*, probablemente la que llevará el número 3, con la que se cerrará otro ciclo de la saga, el de Desmond** Miles (el prota de la actualidad). No se terminará la saga, sino que dará paso a otro ciclo nuevo...

JUEGO PS3

HOMEFRONT 2 ES PARA CRYTEK

Tras la disolución de Kaos Studios, los creadores de *Homefront*, THQ ha alcanzado un acuerdo con Crytek para que **este prestigioso estudio, responsable entre otros de la serie *Crysis* o el primer *FarCry*,** desarrolle *Homefront 2*. Poco más se ha revelado, salvo que utilizará el potentísimo motor gráfico CryEngine y que llegará en el año fiscal 2014. Así que relajaos, que aun queda mucho para ver algo de *Homefront 2*...

JUEGO PS3

VUELVEN LAS CRUZADAS

Tras mucho tiempo sin saber nada de él, Koch Media acaba de confirmar que ***The Cursed Crusade*, un juego de rol y acción con modo cooperativo** ambientado en la época de la Cuarta Cruzada, **estará disponible a partir del 14 de octubre.** En él nos espera una compleja trama, más de 130 armas diferentes con combos únicos y poderes especiales como la maldición templaria, que nos proporciona gran poder en combate.



ANUNCIO

SONY IMPONE SU PASE ONLINE

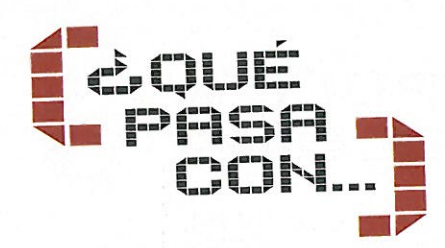
Durante la Gamefest, Sony confirmó que **todos sus futuros lanzamientos incluirán el famoso pase online,** que te obliga a desbloquear el multijugador de PSN mediante un código (penalizando a los jugadores de segunda mano). No se ha anunciado si los juegos de Vita seguirán ese mismo camino, pero nos tememos que sí...

ANUNCIO PS3

JUEGO DE TRONOS LLEGARÁ EN 2012

Cyanide, los responsables del **juego de rol** inspirado en la primera temporada de la serie de HBO "Juego de Tronos", **ha confirmado que espera tenerlo listo a principios de 2012** y que contará con 2 protagonistas nuevos, escenarios y diseños de personajes extraídos de la serie.





... El Señor de los Anillos: La Guerra del Norte?

Deberíamos haber llevado el análisis de este prometedor juego de rol ambientado en la Tierra Media. Lamentablemente, no nos ha llegado a tiempo, pero el mes que viene sin falta lo veréis por aquí.

... Journey?

Lo nuevo de los creadores de *Flow* y *Flower* llegará al Store en primavera. Así lo han confirmado sus propios responsables al blog oficial europeo de PlayStation.



... Final Fantasy XIV?

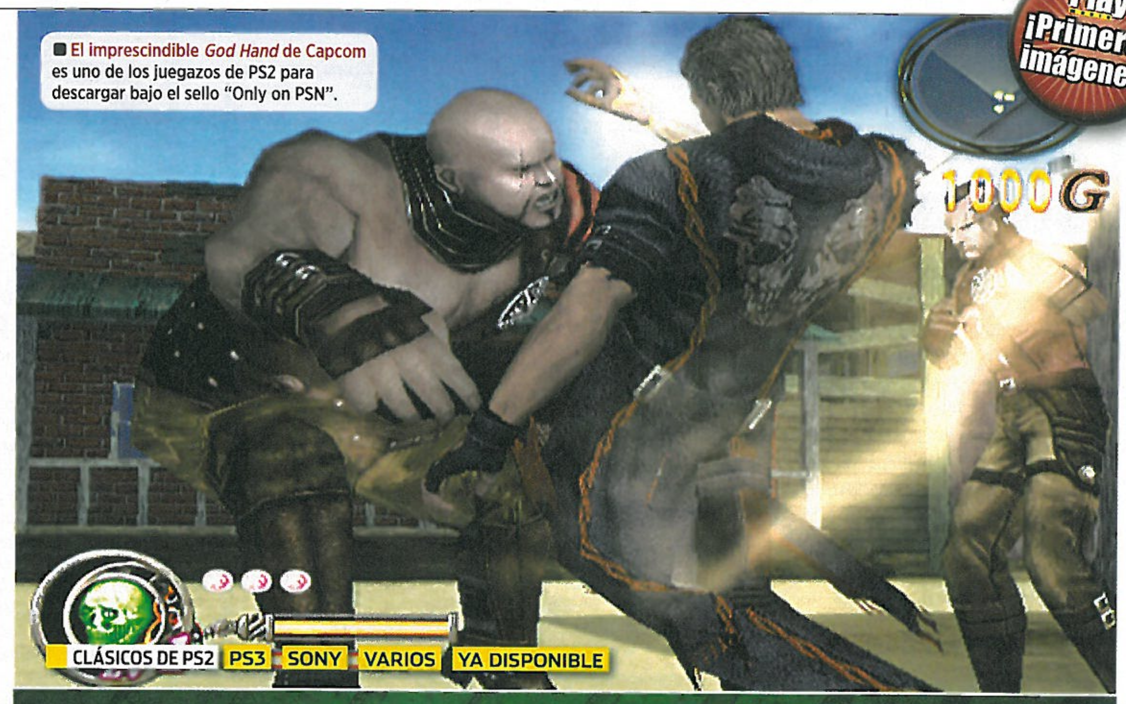
Acaban de lanzar un parche para PC que corrige muchos defectos, aunque la versión de PS3 sigue "congelada". El presidente de Square Enix, Yoichi Wada, admite que *FFXIV* podría dañar la imagen de la saga...

... el futuro de la serie Mortal Kombat?

Tras el éxito del último *Mortal Kombat*, el futuro de la saga pasa por una nueva película que se estrenará en 2013... y a la que acompañaría un nuevo juego.

... Dragon Ball Z Ultimate Tenkaichi?

Queríamos llevar el análisis del nuevo *Dragon Ball* para PS3 en este número (sale el 28 de octubre), pero finalmente no ha sido posible. ¡El mes que viene sin falta!



El imprescindible *God Hand* de Capcom es uno de los juegazos de PS2 para descargar bajo el sello "Only on PSN".

CLÁSICOS DE PS2 | PS3 | SONY | VARIOS | YA DISPONIBLE

Joyas de PS2, "only on PSN"

Sony estrena en Estados Unidos y en Europa un nuevo sello en el Store llamado "Only on PSN". En él, además de juegos nuevos que sólo podrás encontrar en el Store, se integrarán juegos clásicos de PS2 de calidad contrastada para descargar y jugar en nuestra PS3. De momento, la lista de juegos que encontraremos en este sello la componen joyas como *God Hand*, *Maximo: Ghost to Glory*, *Grim Grimoire*, *Odin Sphere* o *Ring of Red*. Una selección muy acertada, porque supone una nueva oportunidad de probar "rarezas" que en su momento pasaron desapercibidas, pero que realmente merecen la pena. No es que haya vuelto la retrocompatibilidad pero algo es algo, ¿no?



Grim Grimoire es otra "rareza" de PS2. Pero bajo el sello "Only on PSN" también hay juegos nuevos que sólo veremos en el Store.



Maximo: Ghost to Glory es otro de los clásicos elegidos. Los abonados a PSN Plus tendrán un descuento en el precio.



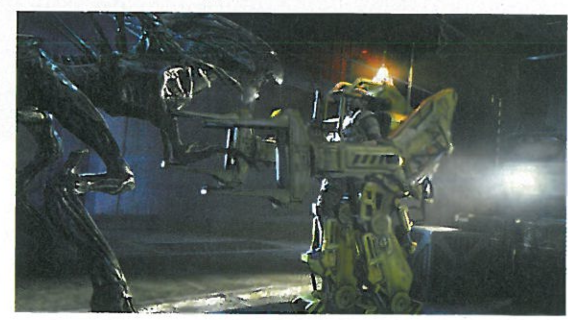
Odin Sphere es otro de los juegos de PS2 disponibles. Parece que han buscado "rarezas" de PS2, pero de calidad contrastada.



ALIENS COLONIAL MARINES | PS3 | SEGA | SHOOT'EM UP | PRIMAVERA

Un shoot'em up de otro planeta

Si el irregular *Aliens vs Predator* te dejó con ganas de más, prepárate porque en primavera llega *Aliens: Colonial Marines*, una "secuela hecha videojuego" según lo han definido sus creadores (Gearbox, autores también de *Borderlands* y *Duke Nukem Forever*). Bajo una perspectiva en primera persona y acompañados de otros marines, volveremos al planeta LV-426 para investigar la mítica nave Sulaco. Pronto descubriremos que no estamos solos y tendremos que enfrentarnos contra los distintos tipos de aliens (xenomorfos, estrujacaras, reina...) en oscuros y angostos escenarios de pesadilla. Por lo que hemos podido ver hasta ahora, tiene muy buena pinta.





EA
FROSTBITE 2
DICE
PlayStation Network
16
www.pegi.info
"A UN NUEVO NIVEL EN TODOS LOS ASPECTOS"
PLAYMANÍA
"SUPERIOR A LO QUE ESTAMOS ACOSTUMBRADOS A VER"
MERISTATION.COM
"A LA ALTURA DE LO ESPERADO"
3DJUEGOS.COM
"ESPECTÁCULO GRÁFICO"
VANDAL.NET
WINNER OF gamescom AWARD 2011
Best of gamescom
Battlefield 3
Electronic Arts
SIENTE LA BATALLA
BATTLEFIELD 3
27.10.11 BATTLEFIELD.ES
FACEBOOK.COM/BATTLEFIELD.ES
PS3
BATTLEFIELD 3
PS3
PlayStation 3



... en *Dead Space 3* iremos a un planeta helado.

Ni siquiera está confirmado que esté en desarrollo y ya hay rumores que hablan de un futurible *Dead Space 3* ambientado en Tau Volantis, un planeta helado. Veremos.

... IO Interactive ya estaría pensando en *Kane & Lynch 3*.

El estudio danés busca profesionales para un "nuevo juego de acción en tercera persona cooperativo y multijugador". Usaría el motor de *Hitman: Absolution*.

... *Syphon Filter* podría llegar a Vita en 2012.

El próximo proyecto de Sony Computer Bend Studio tras terminar *Uncharted: Golden Abyss* podría ser un *Syphon Filter* para Vita. No tendría nada que ver con la entrega de PS3 que llegaría también en 2012.

... Sega podría resucitar algunos de sus clásicos.

Sega ha registrado el nombre *Castle of Illusion*, lo que podría suponer el regreso de este mítico plataformas de la década de los 90. Y otro de sus clásicos que podría volver muy pronto es *Daytona USA*...

... *Yakuza: Of the End* se llamará *Dead Souls* aquí.

Sega aún no ha confirmado que *Yakuza: Of the End* vaya a llegar aquí, pero ha registrado el nombre *Yakuza: Dead Souls* para el mercado europeo. Blanco y en botella...



Play ¡Primeras imágenes!

NFS The Run será un trepidante arcade de velocidad en el que participaremos en un carrera de San Francisco a Nueva York en la que todo vale.

Pisa a fondo el acelerador si quieres salvar tu vida

NEED FOR SPEED THE RUN | PS3 | EA | VELOCIDAD | 17 DE NOVIEMBRE

NFS The Run supondrá el enésimo cambio de rumbo de esta serie de velocidad. En esta ocasión asumiremos el papel de Jack, un tipo de oscuro pasado que emprenderá una trepidante carrera en la que todo vale para salvar el pellejo. Dicho periplo nos llevará de San Francisco a Nueva York, enfrentándonos contra rivales sin escrúpulos y con la constante presencia de la policía que tratará de detenernos a toda costa. En cada etapa tendremos que cumplir un objetivo si queremos seguir adelante. Y por primera vez en la serie podremos bajarnos del coche, aunque los momentos de acción se resolverán con "quicktime events". Un gran Online y un apartado gráfico muy espectacular serán otras de sus virtudes.

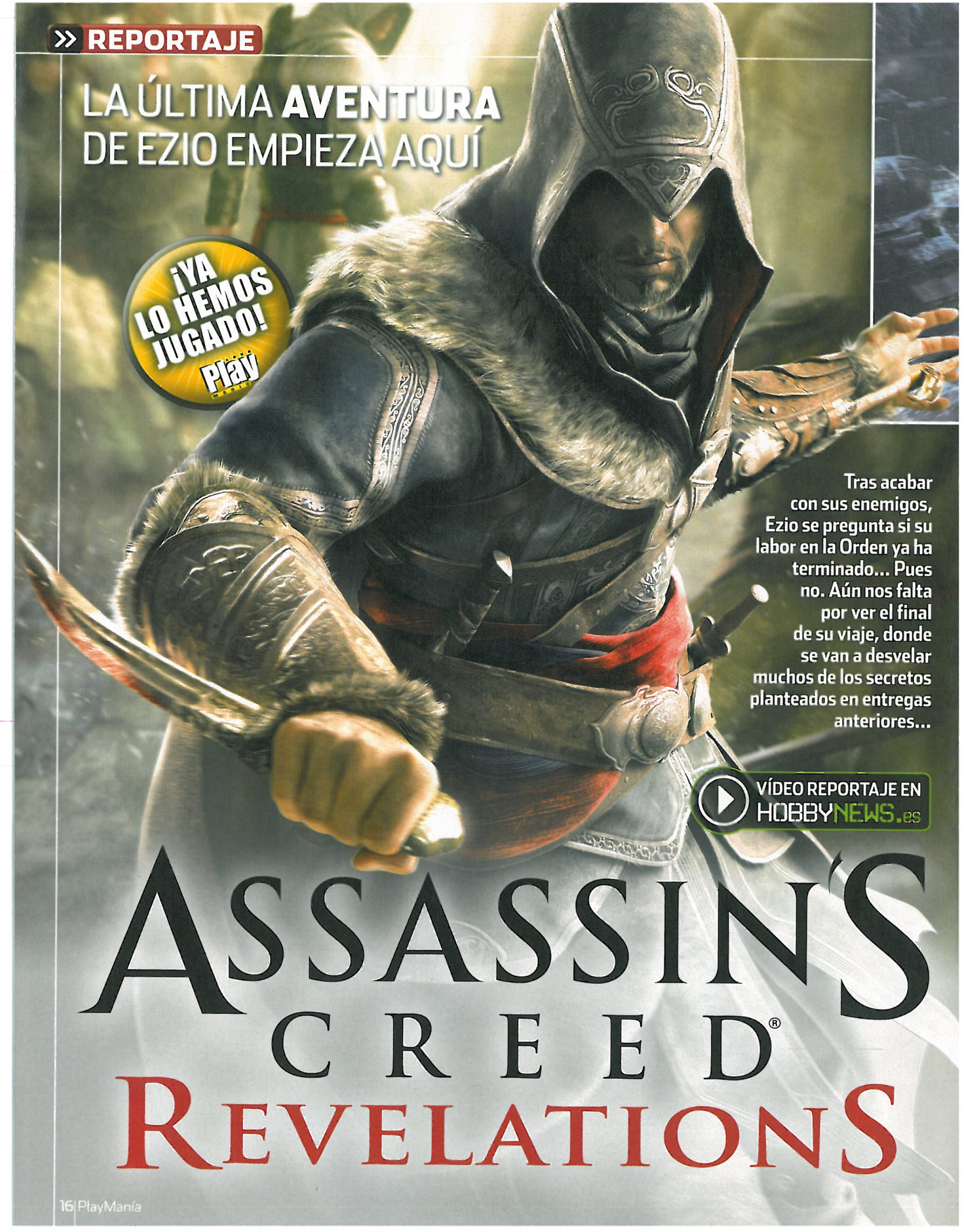
Por primera vez en un *NFS*, podremos bajarnos del coche, aunque la acción se resuelve a base de "quicktime events".

Y no faltarán los modos Online con el famoso Autolog, una especie de red social para retar a nuestros amigos.





LA ÚLTIMA AVENTURA DE EZIO EMPIEZA AQUÍ



Tras acabar con sus enemigos, Ezio se pregunta si su labor en la Orden ya ha terminado... Pues no. Aún nos falta por ver el final de su viaje, donde se van a desvelar muchos de los secretos planteados en entregas anteriores...

VÍDEO REPORTAJE EN HOBBYNEWS.es

ASSASSIN'S CREED® REVELATIONS



ACR empieza en Masyaf, una de las ciudades del primer *AC*. Ezio descubre que Altair escondió en su biblioteca secreta un poderoso artefacto y debe encontrarlo antes que los templarios.



Para abrir la biblioteca hay que hallar 5 llaves ocultas en Constantinopla.

PS3 | UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN | 15 DE NOVIEMBRE

Ya casi ha llegado el momento. Muy pronto podremos desvelar los secretos mejor guardados de una de las mejores sagas que nos está dando PS3. Después de tres juegos a cual más emocionante, la aventura de Ezio Auditore llegará a su fin en *Assassin's Creed Revelations*. Como podemos deducir de su subtítulo, en la cuarta entrega de *AC* en PS3 se van a dar respuesta a muchos de los interrogantes que la saga ha ido planteando desde sus inicios. Y es que no sólo se centrará en la historia de Ezio, sino que también podremos controlar en determinados momentos a Altair (el protagonista del *Assassin's Creed* original), descubriendo también algunos de los momentos clave de su vida como assassin, que hasta ahora permanecían inéditos...

Viajamos a Ubisoft Montreal. Ante un juego de tal importancia, y sabiendo que es una de vuestras sagas favoritas, no pudimos rechazar la invitación de Ubisoft para conocer sus estudios en Montreal (Canadá) y poder probar el juego en primicia nacional, durante cerca de 4 horas intensas junto a sus creadores.

Olvidaos de los Borgia, de los Medici y de Leonardo da Vinci. Ahora estamos en 1511 (algunos años después del final de *La Hermandad*) y con sus enemigos ya caídos, Ezio se pregunta, a sus 52 años, si su labor como assassin ya ha concluido... Pues no. Para terminar de despejar sus "dudas existenciales", viaja a Masyaf, la ciudad del Credo que ya visitamos en el primer *AC*. Allí espera encontrar todas las respuestas que busca en la biblioteca secreta de Altair. Pero cuando llega todo está plagado de templarios bizantinos... ¿Qué hacen allí y por qué tienen tanto interés en acceder a esta biblioteca? Ezio descubre que Altair escondió en ese lugar un artefacto muy poderoso, que si cayera en poder de los templarios les permitiría no sólo acabar para siempre la guerra con los assassins, sino también controlar a toda la humanidad. Pero para abrir la puerta de esa biblioteca necesitaremos encontrar, antes que los templarios, 5 llaves maestras que están escondidas en la enorme ciudad de Constantinopla (en la actualidad, Estambul, en Turquía). Así pues, Ezio viajará a Constantinopla, uno de los más importantes enclaves de la época, al ser considerada la encrucijada entre dos mundos (Occidente y Oriente) ya que la ciudad se »



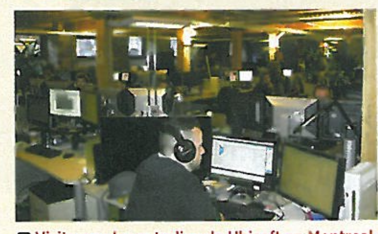
Constantinopla será más grande que la Roma del anterior. Y la mejor forma de apreciarlo es desde las atalayas.



En ciertos momentos pasamos a controlar a Altair, en decisivos pasajes de su vida nunca vistos.

ESTUVIMOS ALLÍ

Ubisoft nos invitó a conocer sus míticos estudios de Montreal (Canadá), donde se han alumbrado sagas tan importantes como *Splinter Cell, Prince of Persia, Far Cry* o los propios *Assassin's Creed*. Fuimos el único medio español presente en el evento y pudimos jugar a *ACR* unas 4 horas, además de visitar el estudio, ubicado en una antigua fábrica textil.



Visitamos los estudios de Ubisoft en Montreal (Canadá), donde trabajan más de 2100 personas.





Dani posa con Alexandre Amancio, Director Creativo de *ACR* y que antes trabajó en juegos como *Far Cry 2*.







También deberemos infiltrarnos en la famosa Capadocia, con sus ciudades subterráneas. Aquí Ezio espía a Manuel II Palaiologos, el último heredero del imperio bizantino.



El sistema de combate ofrece todas las posibilidades del anterior y algunas nuevas.



Despejar el Cuerno de Oro de una flota de navíos que nos impide el paso será otra misión.

» extiende por Europa y por Asia. Llegaremos en un momento decisivo para la ciudad, que recientemente ha sufrido un terremoto y que está viviendo la ascensión del poder otomano y los últimos momentos del imperio bizantino.

La ciudad de Constantinopla que veremos en *Revelations* será enorme (más grande que la Roma de *La Hermandad* en términos de número de edificios y densidad de población) y estará dividida en distintos distritos (Imperial, Galata, Topkapi...), cada uno con sus particularidades. Sobra decir que la recreación de la ciudad será ESPECTACULAR, con sus lugares reales perfectamente reconocibles (basílica de Santa Sofía, Gran Bazar, Torre de Galata, Cuerno de Oro...). Sus creadores nos contaron que estuvieron una temporada en Estambul tomando fotos y documentándose para que todo fuera lo más realista posible. Según nos explicaron, han intentado poner especial cuidado en la luz, intentando plasmar en el juego los increíbles atardeceres de esta preciosa ciudad turca. Si habéis estado por allí, sabréis de qué os estamos hablando.

Ezio visitará Masyaf, Constantinopla y Capadocia, pero también manejaremos a Altair y, cómo no, a Desmond.

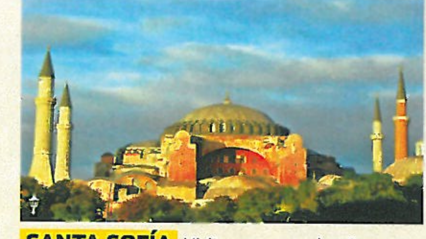
Ezio aprende nuevas habilidades.

Nada más llegar a Constantinopla conoceremos a Yusuf Tazim, el líder local de la orden de los assassins. Él nos hará de cicerone en nuestros primeros pasos por la ciudad, además de presentarnos el "hookblade", un gancho muy utilizado por la orden en estas tierras y que nos hará más fácil el desplazamiento por la ciudad (entre un 25%-30% más rápido, según afirman sus creadores). Gracias a dicho gancho podremos engancharnos a las cornisas, realizar saltos más largos o engancharnos a tirolinas de forma rápida y precisa. Y no sólo eso, podremos usarlo también de cara al combate (con nuevos movimientos, tanto letales como para abrirnos paso entre las multitudes).

No será la única novedad. Ahora Ezio puede preparar distintos tipos de bombas (letales, tácticas, de distracción...), mezclando a nuestro antojo distintos tipos de ingredientes y de pólvoras que podremos encontrar por la ciudad o bien que nos traerán nuestros hermanos de las misiones que les encarguemos (como en *La Hermandad*). Las posibilidades son enormes, ya que hay unos 10 tipos de ingredientes, 3 clases de pólvora distintas... Y claro, según sus componentes variarán sus efectos (explosivas, de humo, de espinas, con mayor o menor alcan-

CONSTANTINOPLA: ENTRE ORIENTE Y OCCIDENTE

La mayor parte del juego transcurre en Constantinopla (en la actualidad, Estambul, en Turquía). Los creadores del juego eligieron esta bella ciudad por las enormes posibilidades que ofrecía esta auténtica metrópolis en 1511, una "encrucijada entre dos mundos: oriente y occidente". Además, viveremos las tensiones por la sucesión del sultán otomano Beyazid II y visitaremos muchos lugares reales.



SANTA SOFÍA Visitaremos muchos lugares reales de Estambul, como Santa Sofía, el palacio de Topkapi, la torre de la Doncella en el Bósforo...



GRAN BAZAR El Gran Bazar será una de las zonas más reconocibles y donde mejor podremos ocultarnos en sus atestadas y laberínticas calles.



CUERNO DE ORO Este puerto natural tenía una gran cadena para prohibir el paso y que sólo fue rota 3 veces en su historia. ¿Lo logrará Ezio?




EZIO ESTRENA NOVEDADES

Aunque el sistema de juego y el desarrollo se parecen a los anteriores, en *ACR* Ezio estrena algunas armas (como el gancho o el llamado "fuego griego"), habilidades evolucionadas (la más importante es el "sentido de águila) y nuevos tipos de misiones.



Gráficamente será similar al anterior, aunque las caras de los personajes están algo mejor. Y además podremos verlo en 3-D estereoscópico.

ce, de impacto o en plan mina...). Por toda la ciudad encontraremos lugares donde preparar nuestras combinaciones y equipárnoslas.

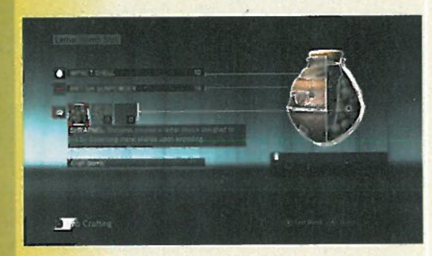
Y la tercera habilidad más destacada que ha aprendido Ezio para *ACR* es el sentido del águila. Se trata de la evolución de la vista de águila de los anteriores, y que ahora nos permitirá muchas aplicaciones más, como detectar un traidor entre la multitud, saber hacia dónde se dirige un objetivo o poder ver y eliminar a los enemigos en una densa cortina de humo provocada por una de nuestras bombas. Y a estas tres novedades hay que sumarles todo el gran abanico de habilidades de los anteriores, con un sistema de juego similar (distintas armas cuerpo a cuerpo y arrojadizas, pulsar L1 para que nos ayuden otros assassins, desarmar enemigos..). En suma, y como nos dijeron sus creadores, se ha procurado que haya "más variedad de situaciones y más posibilidades para resolverlas".

Desarrollo en la línea de la saga. En cuanto al desarrollo y tipo de misiones, pues la verdad es que será parecido al anterior. Además de las que hacen avanzar la trama, tendremos multitud de tareas secundarias como en los anteriores (como encontrar ítems coleccionables por la ciudad, gestionar edificios...). Aunque también habrá novedades, como misiones de estrategia en las que deberemos defender posiciones colocando distintos tipos de recursos (arqueros, tiradores con rifle, barricadas...) para resistir oleadas de enemigos. Esto desembocará en el control de los distintas zonas de la ciudad, en un "tira y afloja" constante con los templarios que nos recordó, salvando las distancias, a la guerra de bandas que vivimos en *GTA San Andreas*. Y también habrá misiones ocultas en los edificios más emblemáticos, que en este caso suelen estar relacionadas con la obtención de las llaves maestras ya mencionadas.

Y cada vez que recojamos una de las 5 llaves maestras, pasaremos a controlar al assassin Altair en emocionantes flashbacks jugables en los »



HOOKBLADE Este gancho sirve tanto para el combate como para escalar y usar tirolinas.



BOMBAS Podremos crear muchos tipos mezclando 10 ingredientes, 3 tipos de pólvora...



SENTIDO DE ÁGUILA La Vista de Águila ha evolucionado con nuevas posibilidades.



ESTRATEGA Coloca tus distintos efectivos para defender tu posición de oleadas enemigas.



TORRE DE GALATA Y no faltarán las clásicas atalayas para escalar, como la Torre de Galata.

SOLIMÁN II Sultán clave en la expansión del imperio otomano, aunque en el juego le conoceremos, más joven, cuando aún era sólo el heredero de Selim.



Infiltrarse disfrazado de músico en el palacio de Topkapi para eliminar a los enemigos de Solimán será otra misión.


La posibilidad de fabricar distintos tipos de bombas nos dará más alternativas a la hora de resolver las misiones. Esta idea dará mucho juego.





» que descubriremos momentos clave de su vida nunca revelados hasta este momento (algunos tienen lugar antes del primer *AC*, otros justos después...) ¿Cómo se convirtió en un maestro assassin? ¿Qué averiguó acerca del Fruto del Edén? ¿Cómo termina realmente su aventura? ¿Y cuál es el destino final de personajes como Abbas o María Thorpe? Pues en *ACR* se darán respuesta a todos estos interrogantes. ¿Cómo? ¿Que no te jugaste el *AC* original? No te preocupes, que los primeros en comprar *ACR* recibirán "de regalo" el primer *AC*. ¡Así ya no hay excusa para no conocer la apasionante historia de Altair! El juego estará incluido en el propio disco y esta oferta es por tiempo limitado y sólo para PS3. Si no quieres quedarte sin él, icorre a reservarlo!

Y por si todo esto os parece poco, sabed que la aventura de Ezio no termina en Constantinopla, ya que también visitaremos la cercana Capadocia, una enorme civilización subterránea que según sus creadores será una "experiencia única en la serie".

AC Revelations ofrecerá más variedad de situaciones y más opciones para resolverlas que en entregas anteriores.

Atrapados en el Animus

¿Y qué hay de Desmond? Pues si os habéis acabado *La Hermandad* sabréis en qué estado se encuentra el descendiente de Altair y Ezio en la actualidad. Sólo os diremos que las partes en las que le manejaremos se van a resolver con originales puzzles que nos obligarán a jugar con la perspectiva y los efectos ópticos.

En cuanto a la duración, sus creadores nos comentaron que será parecida a la de *La Hermandad* (unas 15 horas para la historia principal y cerca 30 para verlo todo), a lo que hay que añadir el Multijugador Online. En *ACR* presentará 17 mapas (ambientados no sólo en Constantinopla, sino también en otros lugares como Antioquía o la isla griega de Rodas). Habrá 16 clases de personaje para elegir (Centinela, Bombardero, Renegado, Campeón, Diácono, Visir...), que podrán subir de nivel y ser personalizados a nuestro antojo, tanto estéticamente como a la hora de decidir sus armas e incluso el modo de asesinar. Y encontraremos un total de 12 modos de juego distintos, (algunos ya presentes en el anterior, pero mejorados), como Deathmatch, Assault Artifact (una especie de Captura la Bandera), Wanted, Manhunt...

Un apartado técnico excelente, aunque bastante similar al anterior (eso sí, se ha mejorado algo el modelado facial de los personajes y su expresividad), un doblaje al castellano con la calidad de los anteriores y la posibilidad de disfrutarlo en 3-D estereoscópico son otras de las bondades de *Assassin's Creed Revelations*. Una aventura de acción que cierra perfectamente la trilogía de Ezio, explicando muchos interrogantes de los anteriores y dando pistas sobre hacia dónde puede ir el futuro de la serie. Imprescindible para los fans y uno de los grandes juegos de este otoño.



MULTIJUGADOR ONLINE MUY MEJORADO

Según nos comentó Andreane Meunier, productora de la parte Online, el multijugador de *ACR* será muy superior al de *La Hermandad*, aunque han mantenido "lo que les gustaba" del anterior. Así, ofrecerá 12 modos, algunos ya conocidos (como Buscado), 17 mapas y la posibilidad de personalizar a los 16 personajes disponibles, cambiando sus armas, sus atuendos e incluso sus animaciones y la forma de acabar con los objetivos. Han escuchado a la comunidad de jugadores a la hora de introducir novedades.


17 MAPAS Algunos ambientados en Constantinopla, pero en otros visitaremos nuevas localizaciones como la isla griega de Rodas o en la ciudad turca de Antioquía.

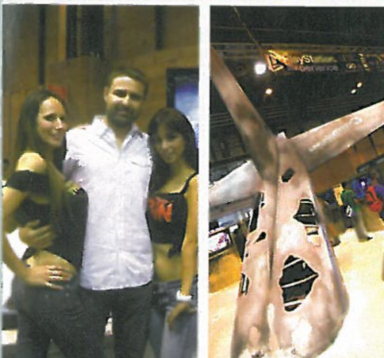

12 MODOS Buscar y eliminar un objetivo (mientras somos la presa de otro jugador) o capturar y retener el artefacto del equipo rival durante 10 minutos son dos ejemplos.


16 PERSONAJES Podremos subir de nivel y personalizar su atuendo (con emblemas de clan incluidos), sus armas e incluso su forma de matar: sigilosa, brutal...















[GAMEFEST 11 Feria de Videojuegos]

LA FERIA EN CIFRAS

60.000 asistentes recorrieron la feria durante sus 4 días de duración. Hubo más público infantil y creció la franja de 35-50 años.

24.000 visitantes, cerca del 40% del total, llegaron desde fuera de Madrid.

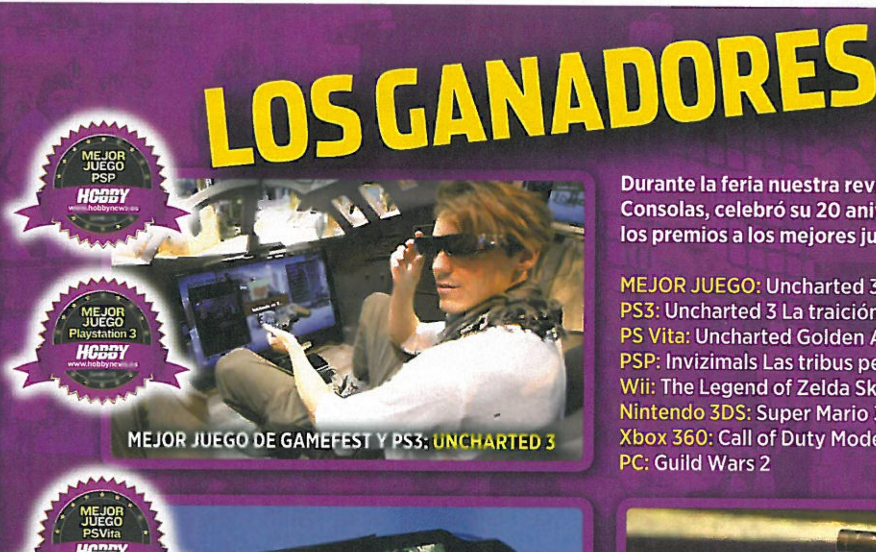
4.000 afortunados pudieron probar PS Vita, previo registro y tras una larga cola.

500 medios acreditados, de países como China, Inglaterra, Uruguay, Rusia, México y Cuba.

300 eventos y conferencias: concursos, charlas, mesas redondas, campeonatos...

25 expositores (de juegos, teles, periféricos, merchandising...). Se vieron 60 juegos nuevos.

LOS GANADORES



MEJOR JUEGO DE GAMEFEST Y PS3: UNCHARTED 3

Durante la feria nuestra revista hermana, Hobby Consolas, celebró su 20 aniversario entregando los premios a los mejores juegos del GAMEFEST.

MEJOR JUEGO: Uncharted 3 La traición de Drake
PS3: Uncharted 3 La traición de Drake
PS Vita: Uncharted Golden Abyss
PSP: Invizimals Las tribus perdidas
Wii: The Legend of Zelda Skyward Sword
Nintendo 3DS: Super Mario 3D Land
Xbox 360: Call of Duty Modern Warfare 3
PC: Guild Wars 2



MEJOR JUEGO DE PS VITA: UNCHARTED GOLDEN ABYSS



MEJOR JUEGO DE PSP: INVIZIMALS LAS TRIBUS PERDIDAS

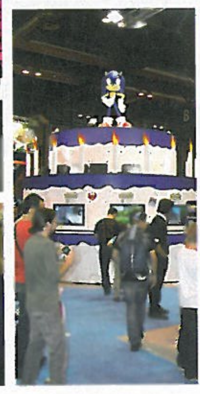
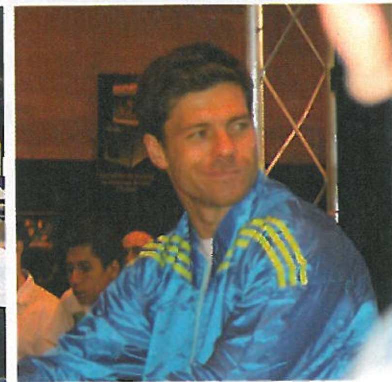








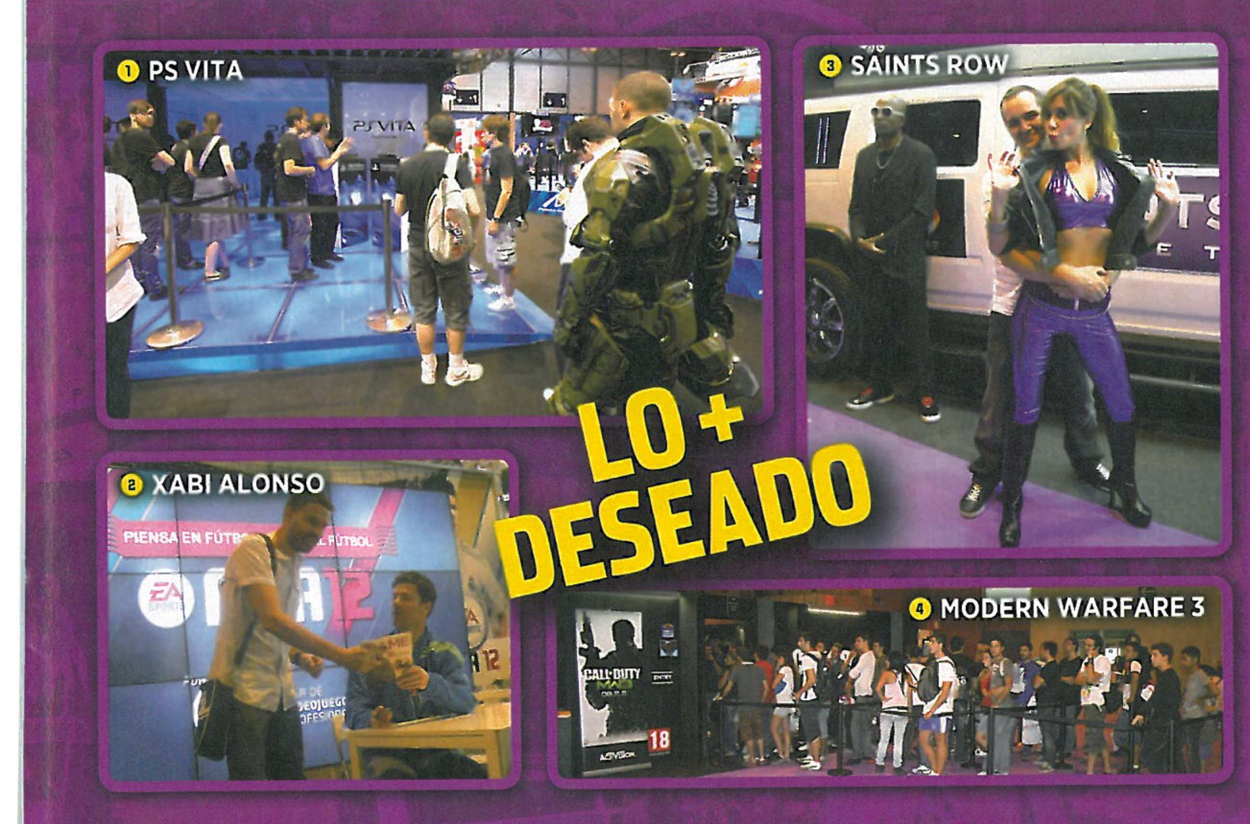


LA FERIA ESPAÑOLA SIGUE **CRECIENDO**

Si el GAMEFEST del año pasado fue un éxito absoluto, la edición de este año ha superado las mejores expectativas: más público, más juegos, más eventos, más compañías... Un espectáculo que hizo de Madrid la capital del videojuego.

Los que habéis tenido la suerte de visitar GAMEFEST 11 coincidiréis con nosotros en que ha sido una auténtica gozada. Los juegos más esperados del momento (y muchos que aún estar por venir) estaban representados en los stands de todas las compañías, listos para ser jugados o admirados por los asistentes... Eso sí, como era de esperar las colas fueron de órdago y en algunos casos no se deshicieron nunca... Pero fue un auténtico espectáculo y por lo pasillos del pabellón 3 de IFEMA vimos desfilar políticos (Álvarez Cascos, Álvarez del Manzano....) deportistas (Xabi Alonso, Pedro León...), artistas (El Hombre Linterna o el equipo de bailarines de "Fama; a bailar"...), producers internacionales, como Richard Lemarchand (*Uncharted 3*), Meagan Marie (*Tomb Raider*), Glen Schofield (*Modern Warfare 3*), Rune Wandall Holm (*Hitman*) y creadores españoles como Gonzo Suárez (*Commandos*), Daniel Sánchez Crespo (*Invizimals*), Enric Álvarez (*Castlevania*) o Ignacio Pérez Doslet (cofundador de U-Tad y Pyro Studios)... Y, por supuesto, no faltaron los héroes: el capitán de los Space Marines, los soldados de *Battlefield*, el incombustible Sonic, Nathan Drake, Geronimo Stilton...
Además, se aprovechó la feria para celebrar el 20 aniversario de la revista Hobby Consolas (algunos de nosotros empezamos allí) con una mesa redonda, firma de ejemplares... Hubo más de 300 eventos y conferencias en las que se habló de todo... A nosotros, desde luego, nos ha encantado y deseamos que el año que viene sea todavía más grande...



Hubo gente, colas y aglomeraciones todos los días de la feria. Algunas puntuales (como cuando apareció Xabi Alonso) y otras continuas...

1 PS VITA. Para poder jugar con Vita había que registrarse previamente y luego hacer larguísimas colas. Es tal la expectación levantada por la nueva portátil que hasta el Jefe Maestro (*Halo*) hizo cola como los demás...

2 XABI ALONSO. Otro momento de colas y aglomeraciones fue cuando el Campeón del Mundo Xabi Alonso firmó ejemplares de *FIFA 12*. Y Dani no se pudo resistir...

3 SAINTS ROW. Para disfrutar de *Saints Row* había que pasar por esta espectacular limusina. Dentro aguardaba el juego... y una bailarina de striptease (que le cogió cariño a Alberto). Las colas duraron los 4 días.

4 MODERN WARFARE 3. Otro de los puntos donde las colas no se disolvían nunca fue el stand de *MW 3*.

PERSONAS Y PERSONAJES



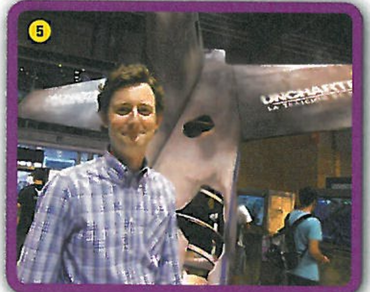
La mayoría de los stands tenían azafatas, mascotas o actores que se encargaron de amenizar la fiesta, ya fuera luciendo palmito, o revolucionando los pasillos. Y no faltaron las personalidades.

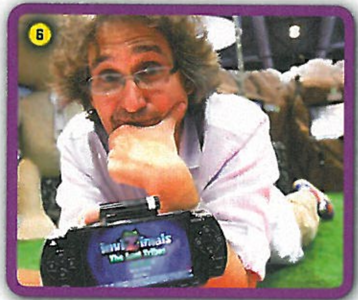
1 TODO EL SECTOR estuvo representado. De izquierda a derecha: editores (Jorge Huguet, director de márketing de Sony), desarrolladores (Fabriciano Bayo, fundador de Virtual Toys y responsable del juego de Geronimo Stilton) y la prensa (Sonia, que ya sabéis quién es).

2 AZAFATAS. Había muchas y muy guapas y los playmaníacos no dudaron en echarse en sus brazos... En varias ocasiones (no es cuestión de dar más envidia).

3 PERSONAJES. Sonic, Nathan Drake, space marines, Bob Esponja... Eso sí, nunca se nos hubiera ocurrido que el personaje emblema de Nintendo, Mario, se llevara también con el héroe de *Halo* (Microsoft). Es lo que tiene GAMEFEST.

4 SOLDADOS. Los soldados de *Battlefield* fueron de los más gamberros del fin de semana. Aquí se subieron en las motos de nuestro stand...







5 6 PERSONALIDADES. Además de deportistas, políticos o artistas, hubo una nutrida representación de personalidades del sector, tanto nacionales como extranjeras. Aquí está Richard Lemarchand jefe de diseño de *Uncharted 3* y Sánchez Crespo, creador de *Invizimals*.

7 STRIPPER. No sabemos cuánto del juego vieron los que acudieron a la limusina de *Saints Row*...

EVENTOS

Pero como no sólo de juegos viven las ferias, en GAMEFEST también pudimos disfrutar de más de 300 actividades y eventos. Conferencias y mesas redondas, exposiciones de máquinas clásicas de todas las épocas, talleres de pintura de Warhammer, concursos...

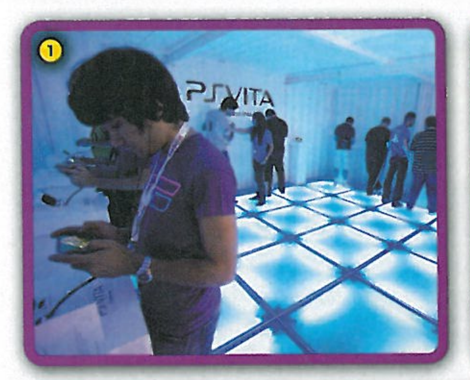
1 ACTIVIDADES. En el stand de THQ, aprovechando el juego *Space Marines*, se pudo disfrutar de un taller de pintura de miniaturas Warhammer.

2 PARA FANS. El equipo de Hobby Consolas estuvo firmando ejemplares del último número de la revista, en el que se celebra su 20 aniversario.

3 GAMELAB. Imposible resumir las más de 100 conferencias y charlas que se celebraron en el recinto.

4 RETRO MADRID. Una alucinante colección de pinballs, ordenadores prehistóricos, todas las Game & Watch imaginables, las primeras portátiles... Un sueño para los que llevamos en esto de los videojuegos más de 20 años...













Muchos de los stands estaban divididos en varias zonas, a cuál más espectacular: autobuses, coches de fórmula 1, cabinas de aviones, limusinas, mazmorras, coches deportivos... Lo que no faltaba en ninguno eran docenas de consolas para jugar... Aquí van algunos ejemplos de la enorme creatividad general.

1 2 SONY. El stand más espectacular era el de Sony. En la primera fotos podéis ver el recinto donde se mostró Vita, pero además en la enorme pirámide de la otro foto se veían docenas de consolas; para *Uncharted 3* se recreó un accidente aéreo, un laboratorio para *The Mystery Team*, la biblioteca de Stilton...

3 NAMCO BANDAI. En un Fórmula 1 se podía jugar a ¿adivináis? Construyeron una mazmorra para *Dark Souls* y una cabina de avión para *Ace Combat*. Y nos sorprendió con *Caballeros del Zodíaco*...

4 UBISOFT. Su stand esta reservado casi en exclusiva a *Assassin's Creed Revelations*, aunque los rabbids y Rayman también tenían su huequecito.

5 KOCH. Mostró en su stand juegos de las muchas compañías que distribuye: Capcom, Bethesda, Deep Silver... Aunque reservó espacios especiales para los juegos de Square-Enix, como *FFXIII-2* y especialmente *Hitman* y *Tomb Raider*.

6 ELECTRONIC ARTS. Reservó un amplio espacio para *FIFA 12* (con un peculiar campo de fútbol incluido). Pero también montó un campamento militar y repartió por el pabellón deportivos de esos de que se te caiga la baba.

El año pasado hubo algunas personas disfrazadas por la feria, pero en esta edición han sido muchísimas más. No es que haya sido el Tokyo Game Show pero esta divertida propuesta empieza a extenderse. Ha habido de todo, pero estos nos han llamado más la atención...

1 RESIDENTE EVIL. ¡Sólo faltaban los zombis! Una chulada...

2 TEKKEN. Un Jin Kazama algo fuera de forma, haciendo equipo con Lili y Hwoarang... ¿Quién se atreve con ellos?

3 DUKE NUKEM. Ni el mismísimo Duke se atrevió con Alberto.

5 LARA CROFT ¿Y COMPAÑÍA? La señorita Croft hizo extraños amigos: ¡Viva la mezcla cultural !

4 MORTAL KOMBAT. Dani estuvo a punto de sucumbir a un fatality de Kitana y Sub-Zero.

6 UNCHARTED. ¿Dónde está Nathan?



Lo más nuevo de la feria

La feria es el mejor escaparate posible para mostrar los juegos que acaban de ponerse a la venta y los que lo harán en breve (y de los que os hablamos en Novedades, Avances...). Pero además, este año muchas compañías han adelantado algunas de las cosas que veremos en 2012. Aquí podéis ver algunas de ellas y otras en el "repor" del Tokyo Game Show.

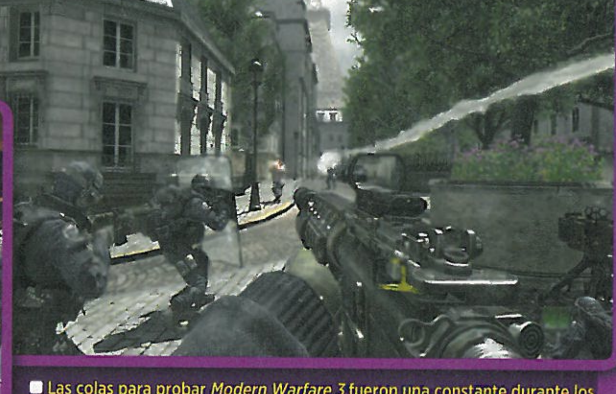
» Call of Duty Modern Warfare 3

ACTIVISION | SHOOTER | 8 DE NOVIEMBRE

VITA Y *MW3* FUERON LOS DOS EVENTOS DE LA FERIA QUE MÁS COLAS Y GENTE ACAPARARON... Y CON RAZÓN.

El año pasado Activision se perdió feria, pero este vino con ganas de arrasar y así ha sido. Las colas más largas para probar un juego fueron para *MW3*, y se registraron durante el fin de semana (aunque el viernes el tiempo de espera ya era considerable). Y tras aguantar pacientemente el tiempo de espera, la recompensa fue probar el modo cooperativo Supervivencia, en el que debemos repeler oleadas de enemigos de dificultad creciente. Cada jugador sólo pudo disfrutar 10 minutos de juego, en las más de doce consolas que había en el recinto de *MW3*. Nosotros, además, pudimos ver en primicia un nuevo y espectacular nivel de la campaña...





Las colas para probar *Modern Warfare 3* fueron una constante durante los 4 días de la feria, pero especialmente en los días de fin de semana. No se pudo probar la campaña, pero sí un modo cooperativo para dos jugadores.

» Saint Seiya Sanctuary Battle

NAMCO BANDAI | ACCIÓN | FEBRERO/MARZO 2012

LOS LEGENDARIOS CABALLEROS DEL ZODÍACO TAMBIÉN COMBATIERON EN MADRID...

Pegaso, Andrómeda, Fénix, Dragón... Los principales caballeros del manga y serie de animación estuvieron presentes en la feria madrileña, más exactamente su nuevo juego, *Sanctuary Battle*, un beat'em up que recreará los mejores combates de la primera parte de la serie, centrada en el santuario. Lo más gracioso de todo es que el juego saldrá en el primer trimestre de 2012, pero en la feria ya se pudo disfrutar de una versión totalmente subtitulada al castellano y con unos gráficos muy espectaculares y fieles al anime y bastante pulidos en general. Sólo había una consola con el juego, por lo que quizá te lo perdiste... o no.



En el stand de Namco Bandai hubo varias novedades de 2012, como *Saint Seiya*, *SoulCalibur V*...

» Ridge Racer Unbounded

NAMCO BANDAI | VELOCIDAD | SIN CONFIRMAR

UN ANTICIPO DE LO QUE NOS ESPERA CON ESTE HEREDERO ESPIRITUAL DE LA SAGA *BURNOUT*

Otro título que no llegará hasta el año que viene y que los afortunados asistentes pudimos probar por anticipado en este Gamefest fue *Ridge Racer Unbounded*, título que se va a apartar ligeramente del espíritu clásico de la saga para ofrecer ideas nuevas, más próximas a *Burnout*. Sí, habrá derrapes, deportivos no reales y mucha velocidad, a la que se añadirán choques para eliminar a los rivales y algunos elementos nuevos, como un editor de entornos/circuitos que podremos destruir parcialmente (por ejemplo, atravesando ciertos muros). El resultado será un trepidante arcade de velocidad que tiene muy buena pinta.



Unbounded mezclará el estilo típico de *Ridge Racer* con la destrucción de *Burnout*.

» Tomb Raider

SQUARE ENIX | AVENTURA | 2012

LARA CROFT SUFRE DE LO LINDO TAMBIÉN EN EL GAMEFEST

En un stand al que se accedía tras esperar una buena cola, la guapísima Meagan Marie, Community Manager de Crystal Dynamics, enseñaba los primeros pasos de una jovencísima Lara en una misteriosa isla llena de peligros. Tanto en la demo del E3 como en una nueva, en la que nuestro cometido era hacer funcionar una radio mientras nos las veíamos con una manada de lobos, vimos cómo Lara usaba su instinto de supervivencia para aprovechar el entorno resolviendo puzzles y abriéndose paso en un escenario hostil.



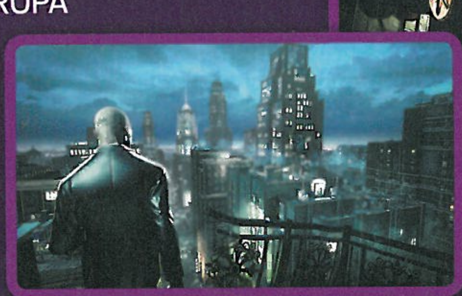
Tras un accidente, Lara debe aprender a sobrevivir en una misteriosa isla llena de peligros. Vimos cómo mata por primera vez (fue por necesidad, era matar o morir) y cómo usa su instinto de aventurera.

» Hitman Absolution

SQUARE ENIX | AVENTURA DE ACCIÓN | 2012

EL AGENTE 47 MUESTRA SU NUEVA AVENTURA DE ACCIÓN POR PRIMERA VEZ EN EUROPA

A puerta cerrada, compartiendo stand con *Tomb Raider*, pudimos ver por primera vez en Europa una demo del nuevo *Hitman*. Efectivamente, pudimos ver como el letal Agente 47 pasa de ser cazador a ser una presa. Vimos un nivel en una biblioteca donde decenas de policías van tras nuestros pasos. Pero el alopécico asesino, con su "sentido especial", es capaz de detectar dónde están los enemigos y hacia dónde van, además de acabar con algunos sigilosamente usando también el escenario para ello.





Hitman: Absolution nos dejó con la boca abierta tras una demo en la que pudimos comprobar la potencia del nuevo motor Glacier 2. Gran trabajo están haciendo los daneses de IO Interactive en este sentido.

» The Darkness II

2K GAMES | SHOOT'EM UP | 10 DE FEBRERO

VUELVE JACKIE ESTACADO EN OTRO OSCURO Y SALVAJE SHOOT' EM UP SUBJETIVO

Dado que será un juego para adultos, *The Darkness II* también se mostraba a puerta cerrada para decepción de los más jóvenes que también querían volver a ver en acción a Jackie Estacado en otro salvaje shooter subjetivo. En esta secuela volveremos a encarnar al portador de la Oscuridad, un don que querrá arrebatarnos nuestra némesis en el juego y contra el que lucharemos en un intenso desarrollo que mezclará tiroteos con las distintas aplicaciones de nuestros poderes "oscuros" (ejecuciones, recoger objetos). Y todo con una estética cercana al cómic.



Pudimos apreciar el estilo gráfico del juego el Graphic Noire.

» Invizimals Las Tribus Perdidas

SONY | ACCIÓN/PUZZLES | NOVIEMBRE

Y TAMBIÉN PUDIMOS PROBAR LA NUEVA PSP Y SU PRÓXIMO ÉXITO: EL TERCER *INVIZIMALS*

Además de poder probar el nuevo modelo de PSP (nos sorprendió su ligereza), en la feria también se dejó ver la tercera entrega de *Invizimals* de la mano de su creador, Daniel Sánchez Crespo. *Las Tribus Perdidas* continúa la línea del anterior y nos presenta un total de 150 criaturas (70 de ellas nuevas) para capturar con la cámara, coleccionarlas y enfrentarlas en combate. Entre los modos de juego nuevos estará el Tag Team Battle (peleas dos contra dos). Podremos comprarlo suelto, con la cámara o en un "bundle" con la nueva PSP (que sale por 129,99 euros).



Probamos *Invizimals* en la nueva PSP E-1000, un modelo mucho más ligero y en acabado mate. Más de "trote"...

VÍDEO REPORTAJE EN HOBBYNEWS.es



LO QUE DEBES SABER

¿Qué es? Es la nueva portátil de Sony, con pantalla táctil y una potencia similar a la de PS3.

Modelos y precio Sony comercializará dos modelos de la portátil: Wi-Fi (250 €) y Wi-Fi + 3G (300 €).

Lanzamiento En Japón se lanzará el 17 de diciembre, mientras que en Europa no hay fecha concreta, aunque todo apunta a febrero/marzo, no más tarde.

NUESTRAS PRIMERAS HORAS CON PSVITA™

Probamos a fondo un prototipo de la nueva portátil, sus primeros juegos y repasamos todas las novedades que se han visto en la feria Tokyo Game Show, como los primeros periféricos.

Tras casi 2 meses de gestiones con Sony para conseguir una PS Vita, por fin hemos podido estar "a solas" con esta nueva bestia portátil y saborear sus principales virtudes. Y lo cierto es que da igual los vídeos que veas o todo lo que leas sobre ella: hasta que no la pruebes, no te lo creerás.
Nada más cogerla, lo primero que llama la atención es que no es mucho más grande que una PSP normal, sólo un pelín más alta, lo justo para que entre su ENORME pantallón. Eso y, cómo no, sus dos sticks (pequeños pero tan sensibles y efectivos como en un Dual Shock 3). El resto, en términos de diseño, resulta bastante familiar y recuerda mucho a la "vieja" portátil, PSP.
Una vez encendida y con algún software cargado, el resto de sus novedades empiezan a cobrar sentido: las cámaras para crear personajes en *Reality Fighters*, el panel táctil trasero para deformar el escenario en *Little Deviants*... Y todo funciona a las mil maravillas. Eso sí, como nos advierte Sony, nada de su interfaz es definitivo, por lo que aún no hay ni melodía de arranque y ni siquiera el menú principal (el de las burbujas que se lleva viendo medio año) es el definitivo. Aún así, ver un título como *Uncharted Golden Abyss* en movimiento (de verdad, es IMPRESIONANTE, al nivel de PS3), y cómo hace uso de todas las funciones de Vita (giroscopio, pantalla y panel táctil e incluso la cámara) nos recuerda que estamos ante una nueva generación, una que promete mucho...

Nuevos datos de Vita sobre...

1-El diseño de la portátil



En Sony siguen trabajando en el diseño de la consola. Básicamente será como la que os mostramos en estas páginas, aunque siguen haciendo lo imposible para que sea un poquito más fina. En el resto de apartados (ancho, altura, pantalla...) no va a cambiar lo más mínimo...

2-El sistema de menús

Este sistema de menús con esferas no es el definitivo y de hecho, puede que acabe siendo muy distinto. Eso sí, en el provisional hemos podido estirar los iconos con dos dedos, o cerrar una aplicación como si pasáramos una página de un libro con un dedo. Veremos con qué nos sorprenden...



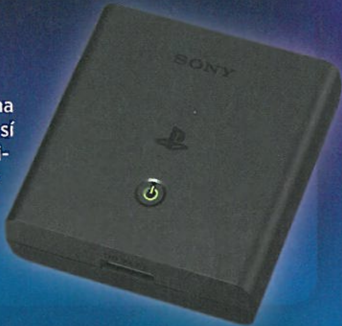
3-Los modelos disponibles

En la caja de la consola se podrá ver claramente si es el modelo Wi-Fi o el 3G. En cuanto a estas últimas, Sony está negociando con qué operador lanzará el modelo 3G (incluirá una tarjeta Sim para conectarse online).



4-La batería

Uno de los responsables japoneses de Sony ha confirmado que una carga completa dará de sí entre 3 y 5 horas de juego (dependerá del brillo, el juego, el Wi-Fi activado o no...). Con la batería totalmente vacía, cargarla por completo llevará dos horas y media. Si estos datos no te convencen, Sony lanzará baterías externas como esta de aquí...



5-Las actualizaciones

Sony es consciente que el sistema de actualizaciones de firmware de PS3 y PSP son bastante intrusivas y roban bastante tiempo de juego. De cara a Vita, están estudiando ofrecer algo distinto, que por un lado requiera menos tiempo y, por otro, sean menos frecuentes. Veremos cómo queda...



6-Nuevas funciones

Sony ha confirmado que Vita se podrá utilizar para reproducir de forma remota contenido de nuestra PS3, desde un vídeo o un mp3 del disco duro a un juego. Además, Vita podrá comportarse como un mando de PS3 (los botones R2, R3, L2 y L3 estarán en la pantalla táctil). Mola, ¿no?



7-El aspecto de los juegos



En la feria Tokyo Game Show Sony ha mostrado el aspecto final de las tarjetas y las cajas de los juegos. Las primeras serán pequeñas (como una falange de un dedo, aproximadamente) y las cajas tendrán un tamaño muy inferior al de las PSP. Eso, al menos, en Japón.

8-El navegador: ¿con Flash?

Uno de los principales inconvenientes de algunos tablets y teléfonos es que no son compatibles con Flash, tecnología que usan bastantes webs. Al respecto, uno de los responsables de Sony ha dicho que aún no pueden confirmar nada sobre Vita y Flash... ¿Será que están trabajando en ello?



9-Memoria y multitarea

Sony ha confirmado que Vita tendrá 512 megas de memoria y que estará "separada" en dos secciones (juegos y sistema). De este modo podremos estar jugando y al mismo tiempo estar chateando o tener la aplicación de facebook funcionando por debajo del juego... Y es que Vita será multitarea.

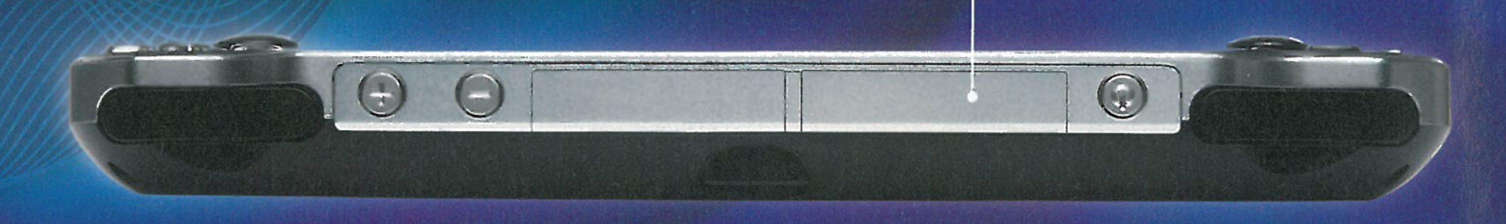


10-Retrocompatibilidad con PSP

Vita será compatible con la gran mayoría de los juegos de PSP descargables del Store y están volviendo a estudiar qué hacer con los poseedores de juegos en UMD...



Vita al detalle





CONSOLA A TAMAÑO REAL



Datos técnicos

DIMENSIONES: 182 x 83,5 x 18,6 mm.
PANTALLA: OLED multitáctil de 5", 16 millones de colores, 960x544 píxeles de resolución.
CPU: ARM Cortex-A9 (4 núcleos).
GPU: SGX543MP4+.
MEMORIA: 512 Mb.
VRAM: 128 Mb.
CÁMARAS: 640x480 a 60fps.
SENSORES: Sixaxis, brújula.
CONEXIONES: Bluetooth 2.1, WI-FI. Redes móviles (sólo modelo 3G)

Los primeros periféricos oficiales

Sony mostró en el TGS los primeros periféricos oficiales con los que podremos "vestir" a nuestra portátil. Se espera que algunos, si no todos, lleguen a España por separado, aunque algunos podrían venderse juntos en un pack que se adquirirá independientemente a la consola.



■ Los auriculares intraurales con mando serán unos de los primeros periféricos en llegar con la portátil.



■ Batería externa para recargar la batería de nuestra Vita sobre la marcha.



■ La base oficial servirá para cargar la portátil, oír música o ver vídeos de forma más cómoda...

Pantalla

Su tamaño, considerablemente más grande que en PSP, es lo primero que llama la atención nada más cogerla. Luego destaca por sus espectaculares y vivos colores, su nitidez... Todo lo que se diga es poco. Sin duda es uno de los puntos clave de la nueva portátil, e incluso en sus funciones táctiles funciona a la PERFECCIÓN.



Primera impresión: ★★★★★

Ranuras

Estas 2 ranuras albergarán una tarjeta de juego y otra de memoria (hasta 32 GB de capacidad). Pese a lo dicho inicialmente, no todas las tarjetas de juego tendrán espacio libre para guardar las partidas y el DLC, por lo que una tarjeta de memoria será necesaria. Al ser un prototipo no podemos comentar el acabado o la calidad de estas tapas, aunque los botones de volumen y encendido son mucho más robustos que en PSP.

Primera impresión: ☆☆☆☆☆

Cámaras

Es, sin duda, el aspecto más flojo de la nueva portátil. Son "suficiente" para tomar fotos a la hora de crear personajes o ver nuestras instantáneas en la pantalla de la propia portátil, pero olvídate de verlas en un ordenador o una tele, porque el resultado será bastante pobretón e inferior a los móviles actuales, algo incomprensible.



Primera impresión: ★★☆☆☆

Botones y cruceta

Al igual que la cruceta, los 4 botones frontales son algo pequeños y están un poco juntos, pero siguen siendo tan efectivos y agradables al tacto como siempre. Eso sí, durante los primeros minutos, hasta ubicar todos los elementos, es fácil tocar el stick pensando que se trata de los botones.



Primera impresión: ★★★★☆

Sticks

Al empezar a jugar a títulos como *Resistance Burning Skies*, uno se siente "como en casa", ya que los dos sticks ofrecen sensaciones similares a los de un Dual Shock 3. Eso sí, la unidad que hemos probado tenía los sticks un poco finos de grosor, aunque por lo visto se cambiarán por algo más gruesos de cara al lanzamiento...



Primera impresión: ★★★★★

Panel táctil trasero

Su gran tamaño facilita que acciones simples como "tocar" un elemento de la pantalla y otras más complejas, como hacer el movimiento de trepar una liana con dos dedos, sean algo natural tras 5 minutos de juego. Es uno de los elementos que más juego puede dar en el futuro...



Primera impresión: ★★★★★

Conexiones

Son más escuetas que en PSP, limitadas a un puerto de carga y datos (el que tiene forma rectangular) y una entrada de auriculares. Sony ha confirmado que no habrá salida de vídeo ni toma de carga independiente, lo que limitará un poco a la portátil...



Primera impresión: ★★★☆☆



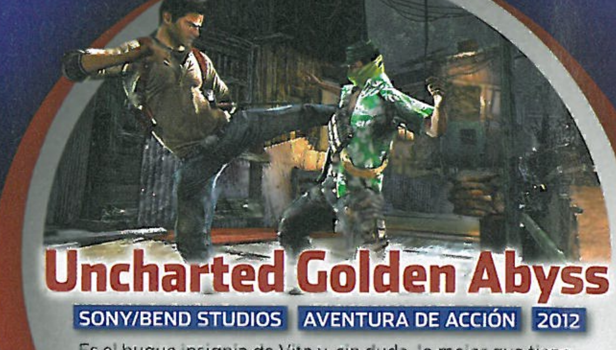
■ Habrá fundas de neopreno (con y sin cremallera) y rígidas.

■ Tarjetas de memoria de 4 a 32 gigas para almacenar contenido multimedia, partidas... Serán de un formato nuevo propiedad de Sony.

■ Tampoco faltará un portatarjetas con capacidad para seis juegos y dos tarjetas de memoria.

¡Probamos los primeros juegos!

Vita tiene más de 100 juegos en desarrollo, y nosotros ya hemos podido probar los 10 primeros, algunos de los cuales estarán con la consola el día de su lanzamiento, como *Uncharted Golden Abyss*...

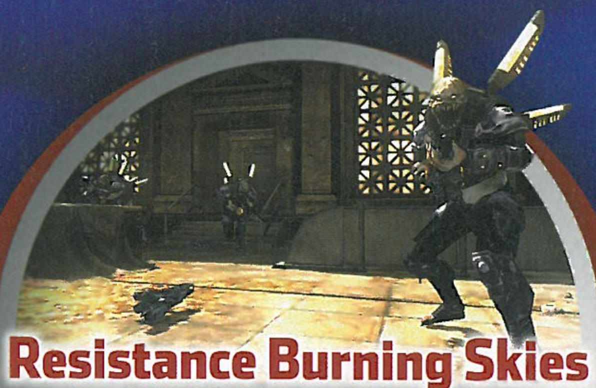


Uncharted Golden Abyss

SONY/BEND STUDIOS | AVENTURA DE ACCIÓN | 2012

Es el buque insignia de Vita y, sin duda, lo mejor que tiene hoy por hoy. Técnicamente es una bestialidad, a la altura de la primera entrega de la saga para PS3. Y a la hora de jugar, utiliza con acierto todas las novedades que ofrece Vita (panel táctil, giroscopio...) y las integra en el desarrollo típico de un *Uncharted* consiguiendo que sea algo muy fresco.

Primera impresión: ★★★★★



Resistance Burning Skies

SONY/NIHILISTIC | SHOOTER | 2012

RBS es todo lo que se puede esperar de un shooter que se juega con 2 sticks... y más. Los sticks son precisos y funcionan a la perfección y utiliza la pantalla táctil para realizar acciones como disparar el fuego secundario de las armas y realizar ataques cuerpo a cuerpo o lanzar granadas. El único "pero" es que visualmente está bien, pero no es rompedor...



Primera impresión: ★★★★



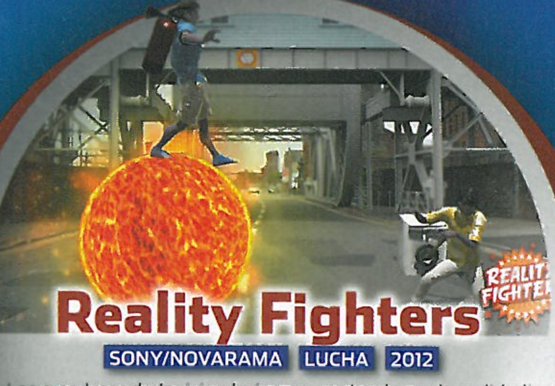
Everybody's Golf

SONY/CLAP HANDZ | DEPORTIVO | 2012

Da igual que te guste o no el golf: vas a adorar este juego. Gráficamente es de lo más sólido de Vita y a la hora de jugar combina la sencillez habitual de la serie con un montón de virguerías: realidad aumentada para golpear la bola en primera persona o admirar el campo gracias al giroscopio y la cámara, uso extensivo de las zonas táctiles... Es bestial.



Primera impresión: ★★★★★



Reality Fighters

SONY/NOVARAMA | LUCHA | 2012

Los creadores de *Invizimals* siguen apostando por la realidad aumentada aunque está vez en el género de la lucha. Y es que *RF* usa las cámaras de Vita para tomar fotos y crear a nuestro luchador e incluso para capturar el entorno como escenario del combate. Pasada esta curiosidad inicial, el resto es simple (movimientos, animaciones...) aunque puede mejorar.



Primera impresión: ★★★



SuperStardust Delta

SONY/HOUSEMARQUE | ACCIÓN | 2012

Si has probado el juego de PSN, sabrás lo que te espera. Esta secuela ofrece algo parecido, sólo que con unos gráficos más nítidos y espectaculares que conseguirán que luzca mejor que en PS3. Y, cómo no, usará ambas zonas táctiles de Vita, los dos sticks analógicos y el giroscopio para realizar diferentes acciones, convirtiéndose en otro sólido título para Vita.

Primera impresión: ★★★★

Little Deviants

SONY/BIG BIG STUDIOS | MINIJUEGOS | 2012

Puede que no sea el título más vistoso, pero sus minijuegos logran que sí sea de los más divertidos. Y hay de todo, desde un shooter que usa el giroscopio al estilo *Atrapacaras* de 3DS, a un "golpea al topo" con las zonas táctiles o una prueba de habilidad en la que debemos llevar a nuestro personaje hasta un hoyo deformando el suelo con el panel trasero. Mola.

Primera impresión: ★★★★



Sound Shapes

SONY/QUEASY GAMES | PLATAFORMAS | 2012

Si te gustan los "experimentos", *SS* es de lo más original que verás en Vita, un plataformas musical en el que cada nivel es una canción que modificamos al "tocar" los objetos que hay (con el dedo sobre la pantalla o moviendo al personaje), al tiempo que esquivamos amenazas. Todo ello con una colorista estética, pegadizos sonidos y un completo compositor.

Primera impresión: ★★★

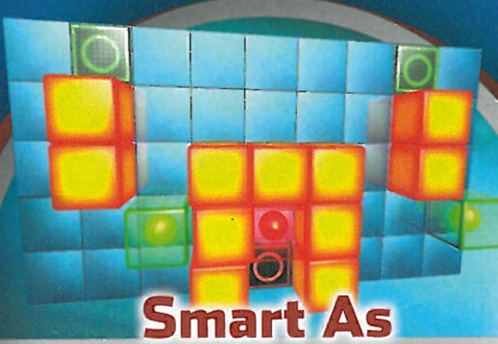


Frobisher Says!

SONY/HONEYSLUG | PARTY GAME | 2012

¿Recuerdas la locura del genial *Bishi Bashi*? Pues *FS* es el mejor heredero que hemos visto, una colección de locas pruebas que duran pocos segundos y que utilizarán todas las funciones de Vita para, por ejemplo, rascar la espalda de un personaje con la zona táctil trasera o abanicar a una sudorosa japonesa en el metro agitando la consola. Es muy divertido.

Primera impresión: ★★★



Smart As

SONY/XDEV | ACCIÓN | SIN CONFIRMAR

Ahora que la fiebre de los entrenadores mentales empezaba a remitir, Sony abordará el tema con un nuevo título con opciones multijugador para cuatro, en el que operaciones matemáticas, problemas de lógica y otros desafíos nos invitarán a pensar y a usar todas las funciones de Vita, como la pantalla táctil. Eso sí, gráficamente será algo pobretón...



Primera impresión: ★★

Hustle Kings

SONY/VOOFOO STUDIOS | BILLAR | 2012

El gran juego de billar de PSN llegará a Vita conservando su genial puesta en escena y aprovechando todas las bondades de la portátil: controlar la potencia del tiro con la pantalla o el panel trasero táctiles, competir en diversas modalidades e incluso contra los jugadores de PS3 o Vita sin necesidad de que estén online (conocido como juego asíncrono).



Primera impresión: ★★★★

CONCLUSIÓN

La máquina es una maravilla tecnológica y jugar con ella es una gozada. Ya tiene juegos que exprimen gran parte de sus virtudes (*Uncharted* nos tiene locos). Además, a la vista está que, como anteriores PlayStation, apostará por todo tipo de títulos y géneros, lo que nos garantiza horas de diversión con experiencias muy dispares.

FUNCIONES




- Pantalla táctil
- Panel táctil trasero



- Acelerómetro
- Posicionamiento GPS



- Cámara delantera



- Cámara trasera
- Micrófono

Los nuevos juegos de PSVITA™

Durante el Tokyo Game Show muchas compañías aprovecharon para desvelar algunos de sus nuevos títulos para la portátil. Son sólo una pequeña muestra de los que hay en preparación, pero sirve para hacernos una idea de lo que nos espera...



■ Deportivos imaginarios, música techno, derrapes imposibles... *RR* mantendrá sus señas de identidad intactas en su debut en PS Vita.

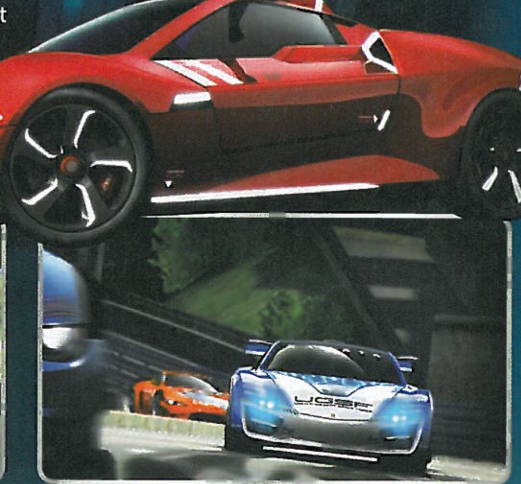
NAMCO BANDAI | VELOCIDAD | 2012

Ridge Racer

Los detalles aún son escasos, pero Namco Bandai ha confirmado que, con Vita, se mantendrá fiel a la tradición de tener listo un nuevo *Ridge Racer* con el lanzamiento de una nueva consola de Sony, como ya hiciera con las 3 PlayStation y PSP. Por ahora sólo se ha visto una demo de un circuito, en el que los gráficos están muy refinados (con detalles como el "light blooming" al salir de un túnel), la sensación de velocidad es muy elevada y los derrapes vuelven a ser una pieza central de las carreras (incluso tendremos tres niveles de turbo que podremos acumular). Hará uso de todas las nuevas funciones de Vita, aunque la compañía aún no ha querido desvelar ningún detalle al respecto. Pese a esta escasez de información, las primeras imágenes hablan por sí solas...



■ El sistema de turbos será idéntico al de PSP, con tres barras independientes que vamos recargando con los derrapes...



■ Aún no se han desvelado qué funciones de Vita usará, pero parecen aseguradas la pantalla táctil, la conectividad online...

SQUARE ENIX | ESTRATEGIA | 2012

Army Corps of Hell

Como rey de los demonios que acaba de ser vapuleado por dios, deberás prepararte para un nuevo asalto y organizar ejército compuesto por 100 duendes y 3 tipos de unidad (magos, espadachines y arqueros). Así, combinando sus habilidades, recorreremos las islas que forman el infierno enfrentándonos a todo tipo de enemigos en un desarrollo mitad hack'n slash, mitad estrategia.



■ Como el rey del infierno, comandaremos un ejército con 3 tipos de unidades al estilo *Overlord*, al son de música Metal.

ATLUS | ROL | 2012

Persona 4 The Golden

El genial juego de rol de PS2 de ambientación escolar está siendo adaptado a Vita con novedades, como la inclusión de un nuevo personaje en la historia, nuevas invocaciones o "Personas" que podemos usar en combate, nuevos eventos y escenas de vídeo, conectividad 3G-Wi-Fi... Uno de los mejores juegos de rol de PS2 que ahora va a gozar de una segunda juventud.



■ *Persona 4 The Golden* contará con un remozado "look" gráfico y mejoras en otras áreas, como nuevos personajes.

TECMO KOEI | ACCIÓN | 2012

Dynasty Warriors Next

Las multitudinarias batallas de *DW* volverán con mejores gráficos y novedades jugables, como ataques especiales que realizamos con el panel trasero o la pantalla táctil, situaciones como emboscadas en las que fijaremos a nuestros enemigos gracias al Sixaxis moviendo la consola...



Vita traerá aire fresco a esta saga: las zonas táctiles y el giroscopio introducirán nuevas mecánicas de juego.

CAPCOM | LUCHA | 2012

Ultimate Marvel vs Capcom 3

Yoshinori Ono, el productor de los últimos juegos de lucha de Capcom, ha desvelado nuevos detalles de *UMvsC3*, entrega que saldrá en PS3 y Vita. Esta última ofrecerá los mismos niveles de calidad que en su hermana mayor, con combates a 60fps constantes y un soberbio acabado gráfico, modo online, la inclusión de nuevos luchadores... A lo que se añadirán funciones exclusivas de Vita, como control táctil, funciones con Near (la aplicación que busca jugadores cercanos) y otras novedades.



Los trabajados gráficos Cel Shaded de los luchadores también estarán en Vita, así como los combates 3 contra 3 a 60 fps constantes, la posibilidad de competir online...

NAMCO BANDAI | HABILIDAD | 2012

Katamari Damacy

Incluso este alocado juego de habilidad, en el que movemos una esfera sobre objetos más pequeños para que se peguen a ella, usará las novedades de Vita: con la pantalla táctil moveremos la bola, con el panel trasero la deformaremos para que pase por zonas estrechas...



Ahora podremos deformar nuestra esfera al tiempo que adherimos objetos para que crezca de tamaño.

NAMCO BANDAI | ROL | 2012

Tales of Innocence R

Se tratará de un remake de un gran juego de rol de DS, que contará con gráficos mejorados, una historia ampliada, nuevos personajes y escenarios y, cómo no, compatibilidad con las funciones táctiles de Vita, como la pantalla, con la que podremos elegir personaje y ataques en combate.



Este *Tales* es un remake de RPG DS (con combates por turnos) que no salió de Japón. ¿Correrá la misma suerte?

ACQUIRE | ACCIÓN | 2012

Sumioni

Es una de las propuestas más bellas de Vita, un juego de acción 2D inspirado en las ilustraciones japonesas con tinta y que recuerda a *Okami*. En él, usaremos las partes táctiles de Vita para sacar la brocha y pintar trazos que nos servirán de plataforma, para prender fuego a los enemigos...



Sumioni significa "demonio de tinta", en clara alusión al protagonista, quien usará la tinta para luchar contra el mal.

GAME ARTS | ROL DE ACCIÓN | SIN CONFIRMAR

Ragnarok Odyssey

Ragnarok Online es un MMORPG o juego de rol online masivo gratuito que ha cosechado gran éxito en PC. A Vita llegará este "spin off", un juego al estilo *Monster Hunter* que apostará por la acción cooperativa para 4 en forma de cacerías de monstruos enormes (extraídos del bestiario del juego de PC) en entornos conocidos por los jugadores de PC. Habrá clases de personaje, opciones de personalización... Pero aún no tiene fecha de lanzamiento.



Vita no tiene ningún *Monster Hunter* de Capcom a la vista, aunque imitadores de ese estilo de juego no le van a faltar. *Ragnarok Odyssey* parece ser el mejor por el momento...

UBISOFT | PUZZLE/HABILIDAD | 2012

Lumines

Considerado uno de los mejores puzzles de PSP, volverá a los orígenes del juego original (no de su secuela), donde la música electrónica será una de las piezas centrales (Kaskade o Chemical Brothers estarán en la banda sonora). Hará uso de la pantalla táctil, las funciones sociales de Vita...



La mecánica, como en el original, será una especie de *Tetris* en la que hay que unir bloques del mismo color.

20 A LA VENTA OCTUBRE

PON UNA MASCOTA EN LA VIDA DE TUS SIMS

Con *¡Vaya Fauna!* las cosas se complican para tus sims: ahora no sólo tienes que preocuparte del trabajo o tu vida social, ahora también puedes tener una mascota o... ¡convertirte en una!

La nueva entrega de *Los Sims* es el más difícil todavía. Si vivir una vida virtual nunca ha sido fácil, imagínate la complicación de tener una mascota con personalidad propia. Y es que con *¡Vaya Fauna!* podrás crear tu mascota (perros, gatos y por primera vez en la serie, caballos), definiendo su aspecto físico y también su personalidad. ¿Prefieres un caballo fiel o un perro gamberro? Puedes hacerle la vida más fácil a tu sim con un feroz perro guardián o complicarle la existencia lo indecible dándole como compañero a un caballo salvaje. Tú eliges. Además, podrás correr aventuras usando a tus animales para husmear tesoros, resolver misterios, conseguir mascotas coleccionables... Y, lo que es mejor, podrás ser la mascota y decidir tú mismo si quieres destrozar el jardín, abalanzarte sobre las visitas o ser el compañero ideal. Podrás ver la vida desde la perspectiva de una mascota gracias a una gran variedad de actividades e interacciones sociales. ¡Añade un nuevo miembro a la familia tus Sims y descubre formas totalmente nuevas de jugar a la vida!



Por primera vez podrás tener caballos e incluso convertirte a uno de ellos.

LA OREJA DE VAN GOGH AL ESTILO SIM

Para el videoclip de su último trabajo "La Oreja de Van Gogh" se ha reconvertido en un "grupo Sim". Y es que los miembros del grupo son grandes jugones (Álvaro tiene *Portal 2* preparado para la próxima gira) y hasta Leire, la voz del grupo, se ha echado unos partiditos a *FIFA* en la furgoneta en la que viajan...

Según Xabi "la agenda de un Sim va a velocidad de vértigo. Hay juegos de acción más reposados."



Asume el control de las mascotas para convertirte en el compañero perfecto de tu Sim o sembrar el caos a su alrededor.
INCLUYE UN NUEVO MIEMBRO EN LA FAMILIA. ¿SERÁ UNA BENDICIÓN O UN DESASTRE?
Las mascotas pueden aprender habilidades: cazar, buscar, saltar...
PS3
EDICIÓN LIMITADA
Los SIMS 3
¡VAYA FAUNA!
12
POR TIEMPO LIMITADO
Si te das prisa y reservas el juego, puedes llevarte la Edición Limitada que, por el mismo precio (59,90 euros), te ofrecerá la posibilidad de disfrutar de mascotas exclusivas. En PS3 podrás obtener nuevas razas como el perro tiger retriever, el panda chow, el gato mofeta birman entre otras. ¡A qué esperas!
Estas son algunas de las mascotas exclusivas de la Edición Limitada.
TM 3
AUNA!
Un buen compañero puede facilitar la vida de tu Sim... O arruinársela si prefieres.
CREA TU PROPIA MASCOTA
Si quieres comprobar por ti mismo las opciones de edición de mascotas que se incluyen en el juego, ya puedes descargarte la demo "Crea tu mascota" de la web http://es.thesims3.com/
Podrás crear una gran variedad de perros, gatos y hasta caballos.
Elige cada detalle de su aspecto: color de ojos, complexión, pelo...
Define su personalidad. ¿Los quieres aventureros, inteligentes, dóciles...?
Los SIMS 3
¡VAYA FAUNA!
CREA TU MASCOTA
DEMO



■ *BF3* será un completo shooter subjetivo ambientado en la frontera entre Irán e Irak y ofrecerá campaña individual, cooperativo para 2 y competitivo para 24 jugadores.

PS3 | SHOOTER SUBJETIVO | EA GAMES | 25 DE OCTUBRE

CUANDO LA **GUERRA** ES COSA DE DOS...

BATTLEFIELD 3

Las dos sagas de shooters bélicos más importantes se preparan para un reñido duelo. Este mes repasamos los refuerzos de *BF3*...

Intentar desbancar al rey de un género es siempre una tarea complicada, pero más aún cuando ese juego es, además, el más vendido de 2011. Nos referimos a *Call of Duty*, la saga que con cada nueva entrega rompe moldes y records de ventas y que este año, por primera vez en mucho tiempo, va a tener un rival a su altura: *Battlefield 3*. Esta veterana saga siempre ha eludido la confrontación directa con *CoD*, pero este año se ha reforzado en todos los frentes posibles para intentar arrebatarle la corona al rey del género que este año, con *Modern Warfare 3*, viene dispuesto a repetir éxitos del pasado... ¿pero lo conseguirá?

***BF3* nos meterá de lleno en un conflicto moderno** ambientado en el año 2014, en la frontera entre Irán e Irak, donde los US Marines combaten para mantener la paz frente a la escalada violenta del grupo radical Liberación Popular y Resistencia. Por ahora sólo se han confirmado un par de protagonistas, el sargento Henry Blackburn (que liderará un equipo de 5 hombres en la búsqueda de una fábrica de armas químicas) y el soldado Jonathan Miller (operador de tanques), aunque no se descarta que podamos manejar a soldados de otros cuerpos o ejércitos.

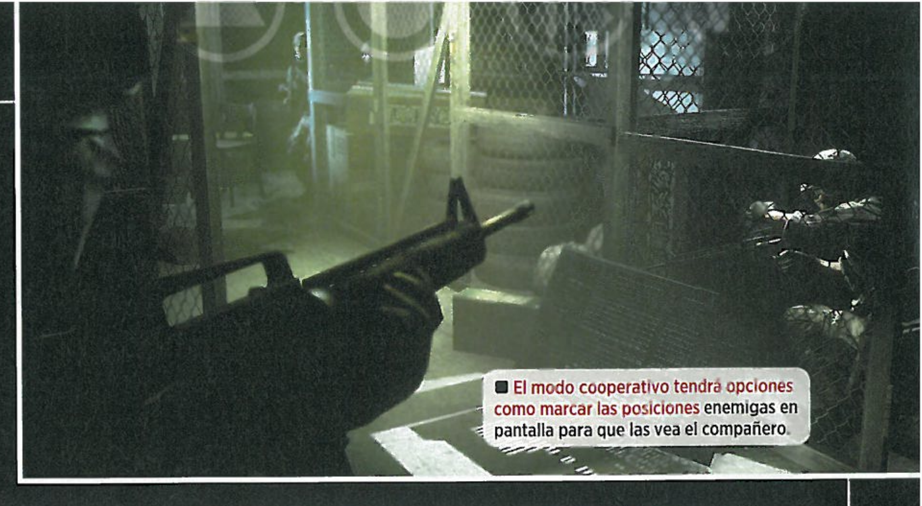
Y, más allá de poder controlar a varios personajes en distintos puntos, como en *CoD*, las diferencias con su principal competidor empiezan aquí mismo: *BF3* nos planteará operaciones militares "realistas" encaminadas a devolver la paz en diferentes zonas reales, como Teherán, que bien podrían suceder en cualquier guerra actual y que poco tienen que ver con las situaciones "Hollywoodienses" de *CoD*,



■ La acción se desarrollará en lugares "comunes", como una escuela, un hotel... Aunque también visitaremos Teherán, el desierto y asentamientos cercanos a Irak.

■ El nuevo motor gráfico Frostbite 2 va a dejar una puesta en escena muy superior a la de anteriores entregas, sobre todo en cuanto a efectos visuales e iluminación.

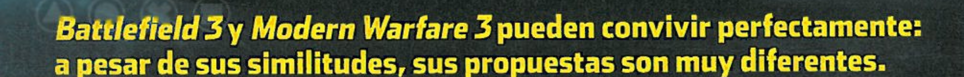




El modo cooperativo tendrá opciones como marcar las posiciones enemigas en pantalla para que las vea el compañero.

Manejaremos a diferentes soldados, como el Sargento Blackburn, que estará al mando de un escuadra de 5 hombres.

FIELD



Battlefield 3 y Modern Warfare 3 pueden convivir perfectamente: a pesar de sus similitudes, sus propuestas son muy diferentes.

como reventar un cohete espacial en vuelo. Aquí nos esperan emboscadas en una carretera cortada, infiltraciones nocturnas para despejar un edificio repleto de enemigos hostiles, ataques de francotirador desde las zonas elevadas de una ciudad... Situaciones que hemos visto en numerosas ocasiones en la tele y que ahora vamos a "vivir" en primera persona.

La destrucción será un elemento integral en el desarrollo de las misiones. Y es que, aunque esta entrega no pertenece a la "subserie" *Bad Company*, su destrucción sí va a estar muy presente, hasta el punto de que muchas situaciones y mapas se han diseñado teniendo en cuenta este aspecto. Y no nos referimos sólo a destrozar pequeñas coberturas, si no incluso a poder demoler con un tanque una fachada entera para, por ejemplo, sepultar a los enemigos que haya a pie de calle. Y, por supuesto, todo regado con la posibilidad de poder conducir variados vehículos (humvees, tanques...), la inclusión del armamento y los gadgets reales más sofisticados, un espectacular apartado sonoro que atronará nuestros salones, un profesional doblaje al castellano para poder seguir la trama y los objetivos... Pero lo mejor de todo es que aún hay más.

La campaña individual será uno de los puntos fuertes del juego, pero no el único. *BF3* también apostará por el multijugador y ofrecerá un nutrido grupo de modos y opciones. Entre ellos destacará un modo cooperativo para 2 jugadores online (no habrá posibilidad de jugar a pantalla partida), en el que tendremos que superar situaciones diferentes a las de la campaña. Actuar de forma coordinada será fundamental para sobrevivir en este modo (por ejemplo, abatiendo a los enemigos al unísono) y ayudándonos mutuamente, »

»LA GUERRA EN SU ESTADO MÁS PURO

A diferencia de *MW3*, *BF3* apostará por un enfoque de la guerra más realista, con situaciones menos fantásticas y "peliculeras" que en la saga de Activision y que estarán orientadas a mostrar un enfoque de la guerra mucho más creíble: esquivar fuego de morteros, reducir a los francotiradores que disparan desde azoteas... Y todo con vehículos y armas que actualmente se utilizan en los frentes abiertos.



SITUACIONES REALES Asediar una ciudad de insurgentes en tanque, asegurar un edificio repleto de enemigos, incursiones nocturnas...



POR TIERRA, MAR Y AIRE Podremos pilotar todo tipo de vehículos, incluidos cazas (confirmados en el modo multijugador).



ARMAMENTO REAL El juego se ambientará en un futuro muy cercano, pero armas y accesorios serán reales, como este fusil M16...



Los vehículos, como en anteriores *Battlefield*, serán uno de los principales puntos diferenciadores en el multijugador.

ya sea indicando la posición de los enemigos al compañero (pulsando Select con el punto de mira sobre el enemigo aparecerá un indicador en la pantalla del compañero) o ayudándole a levantarse si cae herido. DICE no ha revelado cuántas misiones compondrán el modo cooperativo, pero si la campaña no es muy larga, puede ser uno de sus refuerzos...

El modo online competitivo para 24 jugadores será el punto clave del enfrentamiento entre *CoD* y *BF3*, y este último se está preparando a conciencia. Fiel a la tradición *Battlefield*, ofrecerá cuatro tipos de soldado (Asalto, Médico, Recon e Ingeniero), cada uno con grupos de armas y habilidades distintas. Con ellos nos enfrentaremos en mapas inspirados en ciudades como París, Teherán, New York o Sarajevo, cuyo espacio aéreo será bastante amplio para facilitar las refriegas entre aviones, pero más limitados en tierra, para que encontrar a un enemigo no sea como buscar una aguja en un pajar. Habrá niveles, opciones para personalizar a nuestro soldado y su equipo, así como diversos modos de juego, como Conquista y Deathmatch entre escuadras. Y para frenar el empuje del servicio Elite de *Call of Duty*, *BF3* contará con el Battlelog, una "red social" que unirá a los jugadores de *Battlefield* y que les permitirá chatear, unirse a la misma partida (siempre que la plataforma sea la misma), picarse con los récords de otros jugadores... A la vista de todas estas virtudes, *BF3* tiene pinta de ser un rival más que digno en la dura batalla para conquistar el trono de mejor shooter subjetivo de 2011. Eso sí, aún queda por ver si el rival guarda algún as en la manga y cómo funciona todo cuando ambos juegos estén a la venta y miles de jugadores saturen sus respectivos servidores. A *BF3* sólo se le puede reprochar que la mayoría de cosas que nos han enseñado hasta ahora (vídeos, pantallas...) pertenecían a la versión de PC. Veremos como queda en PS3...

»EDICIÓN "ESPECIAL"

BF3 contará con una edición especial, que dará algunas ventajas a los jugadores Online, como ciertas armas y munición extra desbloqueadas desde el principio o el primer pack de mapas extra incluido, que recupera el legendario "Back To Karkand" de *BF2*.





La edición especial incluirá un arma exclusiva, otra desbloqueada, munición especial y un supresor, así como un remake de un mapa de *BF2* con la tecnología de *BF3*.



Los efectos de sonido, tanto de ambiente como de las armas, volverán a ser uno de los puntos fuertes de la atmósfera de juego.



La destrucción será un elemento central de la acción. Podremos destruir coberturas e incluso edificios enteros en algunos entornos.



El modo online ofrecerá mapas muy variados: el metro de París, las calles de New York, Sarajevo, la isla Wake (cerca de Hawai)...



Gracias a la red gratuita Battlelog, podremos ver los récords de nuestros amigos, unirnos a una partida o hablar con los colegas.

»A LA CONQUISTA DEL TRONO MULTIJUGADOR

La verdadera batalla para convertirse en el mejor shooter de 2011 se va a librar en la parcela online. *BF3* no se ha dormido en los laureles y se está reforzando con modos y opciones de lo más interesantes, incluida una red social propia llamada Battlelog...



COOPERATIVO Ofrecerá misiones para 2 jugadores online, obligando a coordinarse para poder avanzar con garantías. El sigilo será vital...



COMPETITIVO Ofrecerá variados modos para hasta 24 jugadores, en mapas repartidos por todo el planeta (New York, París, Teherán...).



CLASES Habrá 4 (Ingeniero, Médico, Recon y Asalto) y cada uno tendrá armas y habilidades distintas, claves para cambiar el rumbo de las partidas.



DLC PlayStation tendrá una exclusiva temporal y recibirá todo el contenido descargable una semana antes que el resto de plataformas.

VÍDEO REPORTAJE EN HOBBYNEWS.es

SAINTS ROW THE THIRD

PS3 | THQ | AVENTURA DE ACCIÓN | 18 DE NOVIEMBRE

EL "SANDBOX" MÁS DESCACHARRANTE

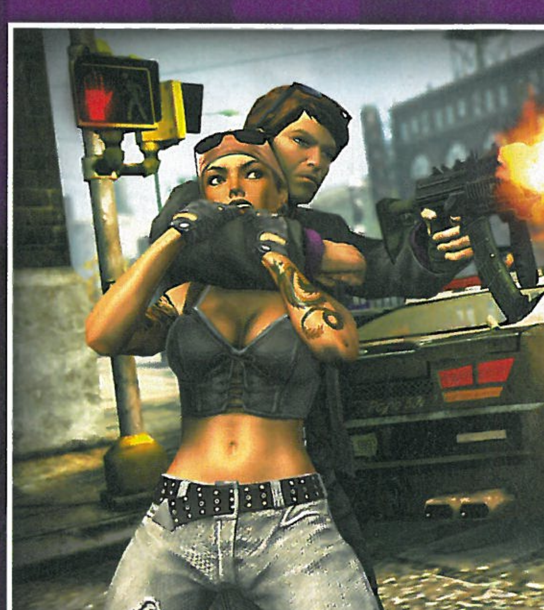
Los *GTA* han tenido muchos rivales, pero ninguno tan salvaje y disparatado como este *Saints Row*. ¿Quién dijo que la mafia no tenía sentido del humor?

A la tercera va la vencida. El primer *Saints Row* salió en 2006 para 360 y THQ planeaba lanzarlo en PS3 para el verano siguiente (incluso llegamos a publicar un reportaje en el número 100 de PlayManía) pero a última hora se canceló. Ya en octubre de 2008 recibimos en PS3 (esta vez sí) *Saints Row 2*, un entretenido "sandbox" que nos gustó por su cantidad de tareas secundarias y sus opciones de personalización. Pero amigos, en aquellos tiempos la sombra de *GTA IV* era alargada y la producción de Rockstar estaba mucho mejor acabada en todos los sentidos... No obstante, en *Saints Row 2* encontramos muchas buenas ideas. Ideas que Volition, el estudio de Illinois (EE.UU.) que se encarga de esta franquicia desde sus inicios, va a explotar al máximo en *Saints Row The Third*, un nuevo "simulador de mafioso" que sale al mercado en un momento más propicio, sin apenas rivales en el horizonte.

Nueva ciudad para nuestro imperio criminal. *Saints Row: The Third* no va a estar ambientado en Stilwater (la ficticia ciudad de los dos primeros). Y es que los Saints, nuestra banda, ya tienen toda esta urbe a sus pies. Es hora de buscar nuevos territorios para expandir nuestro imperio criminal y en esta entrega dirigiremos nuestros pasos hasta Steelport (inspirada en Chicago). Pero nada más llegar allí descubriremos que una poderosa organización llamada el Sindicato domina todas las bandas criminales de esta ciudad. Entre las bandas contra las que pelearemos están los Luchadores (llamados así porque son... luchadores de wrestling) o los Deckers (expertos "hackers" informáticos). Y también habrá una Unidad Especial anti-bandas que intervendrá sin dudarlo si armamos demasiado jaleo en las calles...
Así pues, tendremos que ir barrio por barrio acaban-



■ *Saints Row: The Third* es la tercera entrega de un sandbox a lo *GTA*. Junto a nuestra banda, lucharemos contra otros pandilleros por el control de Steelport.



S ROW
THIRD

Saints Row: The Third se ambienta en Steelport, una nueva ciudad llena de bandas dominadas por el Sindicato, una poderosa organización criminal.

do con las bandas una a una, para ir quitándole poder poco a poco al Sindicato y terminar conquistando la ciudad, que es a la postre el objetivo final del juego.

Crea un matón a tu medida. Antes de empezar a jugar tendremos que definir a nuestro personaje. Para ello, contaremos con un potente editor que nos permitirá crearnos a nuestro matón (o matona) a nuestra medida y con todo lujo de detalles. La personalización es, como hemos dicho, una de las señas de identidad de esta serie. Y la otra es el humor, que estará todavía más presente que en la entrega anterior.

Y las carcajadas empiezan ya desde el editor. Podemos elegir el sexo y la apariencia física, mezclar todo tipo de trajes absurdos (superhéroe, pirata, astronauta...), elegir animaciones de celebración (como bailes a lo Michael Jackson o "perreos" en plan reggaeton), el tipo de voces (chico, chica, voz de chica en chico y viceversa, gruñidos de zombi...). Y si en el futuro nos arrepentimos, en las calles de Steelport encontraremos tiendas donde podremos cambiarnos de ropa... e incluso de sexo.

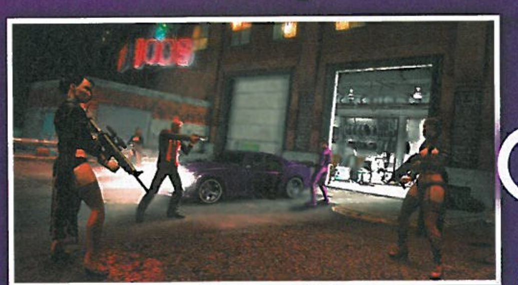
En cuanto al desarrollo, será un "sandbox" en toda regla. Tendremos libertad para movernos por la »



En un desarrollo abierto cumpliremos misiones principales y secundarias a pie o pilotando coches, aviones, tanques...







A LA TERCERA VA LA VENCIDA

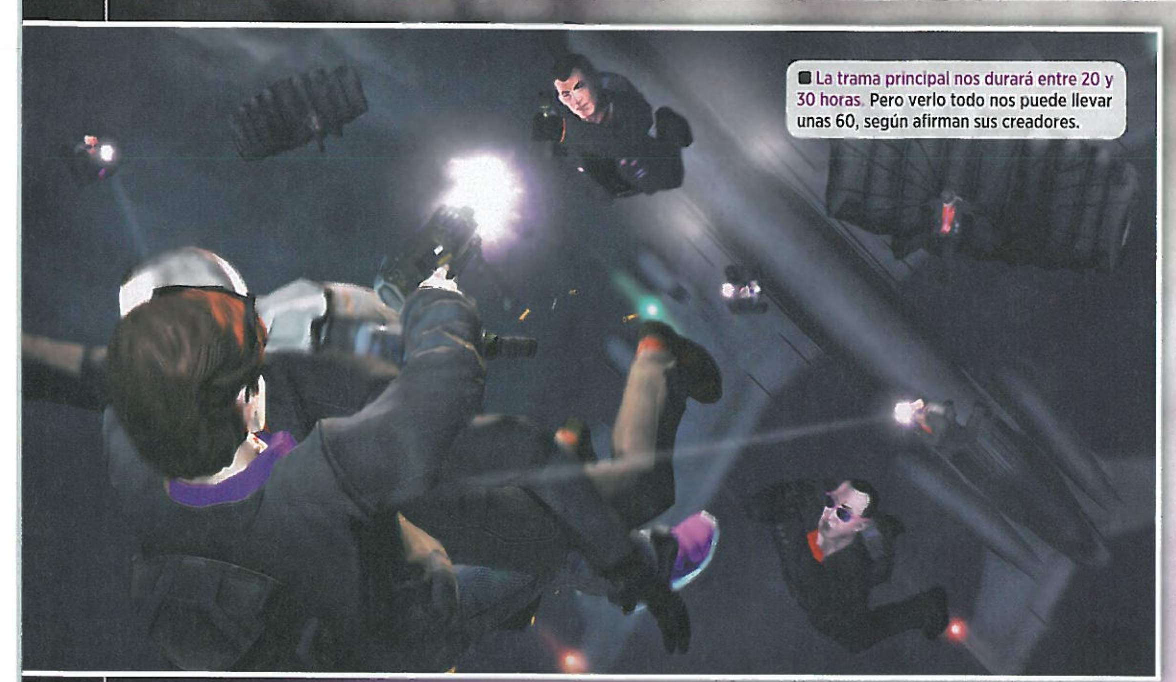
Sus creadores saben muy bien cuáles eran las virtudes y los defectos de los anteriores. De *Saints Row 2* lo que más gustó fueron las opciones de personalización del personaje y las graciosas "burradas" que se podían hacer, así que ambos aspectos han sido potenciados al máximo en *The Third*. Y quizás el mayor lastre de esta serie haya sido el apartado técnico, pero esta entrega estrenará un motor gráfico muchísimo más potente.



PERSONALIZACIÓN Podremos realizar todo tipo de combinaciones y cambiarlas durante el juego.


MUCHO HUMOR ABSURDO Con armas como consoladores gigantes o cañones de pulpitos.

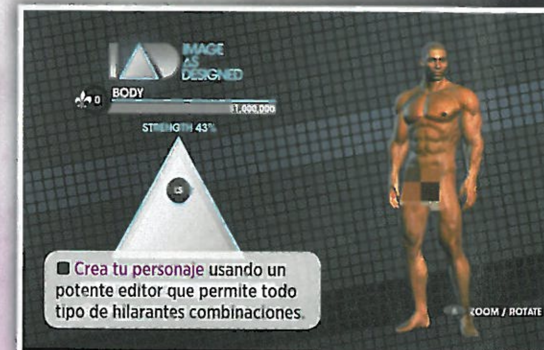

GRÁFICOS MEJORADOS Steelport será más pequeña que Stilwater pero estará más detallada.



La trama principal nos durará entre 20 y 30 horas. Pero verlo todo nos puede llevar unas 60, según afirman sus creadores.



Si reservas el juego te llevarás gratis el traje del profesor Genki, su "cañón de pulpitos" y su camión que aspira y lanza personas.



Crea tu personaje usando un potente editor que permite todo tipo de hilarantes combinaciones.







Tanto jugando en solitario como cooperando con un amigo Online, *Saints Row: The Third* nos permitirá realizar todo tipo de salvajes disparates.

» ciudad a pie o a bordo de multitud de vehículos (coches, aviones, tanques, motojets...) y cumpliendo misiones principales y multitud de tareas secundarias a cual más disparatada. Y es que parece que a Volition definitivamente se les ha "ido la pinza", en el mejor sentido... Coches con cañones que disparan peatones, armas tan locas como un consolador gigante o un cañón que dispara pulpitos a la cara de la gente o misiones como caer desde un avión esquivando coches que caen desde su bodega mientras nos cargamos a los malos y salvamos a nuestra compañera, son algunos ejemplos de ello. Y no nos olvidamos del botón "awesome", que nos permitirá ejecutar todo tipo de movimientos "alucinantes" como realizar presas sobre los pobres viandantes o entrar en un coche rompiendo la luna delantera para ponernos al volante de un salto (como si no tuviera puertas...)

Cooperativo Online: el doble de divertido.
Y este festival de lo absurdo tiene su punto álgido en el cooperativo Online. En cualquier momento un amigo puede entrar o salir de nuestra partida para ayudarnos en las misiones de la trama principal o bien en las descacharrantes tareas optativas, algunas de las cuales sólo estarán disponibles si jugamos a dobles . ¿Qué tal sembrar el caos por toda la ciudad pilotando un tanque mientras el otro dispara con el cañón? ¿Y pilotar un vehículo mientras nuestro compañero trata de apaciguar a un tigre que va montado en el asiento trasero? Y también incluye algunos retos competitivos (pero siempre Online y para dos jugadores).
En cuanto al apartado gráfico (uno de los mayores defectos del anterior), en Volition se han puesto las pilas y han utilizado un nuevo motor (llamado CTG Engine) que dejará en pañales a lo visto en el anterior. Sus creadores confiesan que la nueva ciudad de Steelport es algo más pequeña que Stilwater, pero a cambio todo va a estar mucho más detallado.
Lo que también os podemos confirmar ya es que NO llegará doblado al castellano. Pero antes de que os llevéis las manos a la cabeza, dejad que os digamos que así disfrutaremos de las voces originales de famosos como el ex luchador Hulk Hogan o el actor Daniel Dae Kim (el coreano de "Perdidos"). En fin, que el mes que viene ya podremos disfrutar del "sandbox" a lo *GTA* más gamberro. ¡Seguro que nos sorprenderá !

CELEBRITIES EN EL JUEGO

Famosos como el ex luchador Hulk Hogan o actores como Daniel Dae Kim (el coreano de "Perdidos") o la ex actriz porno Sasha Miller prestan su voz en el juego. Además, hay un personaje controlable clavado a Itagaki (autor de los dos primeros *Ninja Gaiden*). Y seis chicas de la revista erótica Penthouse forman parte del control de calidad del juego para asegurarnos una "satisfacción plena". Eso suena bien, ¿eh?



Hulk Hogan pone la voz al legendario luchador Angel de la Muerte, que buscará venganza en el juego.



Daniel Dae Kim repite como Johnny Gat, lugarteniente de los Saints. "Perdidos" es su mayor éxito.



La ex actriz porno Sasha Grey interpreta a Viola DeWynter. Es una de las "malas".



Tomonobu itagaki o al menos un diseño clavado a él, será un personaje prefijado.

Heather Vandeven es una de las seis chicas Penhouse que se encargan del "control de calidad". Y las veremos en futuros DLC...

FUERZA CORAJE DESTREZA

EL SEÑOR DE LOS ANILLOS
LA GUERRA DEL NORTE™

UN ANTIGUO MAL SE ALZA DE ENTRE LAS SOMBRAS. SAURON ESTÁ REUNIENDO A SUS FUERZAS OSCURAS. MIENTRAS, EL ALIADO DE SAURON, AGANDAÛR, SE PREPARA PARA LA CONQUISTA DE LAS TIERRAS DEL NORTE. LA ÚNICA ESPERANZA DE LA COMUNIDAD YACE EN LAS BRILLANTES LLAMAS DE VALOR QUE SE ATREVEN A DESAFIAR LAS CORRIENTES DEL MAL.

ESCOGE ENTRE ELFO, ENANO O HUMANO Y PARTICIPA EN UN BRUTALMENTE REALISTA COMBATE CONTRA LA EMBESTIDA DE FORMIDABLES ENEMIGOS; ORCOS, GOBLINS, ARAÑAS, DRAGONES, TROLLS Y MUCHO MÁS. MEJORA TUS ARMAS Y ARMADURA Y HAZ CRECER TUS HABILIDADES CON EL ARCO, LA MAGIA O CUERPO A CUERPO.

ESCOGE A TU HÉROE, SIGUE TU CAMINO Y DEFIENDE EL NORTE.
FALLA Y TODA LA TIERRA MEDIA CAERÁ.











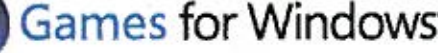


















NOVEDADES



¡¡LLEGÓ LO BUENO!!

Empieza el mogollón. Los juegos que llevamos esperando desde hace meses comienzan a desfilar por nuestras consolas, poniéndonos los dientes largos y haciendo temblar nuestros bolsillos. Y es que sólo con las novedades que os presentamos este mes ya podríais estar meses entretenidos. Empezamos por el único e inigualable *Uncharted 3*, una aventura que os mantendrá en el filo de la silla con su intensidad e impresionante puesta en escena. Pero es que *Batman Arkham City* no se queda atrás en cuanto a emoción y calidad. Y si os gustan los shooters y los desarrollos en plan sandbox, *Rage* colmará todas vuestras expectativas. El rol está representado por el dificilísimo *Dark Souls*, el genial *NBA 2K12* pone el listón muy alto para cualquier simulador deportivo y en los aires arrasa *Ace Combat Assault Horizon*, espectacular como una peli de Hollywood. Los amantes del rally disfrutarán a tope con *WRC 2*, vuelven los zombis con *DR2 Off The Record*... Uff.

PÁGINA 48

UNCHARTED 3 LA TRAICIÓN DE DRAKE

Nathan Drake no necesita presentación y su tercera aventura tampoco. Un juego que entra por los ojos y que engancha de principio a fin.

PÁGINA 56

Batman Arkham City. El señor de la noche protagoniza una aventura más impresionante aún que la anterior. Ojalá todos los juegos de superhéroes fueran así...

PÁGINA 60

NBA 2K12. Espectacular, completo, divertido... *NBA 2K12* es el mejor juego de basket que hemos jugado en una consola y también uno de los mejores simuladores deportivos de la historia.

PÁGINA 52

Rage. Id Software, "padres" de los shooters, nos sorprenden con un juego que combina la acción más trepidante con elementos propios de un sandbox en un post-apocalíptico futuro.

PS3

PSP

Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanta más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

0-49 **Deficiente.** Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.

49-59 **Aprobado.** Cumple... si el tema o el género te emociona.

60-69 **Bien.** Juego interesante, aunque con defectos importantes.

70-79 **Notable.** Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.

80-89 **Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género.

90-94 **Sobresaliente.** Una excelente elección que no te defraudará.

95-100 **Matrícula de Honor.** Imprescindible. Tienes que tenerlo.



Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayManía.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayManía por relación calidad/precio...



El código de regulación PEGI indica la edad recomendada y describe el contenido de los juegos con estos iconos:

 EDAD RECOMENDADA
 CONTENIDO DISCRIMINATORIO
 DROGAS
 SE DICEN PALABROTAS
 SEXO
 JUEGO DE TERROR
 CONTENIDO VIOLENTO
 ENSEÑA A JUGAR
  EDAD JUEGO EN RED



16

Género: AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador: NAUGHTY DOG
Editor: SONY
Lanzamiento: 3 DE NOVIEMBRE
Precio: 69,95 €
Precio Ed. Coleccionista: 79,95 €
Precio Ed. Explorador: 149,95 €

JUGADORES 1-2 | JUEGO ONLINE 2-10
TEXTOS CASTELLANO | VOCES CASTELLANO
INSTALACIÓN NO | RESOLUCIÓN 720P

www.unchartedps3.com

Uncharted 3 es una aventura total, que nos llevará por paisajes exóticos librando vibrantes tiroteos y peleas, recorriendo peligrosas tumbas...

LA **AVENTURA** QUE TODOS SOÑAMOS VIVIR

Uncharted 3 La Traición de Drake

Nathan Drake vuelve con su más espectacular e intensa aventura, un "tour de force" que por méritos propios es de lo mejorcito de PS3.

En mayor o menor medida, todos hemos disfrutado con Indiana Jones o la trilogía "La Momia" en el cine, pero nunca hemos podido vivir en consola ese tipo de aventuras, explosivas, tensas y con unos elencos entrañables. Una aventura que nos hiciera sentir la agonía de estar perdidos en el desierto, perseguir un convoy a caballo, huir de una legión de peligrosos arácnidos o de otros muchos momentos que el celuloide ha grabado en nuestra retina. Pues *Uncharted 3* hace todo eso y mucho más, y además con un acabado técnico que arrasa con todo lo visto hasta ahora, un despliegue visual que tardará mucho tiempo en ser superado y del que ninguna otra consola es capaz. ¿Que estamos exagerando?

Encontrar la Atlantis de las arenas, una legendaria ciudad que esconde tesoros increíbles, es el nuevo objetivo de Drake y sus colegas, un objetivo que les llevará por medio mundo (Yemen, Siria, Londres, Francia...) recabando pistas para dar con su paradero. Y, como no podía ser de otra manera, para llegar hasta ella encontramos un desarrollo muy similar al de anteriores *Uncharted*, es decir, un desarrollo plagado de tiroteos (donde no faltan las opciones típicas, como cubrirnos con el entorno o disparar a ciegas); zonas de plataformas para superar abismos y alcanzar interruptores y palancas que nos permitan seguir avanzando; puzzles de todo tipo (un pelín más complejos que en anteriores entregas, aunque si tarda-

» LAS CLAVES DE LA **MEJOR** AVENTURA DE PS3...

1 **PURA AVENTURA.** Tiros, plataformas, puzzles, situaciones imposibles, humor... Es lo más parecido a jugar a ser Indiana Jones.

2 **ESPECTÁCULO VISUAL.** *Uncharted 3* es un juego que entra por los ojos, no has visto nada tan "burro" ni en PS3 ni en otras consolas.

3 **DURACIÓN.** La campaña da de sí unas 10 horas. Luego te queda el cooperativo (para hasta 3) y el online para 10, ambos con pantalla partida.

El aventurero Nathan Drake repite papel protagonista en esta tercera aventura.



■ Los tiroteos vuelven a acaparar la mayor parte de la acción, aunque hay hueco para el sigilo, las plataformas, los puzzles y la exploración.

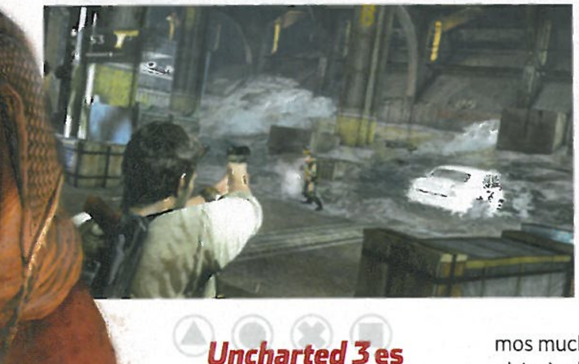




■ La trama nos lleva por el metro de Londres, un museo en Perú, Siria, Yemen, Francia... Cada escenario tiene poco que ver con el anterior.



■ Las zonas de plataformas siguen siendo evidentes: con sólo echar un vistazo verás salientes "cantosos" por los que puedes ir.



» TRES NOVEDADES DE PESO EN *UNCHARTED 3*

La campaña de *U3* trae consigo variadas mejoras y novedades, pero aquí os dejamos las tres que más nos han gustado...



COMBATE. Con ■ golpeamos, con ▲ contraatacamos y con ● agarramos, pero todo con un enfoque muy cinematográfico.



AGUA, FUEGO... Estos elementos tienen mucho peso en niveles como Chateau, en el que debemos salir de una mansión en llamas.



ANIMACIONES. En cada nivel, Nathan cuenta con gestos y detalles diferentes, como tambalearse en un barco con las olas.

***Uncharted 3* es un referente de las aventuras, no sólo por calidad técnica, si no por su capacidad para ponernos en tensión como una peli de aventuras.**

mos mucho el juego nos ayudará con pistas) o búsqueda de tesoros y secretos. Entonces, ¿qué es lo que ofrece de nuevo? Pues unas cuantas cosas. Para empezar, nos cuenta la "génesis de Drake" y como conoció a Sullivan a través de un nivel "flashback" en el que manejamos a un Nathan 20 años más joven. Pero no es lo único: *U3* ofrece un sistema de combate cuerpo a cuerpo evolucionado (que lo hace aún más peliculero y espectacular), nuevos tipos de niveles (como persecuciones a pie por estrechas callejuelas en Yemen, persecuciones a caballo...) o la inclusión de nuevos elementos, como el agua o la arena, en la jugabilidad. Dicho así puede sonar hasta frío, pero no lo es para nada...

Sobrevivir en alta mar en un barco que se va a pique, contemplando como el agua inunda cada pasillo y cada sala por la que pasamos, o como las olas hacen que el barco se balancee mientras libramos un tiroteo, es sólo uno de sus muchos logros, algo que no se ha visto con este nivel de detalle en ningún otro juego. Parte de la culpa de que sea tan espectacular reside en que Naughty Dog ha metido animaciones contextuales a "punta pala", es decir, que según la posición de Nathan, del nivel y de lo que haya cerca, sus acciones pueden cambiar. Así, si peleamos cerca de una mesa, Nathan puede coger una botella y estampársela en la cabeza al enemigo; si corre cerca de una pared, la tocará y se apoyará en ella; si se pilla los dedos con una trampilla, nos quedará muy claro que le ha dolido... Son este tipo de detalles, tan colosales y cuidados, junto con los momentos que nadie espera (tuberías que se rompen mientras trepamos y otros sobresaltos similares que no »

■ Los puzzles han ganado algo en dificultad aunque el juego no busca dejarnos bloqueados. Si te atascas, las pistas llegan solas.



■ Visiones, desmayos... *U3* transmite perfectamente la desolación de verse perdido en el desierto. *U3* transmite muchas sensaciones...



■ El juego esconde un total de 100 tesoros y, fiel a la tradición, una reliquia rara. Son el único coleccionable de la aventura.



La recreación del agua es de lo mejorcito del juego. Cuando te veas huyendo de ella no darás crédito...



Los Quick Time Events también están presentes. No te despistes, que en cualquier momento saltan...



Enemigos finales como tal no hay. Existen soldados blindados muy bestias que aparecen regularmente...



Chloe, Elena, Sulli... todos los "buenos" de *U2* vuelven. Si no los conoces, te perderás detalles de la trama... pero NADA importante.

En *U3* tampoco faltan las criaturas fantásticas, aunque tienen su razón de ser dentro de la trama...

Todo lo que propone *U3* lo hace bien: es tan espectacular como intenso y sus niveles una delicia que rejugarás.

» nos dejan bajar la guardia) o las situaciones tan variadas y espectaculares que ofrece la trama, las que hacen que *Uncharted 3* sea una aventura total, un juegazo que no encontrarás en ninguna otra consola. Pero si aún te parece poco, aún quedan argumentos: los efectos de luz y sombra también están mucho más cuidados, igual que las texturas (hay algunos escenarios que son verdaderas obras de arte), por no hablar del magistral doblaje (uno de los mejores y más cuidados de PS3) o su épica banda sonora. Sin duda, desde la perspectiva para un jugador es una de las mejores aventuras de PS3...

A pesar de su excelentísimo nivel general, *U3* también tiene cosas mejorables. Echamos en falta enemigos finales (sólo hay diferentes tipos de soldado, siendo los blindados los más duros), aunque lo peor es la sensación de "déja vú", de esto-ya-lo-he visto que dejan algunos (sólo algunos) niveles, como salir pitando de una ciudad milenaria que se despedaza mientras huimos de ella. Pero como decimos, el juego es tan bueno que se lo perdonarás...

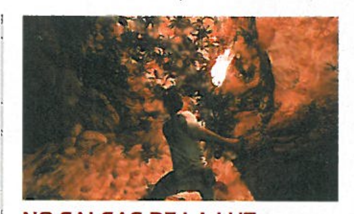
Otro aspecto que también ha evolucionado considerablemente es el multijugador, que de nuevo ofrece tanto modalidad cooperativa para 2-3 jugadores como multijugador competitivo para 10. En el primer caso, se incluyen dos modos, uno tipo "horda" en el que debemos repeler

» UN SENTIDO **HOMENAJE** A LOS HÉROES DEL CELULOIDE

La nueva aventura de Nathan Drake es todo un homenaje a héroes de la talla de Indiana Jones o Rick O'Connell ("La Momia"), y se enfrenta a numerosas situaciones similares a las que hemos visto en la gran pantalla...



PELEAS MÍTICAS. ¿Quién no recuerda la pelea de Indy con el avión de fondo? Aquí hay cosas "parecidas"...



NO SALGAS DE LA LUZ. Evita, meneando tu antorcha, a unos peligrosos arácnidos que te acosarán.



A CABALLO. Tampoco faltan secciones en las que perseguimos y asaltamos un convoy a caballo...

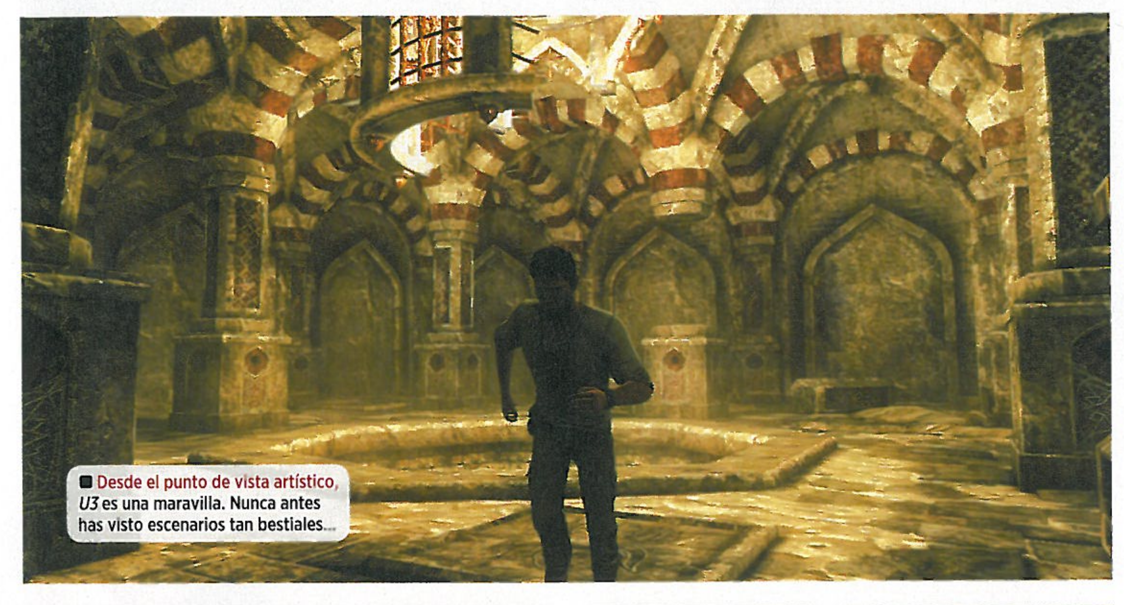
Katherine Marlowe es la dirigente de una sociedad secreta y máxima rival de Nathan Drake en *U3*...



En *U3* jugamos un flashback en el que conocemos los orígenes de Nathan y como conoció a Sullivan 20 años antes. Aporta datos curiosos.



La campaña da para unas 10 horas de duración, aunque seguro que la jugarás como mínimo 2 veces por lo buena y entretenida que es...



Desde el punto de vista artístico, *U3* es una maravilla. Nunca antes has visto escenarios tan bestiales...





Su acabado técnico, el 3-D o el doblaje son tan sólo 3 aspectos más por los que deberías tener esta joya.

oleadas de enemigos y un modo campaña cooperativa, que incluye 5 niveles (uno de ellos en Borneo, de *U2*) con diversos objetivos.

El multijugador competitivo también tiene sus novedades. Ofrece cerca de una decena de mapas, con muchos modos clásicos que vuelven (todos contra todos, saqueo...) junto con otros nuevos, como combates de 3 equipos de 2 jugadores. Todo ello regado con novedades como nuevas habilidades que podemos equipar, medallas que ganamos al cumplir ciertos objetivos (y que nos permiten activar sobornos o habilidades de un uso)... Pero lo mejor de todo es que ambos modos, cooperativo y competitivo, se pueden jugar a pantalla partida, tanto en red local como por Internet (dos personas en una misma consola contra los jugadores conectados a PSN). ¿Qué aún quieres más? Pues toma nota: compatibilidad con teles 3-D (el efecto está muy logrado, de los mejores que hemos visto), 101 tesoros y reliquias que te invitarán a rejugar los niveles para verlo todo... Pero no nos cansaremos de decirlo, todo eso es secundario: el mayor logro de *U3* es hacernos vivir la aventura de PS3 más tensa, bella, emocionante y divertida, al tiempo que deja en pantalla un espectáculo visual difícil de superar. Muy difícil de superar.



Uncharted 3 es compatible con teles 3-D y se nota que se ha tenido en cuenta desde el comienzo del desarrollo: el efecto está muy logrado.



El doblaje vuelve a ser excepcional. Todos los actores de anteriores entregas repiten, por lo que Nathan y cía tienen las mismas voces.

MULTIJUGADOR PARA TODOS...

Tras el buen sabor de boca que dejó en *U2*, el multijugador vuelve reforzado con un montón de novedades y cambios...



PANTALLA PARTIDA. Todos los modos se pueden jugar con un amigo a pantalla partida... ¡e incluso online!



MODIFICADORES. Ahora hay nuevas habilidades para el personaje y las armas. Las desbloqueamos al subir de nivel.



A TU GUSTO. Puedes modificar el aspecto de Nathan, crear la insignia de tu clan, elegir entre 8 modos de juego...

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Gráficos, doblaje, situaciones, jugabilidad... es una joya casi sin puntos débiles.

» LO PEOR

Algunos niveles recuerdan bastante a lo visto en *Uncharted 2*. Nada más.

Te gustará + que... UNCHARTED 2



Te gustará + que... GOD OF WAR III



99	**» GRÁFICOS** Simplemente de lo mejor de PS3. No hace aguas en ningún frente.
99	**» SONIDO** Magistral doblaje, efectos y banda sonora. Un placer para el oído.
99	**» DIVERSIÓN** Intenso, variado, rejugable, con situaciones muy molonas, secretos ...
97	**» DURACIÓN** La campaña 10 horas, cooperativo y online muy, muy rejugables.
NOTA 99	La mejor aventura para disfrutar en PS3, por diversión, calidad técnica, opciones de juego y emoción.





Género: **SHOOT'EM UP**
Desarrollador: **ID SOFTWARE**
Editor: **BETHESDA**
Lanzamiento: **YA DISPONIBLE**
Precio: **69,95 €**

JUGADORES 1-2 · JUG. ONLINE 4 · TEXTOS CASTELLANO · VOCES CASTELLANO · INSTALACIÓN 8 GB · RESOLUCIÓN 720P

http://deadspace.ea.com/



Los creadores de *Doom* y *Quake* nos sorprenden con un shooter original, con un variado desarrollo al estilo sandbox.

MUCHO MÁS QUE **TIROS** EN UN FUTURO APOCALÍPTICO

Rage

Los padres del shooter dan una nueva vuelta de tuerca al género, aportando elementos de otros géneros para lograr una mezcla interesante y variada.

Id Software tiene en su haber algunos de los juegos clave en la historia de los shooters: *Wolvenstein 3D, Doom, Quake*... Juegos que marcaron las bases del género, aportando cada uno nuevas ideas. Por eso su nueva criatura, que además estrena el ansiado motor gráfico Tech5, ha estado en el punto de mira de los aficionados en los últimos meses.
Rage nos presenta un desalentador futuro: en el año 2029 un meteorito impacta en la Tierra borrando la civilización. Poco antes los gobiernos criogenizan a un puñado de humanos para que despierten una vez el mundo sea habitable de nuevo. Tú serás uno de esos afortunados, sólo que lo que se presenta ante ti no es más que un desolado y desértico mundo donde la humanidad ha quedado reducida a pequeños grupos que luchan por la supervivencia contra bandidos y mutantes. Si has visto "Mad Max" te harás una idea muy aproximada de la ambientación de *Rage*. Aunque la historia que hay detrás está mucho más elaborada, con multitud de personajes y una misteriosa "Autoridad" que parece gobernar lo que queda de la humanidad...

Con semejante ADN, ya imaginarás que la acción es la principal baza del juego. Con combates numerosos y bastante variados, donde los enemigos te pondrán en serias dificultades gracias a su elevada IA, que hará que busquen posiciones más

» TODO VALE PARA **SOBREVIVIR** EN UN ENTORNO HOSTIL



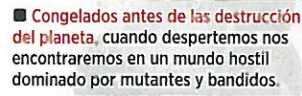
① **¡A POR ELLOS!** El peligro está en todas partes. Acaba con tus enemigos en sus guaridas para facilitar las cosas y obtener información, ítems...



② **OJO CON EL CAMINO.** Podrás moverte por este inmenso mundo apocalíptico en varios vehículos: pero los caminos tampoco son seguros...



③ **TRABAJITOS.** Y como te hará falta dinero, podrás trabajar de mensajero, trayendo y llevando mensajes, buscando desaparecidos...





Congelados antes de las destrucción del planeta, cuando despertemos nos encontraremos en un mundo hostil dominado por mutantes y bandidos.



El escenario del juego es una tierra desolada por el impacto de un meteorito. Ya nada es lo que era y tu principal misión es sobrevivir.



La variedad de enemigos es bastante notable, y cada uno tiene un forma de actuar y unos puntos débiles distintos.



Tus enemigos hacen gala de una inteligencia y habilidad pocas veces vista. Te harán sudar para derrotarlos.





» INGENIERÍA DE LA DESTRUCCIÓN

Podrás crear objetos especiales a base de otros más simples y usar distintos tipos de munición con variados efectos.



PLANOS DE MONTAJE. Te los tendrás que ganar y te permitirán obtener útiles objetos a partir de la basura que recojas.



ARSENAL TOTAL. Clásicos de siempre y cuchillas voladoras, coches explosivos teledirigidos, torretas centinelas...



MUNICIÓN PARA TODOS. Las armas cuentan con 4 tipos de munición: haz que tus enemigos exploten, se electrocuten...

Un shooter que ofrece mucho más de lo habitual: un entorno abierto lleno de personajes, vehículos, diferentes misiones que cumplir...

favorables, se lancen en plan kamikaze o huyan para reagruparse. Además, el ritmo de los combates varía notablemente, haciendo que disfrutemos de momentos de extrema tensión pero de tono más pausado, y de auténticas batallas campales de corte más tradicional. Por supuesto, contarás con numerosa armas y gadgets que pueden usar distinta munición con poderes aún más devastadores.

Pero no es la acción sin tregua la que hace de *Rage* un juego novedoso. Los chicos de Id no han dudado en incluir aspectos de otros géneros que le dan un aire totalmente diferente. A tu alrededor habrá un entorno abierto, compuesto por los distintos poblados y ciudades (y todo el seco yermo que las rodea) y donde podrás conocer a decenas de personajes. Estos te irán proponiendo distintas misiones, algunas que conforman la "historia" en sí, y otras opcionales que te reportarán jugosas recompensas en forma de dinero e ítems. Algunas pueden tomarse por "trabajos" temporales, como llevar paquetes de un sitio a otro, limpiar de bandidos las carreteras... Incluso podrás jugar a juegos de cartas en las tabernas, usando los mazos que vayas encontrando en tus salidas. No llega a la profundidad de otros "sandbox" porque las misiones son mucho más lineales, pero sí ofrece una libertad y variedad de misiones pocas veces vista en un shooter. Y es que incluso usaremos vehículos como quads y buggies, para salvar las enormes distancias entre los asentamientos. Vehículos que podremos equipar con todo tipo de armas y gadgets para defendernos de los bandidos motorizados. Y hasta podremos participar en carreras para ganar equipo y dinero. »

Podrás ser contratado hasta de mensajero si necesitas unos ingresos extras para gastártelos en "chucherías" destructivas.

Busca y recoge todos los trastos inútiles que veas tirados. Unas botellas vacías pueden reportarte unos "pavos" si las vendes.



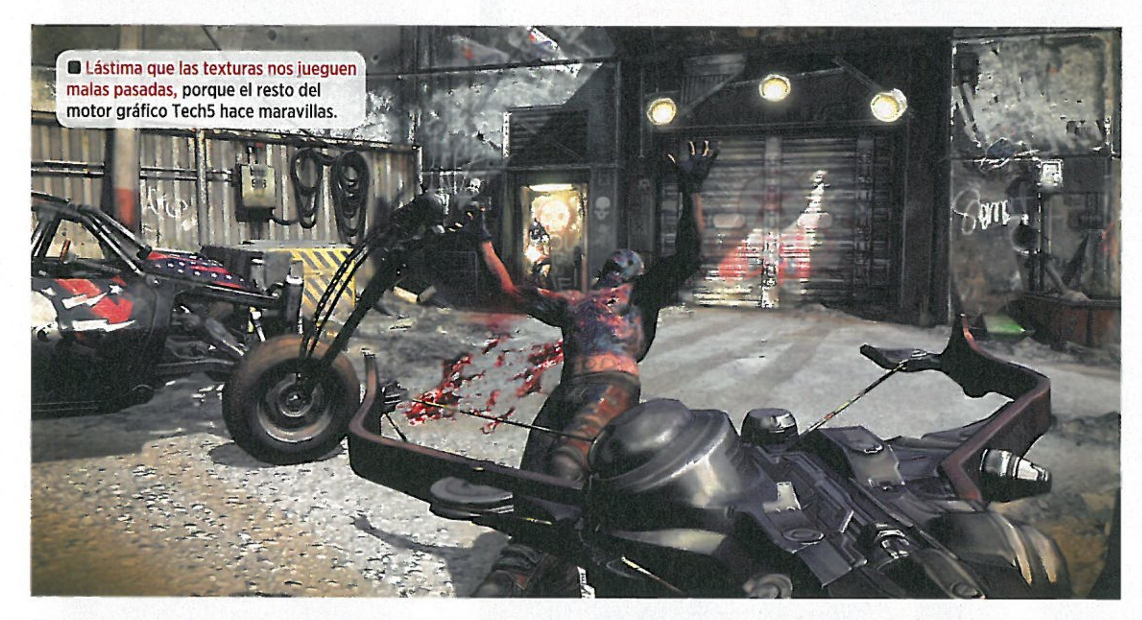
Conocerás a decenas de personajes. Todos tienen su historia y muchos necesitarán de tus habilidades. A cambio de algo, claro.



Las ciudades no son demasiado grandes, pero ofrecen todo tipo de entretenimientos y están muy bien ambientadas.



Hay modos online para dar y tomar. Tanto a pie, como en carreras con vehículos y cooperativo. Eso sí, nada de deathmatch o similares.



Lástima que las texturas nos jueguen malas pasadas, porque el resto del motor gráfico Tech5 hace maravillas.

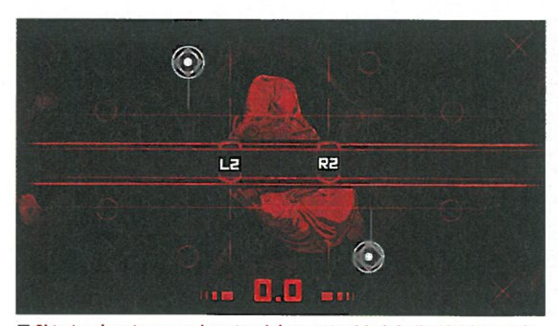




El cuidado diseño y la ambientación te recordará a películas postapocalípticas como "Mad Max".

Y si eres de los que buscan compañía, en Road Rage podrás luchar por tu supervivencia contra otros 3 jugadores más online en distintas arenas y montado en algún vehículo armado (hay 4 tipos de competición). Si prefieres a pie y arma en mano, "Leyendas del Yermo" te ofrece 9 misiones paralelas al modo Campaña para compartir con un amigo, ya sea online o a pantalla partida. Lo que no encontrarás, inexplicablemente, son modos competitivos clásicos tipo "deathmatch" o "capturar la bandera".

En cuanto al apartado técnico, no nos queda más remedio que ponerle alguna pegas al nuevo motor de los magos de Id. Los entornos son enormes y muy detallados y la creatividad y diseño aplicado harían sonrojar a muchos compañeros de género, pero pone en pantalla algunas texturas que "bailan" para ganar resolución (tampoco demasiada) a medida que nos acercamos. Y también se aprecian algunos tirones en cuanto la pantalla se llena de efectos y enemigos. Y eso que usa "sólo" 8 Gb de disco duro para la instalación... En cuanto tema sonoro, un sobresaliente doblaje al castellano nos mete en situación junto con una banda sonora que, aunque no deslumbra, cumple a la perfección.



Si te tumban tus enemigos tendrás oportunidad de "revivir" usando adecuadamente un desfibrilador. Hay que ser rápidos y precisos.



Gracias a los vehículos podremos desplazarnos por el enorme mapeado y también son protagonistas en el multijugador online.

NO TODO VA A SER DISPARAR

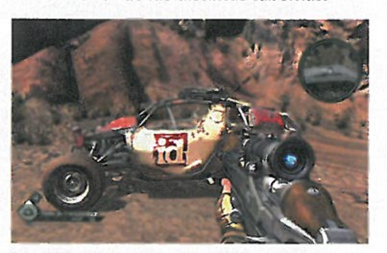
Podrás respirar aires nuevos mientras participas en peligrosas carreras, juegas a las cartas o mejoras tu "montura"...



EL MÁS RÁPIDO. La mejor forma de obtener armas para tus vehículos es ganar carreras. Las contrarreloj, con y sin tiros...



UNA MANO. Las cartas que encuentras por los escenarios sirven para enfrentarte a los "listillos" de las distintas tabernas.



TUNEANDO. Además de poner nuevas armas a tus vehículos, podrás mejorar su velocidad, escudo, aspecto exterior...

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Un shooter original y diferente. Variedad y profundidad de juego asegurada.

» LO PEOR
Los tiempos de carga y algunos fallos gráficos. ¿Un juego de Id sin deathmactch?

Te gustará que... FALLOUT NEW VEGAS



Te gustará que... BORDERLANDS



91	**» GRÁFICOS** Bonitos y detallados, pero con fallos y algunos tironcillos.
94	**» SONIDO** Excelente doblaje al castellano y música y efectos a notable nivel.
92	**» DIVERSIÓN** Variado desarrollo y lleno de posibilidades. Imposible aburrirse.
93	**» DURACIÓN** Cerca de 20 horas de Campaña y todo lo que ofrece el multijugador.
NOTA 92	Un shooter variado que ofrece un mundo abierto con muchas posibilidades. Visualmente destaca y el control es genial.



JUEGO RECOMENDADO Play

Batman Arkham City es una aventura de acción en la que no faltan la exploración, los combates y la investigación en una genial recreación del universo del cómic.

VÍDEO REVIEW EN HOBBYNEWS.es

EL SEÑOR DE LA NOCHE... Y DE LOS JUEGOS DE **SUPERHÉROES**

Batman Arkham City

Da igual que seas un fan de los cómics y pelis de superhéroes o su mayor detractor: *BAC* es un juego sobresaliente capaz de conquistar A CUALQUIERA.

En 2009, Rocksteady creó el mejor juego de superhéroes jamás desarrollado y ahora, con esta secuela, quieren demostrar que son capaces de mejorarlo. Y es que *Arkham City* revalida los logros de su precursor y se convierte por méritos propios en uno de los mejores juegos del catálogo de PS3. ¿Que exageramos? Para nada. Parte de la culpa de este redondo trabajo reside en unos valores de producción realmente elevados (desde el guión al doblaje, la banda sonora o los gráficos), así como un montón de pequeños detalles, novedades y cambios que cumplen la regla de oro de las secuelas, que dice que deben ser más grandes y largas...

Arkham City* continúa justo donde terminó *Arkham Asylum y nos cuenta cómo una parte de la ciudad se convirtió en el nuevo centro carcelario para la peor escoria de Gotham City. En su interior, numerosas facciones, lideradas por villanos como El Joker, Pingüino o Dos Caras, están enfrentadas por el control la ciudad, aunque una conspiración mayor y más peligrosa, ideada por el Dr Hugo Strange, se cierne sobre el caballero oscuro. No desvelaremos nada más sobre la trama, sólo que da de sí para más de 10 horas y que es uno de los puntos fuertes del juego. En ella hay lugar para las sorpresas y las apariciones de numerosos personajes del universo Batman. Por petición expresa de Warner no podemos desvelar algunos de estos personajes, pero suman cerca de 40 entre colegas y villanos. Vamos, que los que

LAS CLAVES DE LA MAYOR AVENTURA DEL **CABALLERO OSCURO**



1 **SANDBOX.** El desarrollo es el propio de un mundo abierto que podemos recorrer con total libertad y explorar algunos interiores.



2 **UNIVERSO BATMAN.** Recrea como ningún otro juego la atmósfera gris de los cómics, sus villanos... y todo con unos graficazos de LUJO.



3 **MUCHO POR HACER.** La aventura es larga, pero lo opcional casi más: 400 retos de Enigma, retos de otros villanos, entrenamientos...



Batman se enfrenta al Joker, Pingüino, Dos Caras y otros muchos villanos de los cómics.

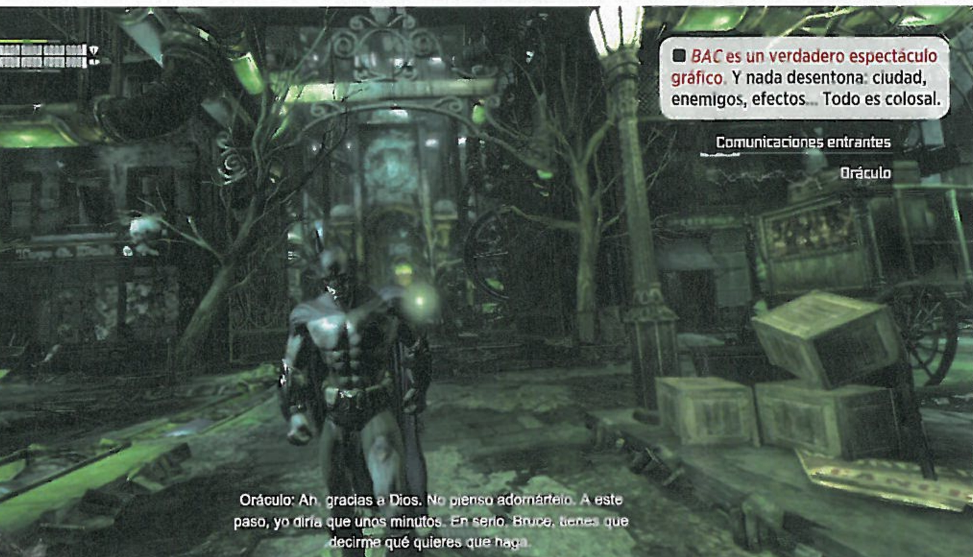


Arkham City es una gran ciudad-cárcel que recorremos con libertad, usando el garfio para alcanzar azoteas, planeando con la capa...





En la ciudad hay diferentes facciones, lideradas por un villano. A sus matones nos enfrentaremos en combates muy ágiles y divertidos.



BAC es un verdadero espectáculo gráfico. Y nada desentona: ciudad, enemigos, efectos... Todo es colosal.

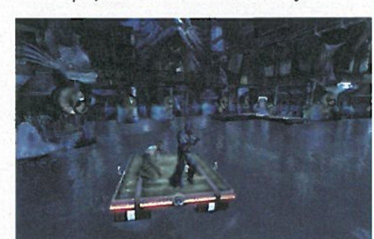
Batman se enfrenta a una aventura más grande, larga e impresionante, como buena secuela que es.





ASÍ SERÁ TU PASO POR ARKHAM CITY...

La trama da para más de 10 horas, en las que viviremos emocionantes misiones de todo tipo, duelos contra villanos y más...



SITUACIONES TENSAS. Durante la aventura nos esperan zonas de infarto, como pasar por un estanque con tiburón...



MISIONES. Sigue un rastro de sangre, destruye máquinas, localiza emisiones... Hay variedad e invita a seguir avanzando.



COMBATES CONTRA VILLANOS. Son como puzzles y nos invitan a descubrir sus puntos débiles, rutinas... Son divertidos.

conozcan los cómics se van a sentir como en casa y los que no, descubrirán un nuevo y apasionante universo con el que se familiarizarán sin esfuerzo.

A la hora de jugar, *BAC* tiene parecidos con un "sandbox", ya que podemos recorrer casi todo el mapeado con total libertad desde el primer minuto, usando nuestro garfio para subir a azoteas y la capa para planear, consiguiendo que recorrer la ciudad sea muy divertido, ágil y rápido. Este enorme mapeado (aunque no alcanza el tamaño de el Liberty City de *GTAIV*), supone un 80% del escenario del juego, quedando el 20% restante para interiores como un museo, una estación de metro, las alcantarillas... Todo junto crea un entorno bastante grande y variado y, lo que es mejor, con muchas, muchas cosas para hacer. Aparte de las misiones que forman parte de la historia (entre las que hay de todo, desde seguir un rastro de sangre a rescatar a 10 policías), hay 12 grandes misiones secundarias, que nos obligan a medirnos a una mente criminal en concreto. Así, por ejemplo, Enigma (Riddle en el juego), nos ofrecerá cerca de 400 pruebas que van desde resolver juegos de palabras a rescatar rehenes de salas de tortura. Como este, hay otros 11 "macrojuegos", como encontrar y destruir 6 contenedores de Titán, seguir el rastro del asesino francotirador Deadshot, atender a las llamadas de Víctor Zsasz para rastrear su señal... Cada una de estas tareas opcionales ofrece estilos de juego únicos, por lo que siempre »



El modo detective se activa pulsando L2 y nos permite buscar pistas, ver a los enemigos tras paredes, buscar acertijos...



Para jugar con Catwoman necesitas el código de PSN que viene con el juego. Tiene sus misiones (un 10% del juego) y retos de Enigma.



■ Durante las peleas podemos usar los gadgets (garfio, gel explosivo...). Dan variedad a los combos y algunos tienen su utilidad, como desarmar a los malos.



■ Hay 12 tareas opcionales. En esta, debemos reventar 6 contenedores de la peligrosa sustancia Titan...



■ Visor de personajes 3D, galerías de bocetos... *BAC* incluye muchos extras y todos están muy cuidados.



■ El juego tiene muchas sorpresas, desde el propio arranque del juego a la aparición de algunos villanos.

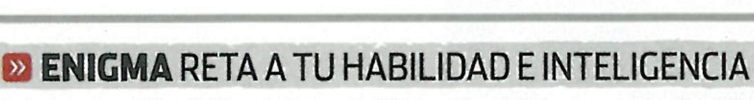
■ Todos los gadgets de *Arkham City* vuelven con cambios, como el batarang remoto o el lanzacabos.

Localizador de señal de disruptor
Autoestabilizador
Turbo R1
Frenar L1
Giro 180° L1 R1

Gráficos, sonido, guión, control... da igual donde mires, *BAC* no tiene puntos débiles ni nada que reprocharle.

» podrás dejar la trama para "perder tiempo" con ellas (igualan en duración a la aventura). Y eso sin hablar de los desafíos fuera del modo historia, los ránkings online...

También hay novedades en el sistema de combate, que parte de la misma premisa y sencillez que la anterior entrega: un botón para atacar, otro para contraatacar, otro para aturdir, uno para esquivar... Vuelve el sistema de combos, que nos permite unir golpes y contragolpes de forma fluida y sencilla, a la que se añaden novedades como usar gadgets, como gel explosivo o el garfio, en los combos, nuevos movimientos como repeler a dos enemigos a la vez y otros pequeños detalles que hacen que los combates sean aún más divertidos manteniendo la sencillez del original. Y eso por no hablar de los combates contra los jefes finales, puzzles y retos que nos obligarán a estudiar el entorno y los patrones de ataque de los rivales para ganar. Tampoco faltan nuevos gadgets, como una pistola de carga eléctrica remota que nos permite dar electricidad a puertas y motores o atontar a los enemigos, pequeñas bombas de humo para facilitar la huida y algunas "cosillas" más que no os queremos reventar. A su vez, los gadgets antiguos vuelven con mejoras, como la pistola para hacer tirolinas, que ahora permite lanzar una segunda cuerda para cambiar el rumbo sobre la marcha o dejar la cuerda clavada para andar sobre ella.



» ENIGMA RETA A TU HABILIDAD E INTELIGENCIA

La tarea secundaria más importante son los 400 acertijos de Enigma, en los que tendrás que hacer de todo: encontrar "?" en el entorno, salvar a rehenes, destruir objetos, desentrañar macabros sistemas de interruptores...



RESCATE. Supera salas con suelo electrificado y trampas para salvar a los rehenes de Enigma.



BUSCA LAS "?". Usa la vista de detective para localizar y alinear el punto y la parte superior del signo "?".



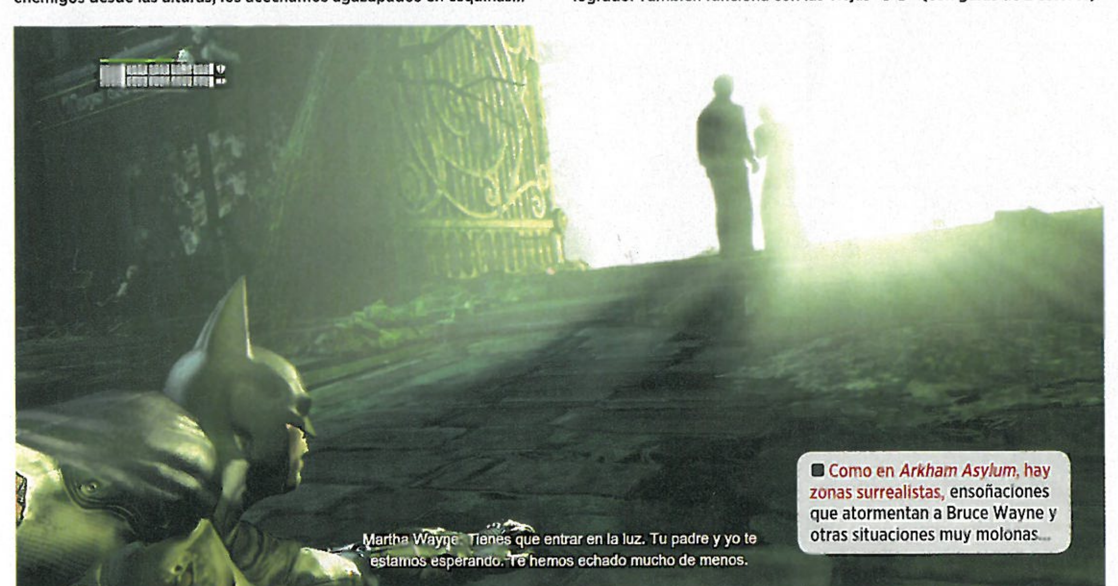
MÁQUINA DE ENIGMA. Adivina la palabra en cuestión girando con los sticks ambas ruedas. Son facilitas...



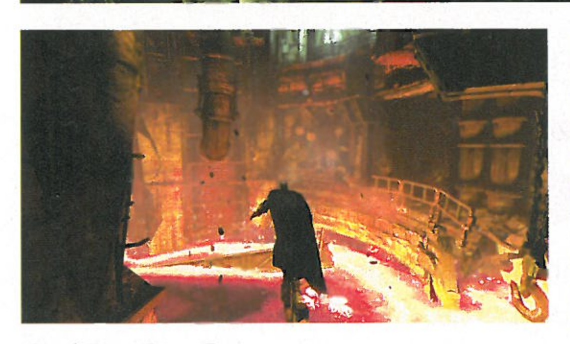
El sigilo sigue siendo parte central de la acción: atacamos a los enemigos desde las alturas, los acechamos agazapados en esquinas...

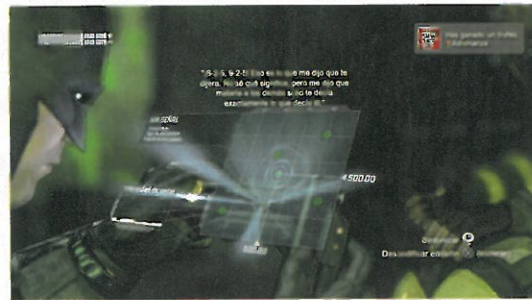


***BAC* es compatible con las teles 3-D** y su efecto de profundidad está logrado. También funciona con las viejas "3-D" (con gafas de 2 colores).



Como en *Arkham Asylum*, hay zonas surrealistas, ensoñaciones que atormentan a Bruce Wayne y otras situaciones muy molonas...





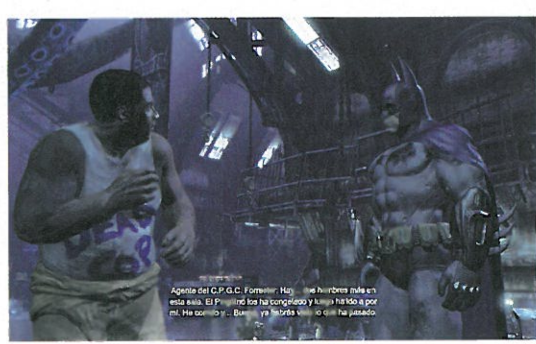
Batman vuelve a "humillar" al resto de juegos de superhéroes con una aventura redonda y sin fisuras.

Y, por supuesto, superando combates, encontrando enigmas y realizando otras acciones ganamos XP, con la que subimos de nivel y podemos adquirir mejoras y habilidades como no ser detectables ante gafas térmicas o mayor resistencia a las balas...

Pero todo esto no sería ni la mitad de impactante ni divertido si no contara con el respaldo de un soberbio apartado técnico. Los gráficos son sencillamente ESPECTACULARES y consiguen recrear la barroca Gotham como nunca antes lo has visto, ultrarrecargada de detalles y con zonas perfectamente reconocibles y diferenciables (ahora nos parecen hasta simples las ciudades de *GTAIV* o *Assassin's Creed II*), por no hablar de los interiores, el soberbio modelado de los personajes o de la propia ciudad sin olvidar el profesionalísimo doblaje (la voz de Batman es la misma que en el cine) o la genial banda sonora. Todo perfectamente orquestado y en pantalla consigue que *BAC* sea una de las mejores aventuras que hoy por hoy se pueden encontrar en PS3. E insistimos, da igual que te guste o no el personaje o los cómics: su calidad es tal que incluso consigue superar en diversión, emoción y espectáculo a las últimas películas del superhéroe... y no estamos exagerando. Para nosotros es una de las aventuras de estas navidades. **O**



También vuelven los desafíos, un modo aparte en el que debemos superar retos de combate, puntuación... y conseguir medallas.



El doblaje es simplemente espectacular, y continuista (el doblador de El Joker repite), con voces muy profesionales y bien adaptadas.

» BATMAN, UN HÉROE QUE SIGUE CRECIENDO

Comenzamos la aventura con los gadgets y habilidades de *Arkham Asylum*, pero eso no impide que Batman evolucione más...



EXPERIENCIA. Al vencer malos, resolver enigmas, etc. ganamos XP. Al acumular ciertas cantidades, ganamos una mejora.



MEJORAS. Se reparten en categorías como Bat-Traje, combate... En cada una hay varios aspectos que podemos aprender.



GADGETS. Al avanzar en la trama nos dan gadgets como un arma de carga eléctrica... Son vitales para poder avanzar.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Gráficos, trama, diversión, control, cantidad de cosas para hacer, doblaje... todo.

» LO PEOR

Algunos errores ortográficos puntuales, la ausencia de modos online o cooperativo...

Te gustará + que... BATMAN ARKHAM ASYLUM



Te gustará + que... X-MEN DESTINY



97	**» GRÁFICOS** Una pasada que no flojea en ningún apartado. Es digno de verse.
96	**» SONIDO** Doblaje, banda sonora, efectos... Todo sobresaliente, sin fisuras.
95	**» DIVERSIÓN** Una trama que atrapa, combates divertidos, tareas opcionales...
94	**» DURACIÓN** La trama y lo opcional da para 30-40 horas, más los desafíos...
NOTA 96	Una impresionante aventura fiel al personaje, enorme en lo jugable y técnico, de lo mejor que hay en el catálogo de PS3.

JUEGO Play RECOMENDADO

COMPATIBLE CON PS MOVE

■ Si después del espectacular triunfo de nuestra "ÑBA", aún tienes más ganas de basket, con *NBA 2K12* acertarás seguro.

Género: **DEPORTIVO**
Desarrollador: **VISUAL CONCEPTS**
Editor: **2K SPORTS**
Lanzamiento: **YA DISPONIBLE**
Precio: **60,95 €**

Jugadores: 1-7 | Jug. online: 2-10
Textos: CASTELLANO | Voces: INGLÉS
Instalación: NO | Resolución: 1080P

www.2ksports.com

BASKET DE **LEYENDA** Y SIN COMPETENCIA

NBA 2K12

Si no empieza la NBA este año porque no se acaba la huelga, no te preocupes. Tenemos un juego igual de realista y espectacular.

Este año la serie *NBA 2K* vuelve a no tener competencia. Pero aunque EA Sports, o cualquier otra compañía, se hubiera atrevido a discutirle a 2K Sports su dominio en la cancha, seguro que hubiesen mordido el polvo... Porque *NBA 2K12* es, muy probablemente, el mejor y más completo juego de basket que ha pasado por nuestras manos. Aunque hay cierto margen de mejora en su apartado gráfico y se pueden pulir algunas cosas todavía (la IA no es perfecta, por ejemplo), este simulador es un sueño para todos los fans de este deporte.

A la hora de jugar, *NBA 2K12* triunfa gracias a un sistema de juego sencillo sobre el papel, pero tan profundo y lleno de opciones que te permitirá realizar cualquier jugada con un poco de práctica. Podemos usar el stick derecho, además, para ejecutar tiros de forma manual. Y también es compatible con Move, aunque nosotros preferimos el control tradicional. El ritmo de juego es perfecto, logrando unos partidos muy auténticos y más dinámicos que los de *NBA 2K11*, merced a mejoras como la gran recreación del contacto físico entre jugadores. Además se ha procurado plasmar mejor que nunca cómo juega cada uno, con detalles como mayores o menores posibilidades de anotar en función de la zona desde la que tiremos basándonos en estadísticas reales del jugador en cuestión.

■ Hasta 15 leyendas como Magic Johnson, Jordan, Larry Bird o Wilt Chamberlain se dan cita en *NBA 2K12*.

LAS CLAVES DEL **MEJOR SIMULADOR** DE BASKET



① **MUY REALISTA.** El ritmo de juego, la presentación, la atmósfera que transmite... Todo en *NBA 2K12* es tremendamente auténtico.



② **GRAN SISTEMA DE JUEGO.** Su control ofrece muchas posibilidades como tiro manual usando el stick, opción de usar un mando Move...



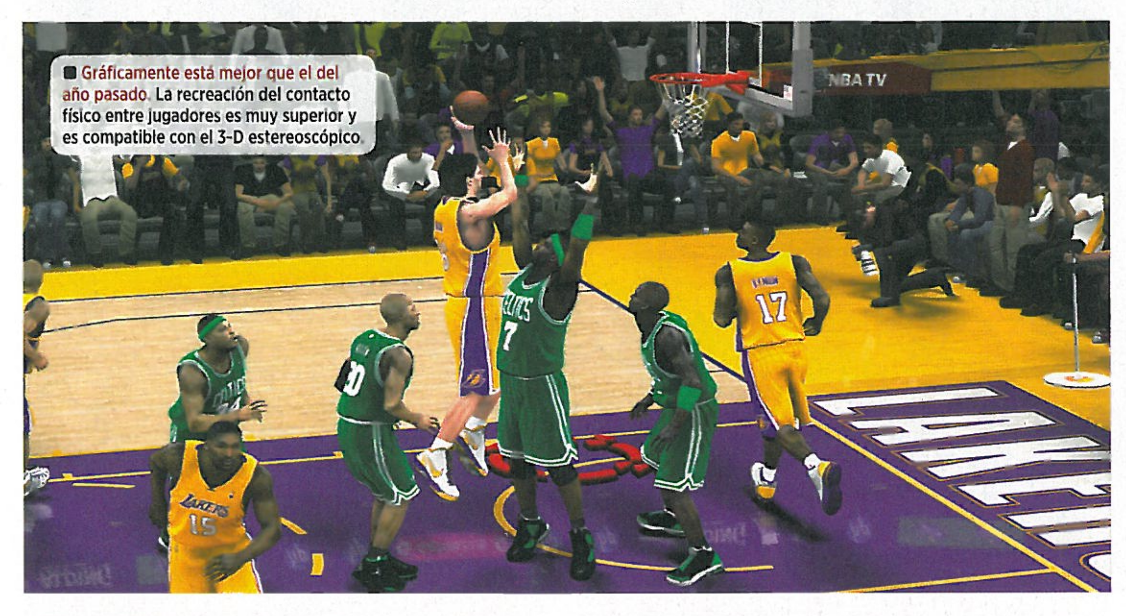
③ **MUCHAS OPCIONES.** Incluye modos de juego para todo el año: modo Asociación, temporada entera o play-offs, basket callejero, Mi jugador...



NBA 2K12 incluye todas las franquicias de la NBA además de equipos clásicos con sus estrellas, los All-Stars, "rookies" vs. "sophomores"...



En los partidos Online pueden jugar hasta 10, como en el anterior. Eso sí, presentará novedades como el modo Asociación Online.



Gráficamente está mejor que el del año pasado. La recreación del contacto físico entre jugadores es muy superior y es compatible con el 3-D estereoscópico.

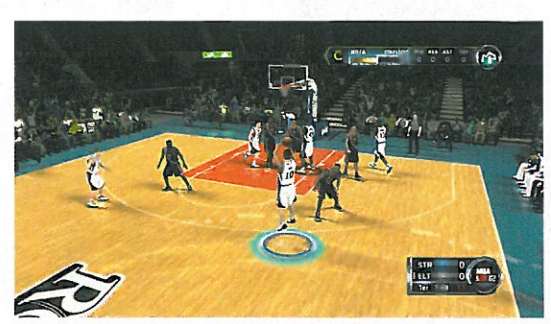




NBA 2K12 enamora por su jugabilidad, su completo elenco de modos de juego y su cuidada ambientación.

En cuanto a modos de juego, *NBA 2K12* vuelve a superarse presentando un elenco de opciones envidiable y que te durará toda la temporada: modo Asociación (en el que tendremos que llevar a nuestra franquicia a lo más alto tanto en la cancha como en los despachos), basket callejero, Mi jugador (en el que sólo controlaremos a un jugador, creado por nosotros con un buen editor o eligiendo a cualquiera de cualquier franquicia), temporada completa o sólo los "play-offs", partidos Online para 10 jugadores, modo Asociación Online...

Y en esta entrega no sólo está Michael Jordan. Hasta 15 leyendas de la NBA están incluidas, para que las desbloqueemos y juguemos algunos de sus partidos más míticos, respetando incluso la estética de la época. Y es que la ambientación vuelve a ser otra de las mejores bazas de *NBA 2K12*, con una presentación más "televisiva" y cuidando mucho todos los detalles: jugadores "clavados" hasta su último tatuaje, entrenadores en el banco, cheerleaders, comentaristas reales como Doris Burke (y que siguen hablando en inglés)...
Este último aspecto y los tiempos de carga antes de cada partido son las únicas pegas que podemos ponerle a *NBA 2K12*. Pero son "pecata minuta" ante el aluvión de bondades que trae la edición de este año. Sin lugar a dudas el mejor de la serie: bajo ningún concepto puede faltar en tu estantería si amas este deporte.



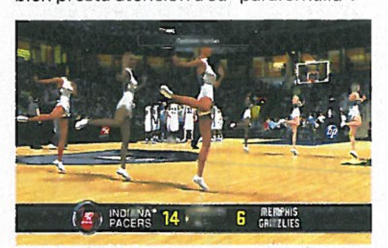
En el modo Mi Jugador, manejaremos a un solo hombre. Podemos crearlo con el editor o usar cualquier jugador de cualquier franquicia.



Los partidos de las leyendas lucen una estética retro muy currada, con colores más apagados conservando la estética televisiva de la época.

» AMBIENTACIÓN A PRUEBA DE "LOCKOUT"

Además de recrear perfectamente la intensidad de los partidos de la NBA, también presta atención a su "parafernalia".



ESPECTÁCULO. *NBA 2K12* también capta todo lo que rodea al partido: "cheerleaders", entrenadores en el banco...



BUEN MODELADO. Los jugadores son reconocibles (con su vello facial, sus tatuajes...) aunque esto se podría mejorar.



DETALLES RETRO. Los partidos de las leyendas mantiene estética "retro", con detalles como los marcadores originales.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
El sistema de juego, la ambientación, sus modos de juego, su gusto por el detalle...

» LO PEOR
Comentaristas en inglés, tiempos de carga excesivos y la IA no es perfecta.

Te gustará + que... NBA 2K11 — Te gustará + que... NBA LIVE 10



91 » GRÁFICOS
Muy buenos en general, aunque tienen cierto margen de mejora.

89 » SONIDO
Sonido ambiente, BSO y comentaristas (en inglés) funcionan de lujo.

94 » DIVERSIÓN
Si te gusta este deporte, no vas a poder soltar el pad. Garantizado.

95 » DURACIÓN
Tiene modos de juego para engancharte toda la temporada.

NOTA 93
Un simulador de basket espectacular en todos los sentidos. Si te gusta este deporte, no te lo pienses más.



Género:
ROL
Desarrollador:
FROM SOFTWARE
Editor:
NAMCO BANDAI
Lanzamiento:
YA DISPONIBLE
Precio:
65,95 €
Precio Ed. Coleccionista:
75,95 €

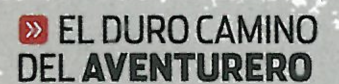
Jugadores: 1 · Jug. online: 2-4
Textos: CASTELLANO · Voces: INGLÉS
Instalación: NO · Resolución: 720P

www.preparetodie.com



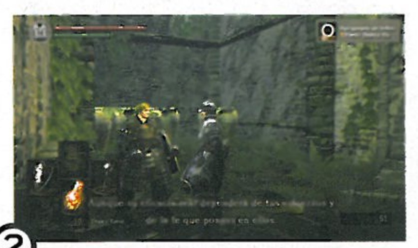
Dark Souls es un juego de rol con combates en tiempo real ambientado en un oscuro mundo de fantasía. Es de los creadores del gran *Demon's Souls*.

» EL DURO CAMINO DEL AVENTURERO





1 CREA TU HÉROE. Elige entre 10 clases (guerrero, clérigo, hechicero...) y define su sexo y su apariencia física con un buen editor.



2 DESARROLLO. Es bastante abierto y nos deja elegir el camino en el que queremos morir. Y ahora con un nuevo sistema de "checkpoints".



3 COMBATES. Son en tiempo real, con dos tipos de ataque y la opción de cubrirnos y rodar. Están limitados por una barra de esfuerzo.

EL **ROL** QUE SEPARA A LOS HOMBRES DE LOS NIÑOS

Dark Souls

¿Te gustan los retos? Nos alegramos, porque el heredero espiritual de *Demon's Souls* es otro juego de rol que pondrá a prueba tu habilidad... y tu paciencia.

Prepárate para morir. El "slogan" de *Dark Souls* es toda una declaración de intenciones. Tras el éxito de *Demon's Souls*, un cautivador y dificilísimo juego de rol exclusivo de PS3 que salió aquí el año pasado, From Software se ha sacado de la chistera otro RPG que pondrá a prueba no sólo tu habilidad, sino también tu paciencia. Porque la muerte acecha en cada esquina y cada pequeño avance supone un triunfo. Pero como ocurría en *Demon's Souls*, a pesar de su aspereza *Dark Souls* te atrapa sin remedio y siempre te dejará con ganas de volver a intentarlo tras tu última muerte. Y moriremos muchas, muchísimas veces. Pero sabíamos a lo que veníamos, ¿no?

***Dark Souls* no es una secuela directa** de *Demon's Souls*, pese a que ambos juegos tengan muchísimos puntos en común. De nuevo nos sumergiremos en una oscura ambientación de fantasía, en esta ocasión tras la pista de la Llama Eterna de la Vida para curar la maldición de los no muertos. Pero el argumento es lo de menos. Explorar y salir vivo de cada rincón de estos tétricos escenarios es suficiente recompensa...

Antes de nada tendremos que crear a nuestro héroe, eligiendo su sexo, apariencia y clase de entre las 10 disponibles (caballero, ladrón, piromántico...). Tras superar el prólogo, nos internaremos en un desarrollo bastante abierto (sin llegar a ser un "sandbox") repleto de dificultades, trampas y enemigos letales e implacables. Los combates son en tiempo real, parecidos a los de *Demon's Souls*. Podemos asignar dos armas (o arma y escudo) a cada mano, permitiéndonos dos tipos de ataque,



Cuando derrotéis a un jefe final de *Dark Souls* pegaréis tal grito de alegría que se oirá en todo el barrio.



El tétrico mundo de *Dark Souls* incluye castillos en ruinas, pantanos, catacumbas... En ellos nos esperan cerca de 100 tipos de enemigos.



Gracias a las almas ganaremos experiencia para mejorar a nuestro héroe. Eso sí, al morir las perderemos y habrá que ir a recuperarlas...



El sistema de combate es muy completo, pero a veces hay que saber aprovechar las peculiaridades del escenario y usar ítems.





Aunque sea un juego áspero, difícil y muy similar al anterior, *Dark Souls* sabe cómo atrapar a los roleros.

contraataques, golpes cuerpo a cuerpo, rodar para esquivar, cubrirnos... Todo ello limitado, eso sí, por la clásica barra de esfuerzo. Pero a pesar de los múltiples recursos, ante la elevadísima dificultad tendremos que ser creativos, aprovechando cualquier ventaja que nos pueda dar el escenario y poniendo en práctica estrategias tan clásicas como la de "divide y vencerás". Y el nuevo sistema de "checkpoints" es todo un acierto, ya que casa perfectamente con la filosofía del juego: activarlos supone resucitar a los enemigos presentes en la zona, con el riesgo que eso conlleva...

Afortunadamente, hasta dos amigos pueden unirse a nuestra partida para ayudarnos online. Del mismo modo, otro jugador podrá "invadirnos" para intentar acabar con nosotros. Y cómo no, si jugamos conectados también se mantiene la opción de dejar y leer mensajes, ver "fantasmas" de otros jugadores... Un apartado gráfico solvente (aunque no ha evolucionado con respecto a *Demon's Souls*) pone la guinda a otro juego de rol muy especial. No sorprende como el anterior, es muy parecido en casi todo (con todo lo bueno y todo lo malo que eso conlleva) e insistimos, el desarrollo es áspero, difícil y puede sacarte de tus casillas. Pero si eres paciente descubrirás un RPG fascinante y que siempre te dejará con ganas de volver a intentarlo para ver qué hay más allá de tu última muerte...





Gráficamente está muy cerca de *Demon's Souls*. El diseño de los enemigos suele ser muy bueno, aunque los escenarios no impresionan.

UN ONLINE REALMENTE ESPECIAL

Aunque en esencia es muy similar al que vimos en *Demon's Souls* (con alguna mejora), nos sigue pareciendo muy bueno.



COOPERATIVO ONLINE. Si se dan las condiciones oportunas, hasta dos amigos podrán echarnos una mano, siempre Online.



INTRUSO. Del mismo modo, podremos invadir o ser invadidos en nuestra partida. Aquí el objetivo es acabar con el rival.



SIEMPRE ONLINE. Aunque juegues solo, juega conectado para ver y dejar mensajes a otros jugadores, contemplar sus fantasmas...

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Largo, profundo y cautivador, es un desafío digno de los mejores roleros.

» LO PEOR

No sorprende tanto como el primero y es bastante similar en muchos aspectos.

Te gustará + que... WHITE KNIGHT CHRONICLES II

Te gustará = que... DEMON'S SOULS



87	**» GRÁFICOS** Solventes aunque no impresionan. En la línea de *Demon's Souls*.
88	**» SONIDO** Buena banda sonora y efectos de sonido, pero con voces en inglés.
89	**» DIVERSIÓN** Sólo los roleros más pacientes disfrutarán de este "tour de force".
94	**» DURACIÓN** Puede durarte unas 60 horas... Si no has perdido antes la cordura.
NOTA 90	Fascinante a la par que difícil, *Dark Souls* es un juego de rol que ofrece una experiencia similar a la de *Demon's Souls*.



Género: **SIMULADOR AÉREO**
Desarrollador: **PROJECT ACES**
Editor: **NAMCO BANDAI**
Lanzamiento: **YA DISPONIBLE**
Precio: **60,95 €**
Precio Ed. Limitada: **71,90 €**
Jugadores: **1**
Jug. online: **1-4**
Textos: **CASTELLANO**
Voces: **CASTELLANO**
Instalación: **NO**
Resolución: **720P**
acecombatassaulthorizon. namcobandaigames.eu/es/



A medio camino entre el simulador y el arcade, este juego de acción aérea da un giro de 180° a la saga *Ace Combat* con sus impactantes combates.

» LA ACCIÓN ESTÁ ENTRE LAS **NUBES**



① **DE ESPÍAS.** Como pilotos de élite debemos desarmar una red terrorista que cuenta con un arma de destrucción masiva.



② **DE TODO.** No sólo pilotamos cazas de combate, también pilotamos helicópteros, manejamos la mira de un bombardero, etc.



③ **VUELA EN LA RED.** El multijugador online tiene un modo cooperativo para 2 y otros 3 modos de juego competitivos.

ACCIÓN **AÉREA** QUE ROMPE LA BARRERA DEL SONIDO

Ace Combat Assault Horizon

La saga *Ace Combat* se reinventa con un juego de combate aéreo que mantiene la esencia de la serie a la par que se adapta a los nuevos tiempos.

Hablar de *Ace Combat* es hablar de una las sagas con más solera dentro de los simuladores de vuelo de PlayStation y el referente más claro dentro de un género que no se prodiga en consolas. Ahora, con su estreno en PS3, la serie quiere aportar una nueva jugabilidad adaptada a la moda de la espectacularidad, sin renunciar a la esencia de unos combates emocionantes y con el justo toque arcade. El cambio se nota desde el principio: la acción ya no transcurre en un país ficticio, sino que los combates nos llevan por todo el mundo en localizaciones muy bien ambientadas y reconocibles.

En estos amplios escenarios se desarrollan los combates aéreos en los que manejamos un buen puñado de aviones reales como el F22 o el Eurofighter, mientras abatimos a decenas de enemigos usando un variado arsenal tanto para objetivos aéreos como terrestres. Hasta aquí todo lo que un simulador aéreo al uso ofrece normalmente, pero este nuevo *Ace Combat* muestra un punto de vista cinematográfico de los combates (incluso hay escenas intercaladas para ver los destrozos de los ataques), donde destaca el uso del Modo Duelo Aéreo, con el que la cámara, una vez marcado un objetivo cercano, se centra en nuestro avión y en el enemigo para ofrecer persecuciones de infarto en las que los contraataques (ya sea maniobrando o lanzando chaffs para despistar a los misiles) y los giros a velocidades de vértigo aseguran una intensidad nunca vista en un simulador. Además, gracias al sencillo sistema de control (más arcade que simulador), los combates se desarrollan de manera muy fluida.

Pero el juego guarda más ases escondidos en la manga: ahora también se han incluido misiones a bordo de helicópteros (como el MI-



Todos los aparatos que pilotamos son reales y están reproducidos con todo detalle.



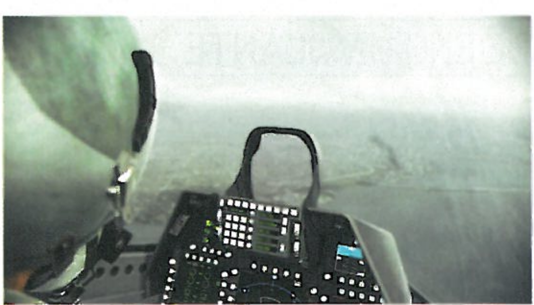
El control sigue siendo "marca de la casa" y combina el componente arcade con toques de simulación (entradas en barrena, alabeo...).

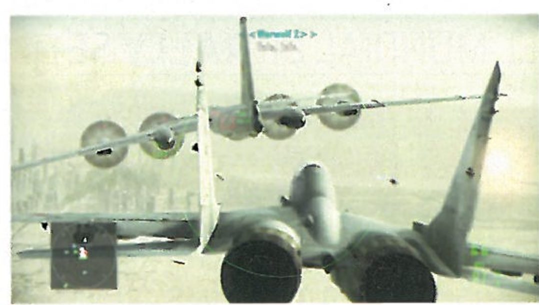


La principal novedad en los combates es el Duelo de Combate Aéreo: la cámara se centra en trepidantes persecuciones entre cazas.



Los combates parecen sacados de una película, con cinemáticas de los enemigos destruidos o acciones como aterrizar un caza destrozado.





Ace Combat vuela en PS3 con un mejorado sistema de combate y una cinematográfica puesta en escena.

24 Hind o el MH-60 BlackHawk) o niveles en los que manejamos la torreta de un enorme bombardero. Aunque algunas de estas misiones tienen menos intensidad, se agradece la diversidad de situaciones y las ganas de innovar, un aspecto que se puede comprobar perfectamente en el multijugador: además de jugar cooperativamente con un amigo diferentes misiones, hay 3 modos de juego competitivo (Capital, Dominio y Duelo) en los que además de acabar con el enemigo tenemos que realizar acciones secundarias como conquistar puntos estratégicos. Vamos, que si la Campaña resulta atractiva por su variedad, con el multijugador las horas de juego y la diversión se duplican.

Y todo arropado por un impresionante apartado gráfico en el que, pese a la extensión de los escenarios, el horizonte de visión es altísimo y el popping casi inexistente. Si sumamos una recreación tremendamente realista de los aviones y de algunos efectos (aunque el modelado de los personajes que aparecen en los escenas de transición o algunos elementos son mejorables), el resultado es una maravilla visual.

Por todo ello, *Ace Combat Horizont Assault* es un simulador/arcade de vuelo novedoso tanto en la puesta en escena como en sus opciones de juego (especialmente el multijugador), y la mejor prueba de que todavía se puede innovar en cualquier género. Si te van los aviones, no lo dudes.



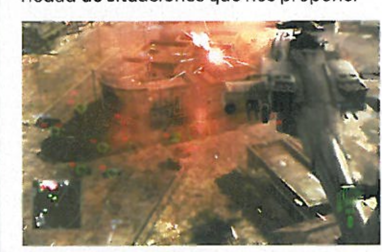
Contamos con tres vistas para jugar: externa, sin HUD y desde la cabina del piloto, que es la más impresionante de todas.



Antes de cada misión, elegimos el caza y el armamento. Elige bien porque además de los objetivos aéreos, también hay otros terrestres.

» MUCHA VARIEDAD EN LOS CIELOS

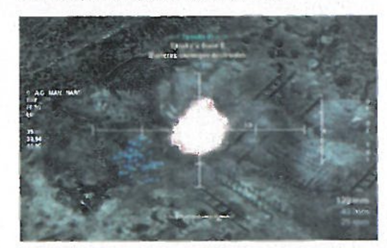
Si algo caracteriza a este *Ace Combat*, además de su espectacularidad, es la variedad de situaciones que nos propone.



POTENCIA. En ocasiones pilotamos modernos helicópteros con los que debemos eliminar a las fuerzas terrestres.



APUNTEN. Manejando una ametralladora pesada abordamos un barco o sembramos el caos por un poblado enemigo.



COMO UNA SOMBRA. Otras veces manejamos el visor de un gigantesco bombardero para proteger a los aliados.



» LO MEJOR

El sistema de combate, la variedad de misiones, su multijugador y los gráficos.

» LO PEOR

Algunas de las misiones en las que no pilotamos cazas restan algo de emoción.

Te gustará que... **HEROES OVER EUROPE** | Te gustará que... **STURMOVIK BIRDS OF PREY**



90	**» GRÁFICOS** Geniales escenarios y aviones, con algunos detallitos mejorables.
88	**» SONIDO** Banda sonora de lujo, un gran doblaje y efectos contundentes.
89	**» DIVERSIÓN** El sistema de combate y la variedad divierten en todo momento.
88	**» DURACIÓN** La campaña dura unas 8-9 horas y el online resulta divertido y original.
NOTA 89	Un giro radical en esta saga de combate aéreo que, por su gran acción, variedad y calidad técnica, es un hito del género.



3+

Género: **SIMULADOR DE VELOCIDAD**

Desarrollador: **BLACK BEAN**

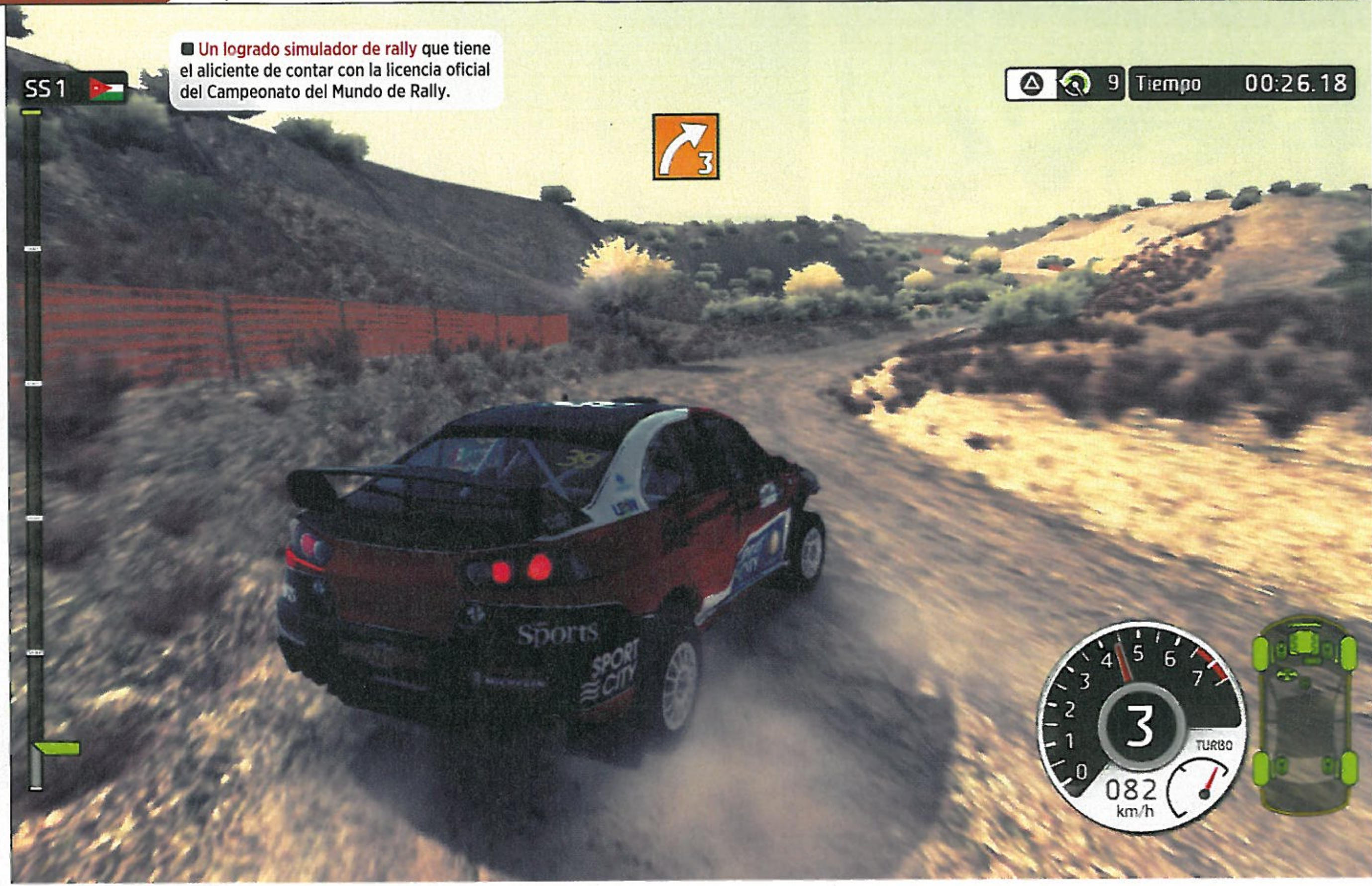
Editor: **NAMCO BANDAI**

Lanzamiento: **14 DE OCTUBRE**

Precio: **60,99 €**

JUGADORES 1-4 · JUG. ONLINE 1-16 · TEXTOS CASTELLANO · VOCES CASTELLANO · INSTALACIÓN NO · RESOLUCIÓN 720P

http://www.wrcthegame.com/



Un logrado simulador de rally que tiene el aliciente de contar con la licencia oficial del Campeonato del Mundo de Rally.

» ACELERA, DERRAPA... ...Y GANA EL MUNDIAL



① **DE VIAJE POR EL MUNDO.** Recorre 15 países distintos (89 tramos en total) con distintas superficies y meteorología cambiante.



② **JUGANDO CON AMIGOS.** Para jugar en compañía hazlo desde la misma consola (4 jugadores por turnos) u online (16 jugadores).



③ **NUEVAS OPCIONES.** Se han incluido mejoras jugables como el modo Foto o el "Rebobinado" para repetir una acción errónea.

EL MUNDIAL DE **RALLY** SE DECIDE EN TU VOLANTE

WRC 2

El año pasado el juego oficial del Mundial de Rally ofrecía buenas sensaciones pero se quedó a medio gas. Su secuela quiere mejorar en todos los aspectos...

Dentro del catálogo de PS3 hay un buen número de juegos de velocidad que cuentan con pruebas de rally, pero ninguno ofrece el aliciente que los verdaderos amantes del rally tienen muy en cuenta: la licencia oficial del Campeonato Mundial. Algo de lo que sí puede presumir este *WRC 2*, un simulador de velocidad en toda regla que, gracias a las mejoras introducidas, supera a su antecesor en todos los aspectos.

Para empezar, se han incluido 6 categorías de coches (WRC, PWRC, SWRC, FIA WRC Academy, WRC B y WRC Safari) entre los que encontramos todos los coches de esta temporada 2011 (con sus respectivos pilotos y escuderías oficiales) y modelos clásicos (como el inolvidable Toyota Celica). Con ellos corremos en los 89 circuitos del juego donde tenemos que lidiar con superficies de grava, nieve, barro, etc. en un total de 15 países de todo el globo (Grecia, México, España...); algo que supone muy poco problema gracias a un sistema de control mejorado que hace una delicia pilotar cada vehículo (igual podemos decir de unas físicas logradas, pese a que los choques tienen margen de mejora). Vamos, que la simulación para los puristas está asegurada y cada coche responde a nuestras órdenes como cabría esperar en la realidad. Pero estos no son los únicos puntos que han mejorado en esta segunda



El juego cuenta con todos los pilotos, escuderías y coches de la temporada 2011.



■ La simulación mantiene su tono serio gracias a unas logradas físicas de conducción, aunque podemos adaptarla para hacerla más accesible.



■ Las Carreras Superespeciales son una prueba añadida este año: son carreras en las que corremos contra un rival en trazados paralelos.



■ Se ha mejorado el sistema de representación de daños. Pero no sólo serán estéticos: si se daña un componente mecánico y la carrera será un calvario...





WRC 2 es un gran simulador de rally que supera sustancialmente al juego de la temporada pasada.

entrega, ya que se han incluido nuevos modos de juego: "Academia" (con clases para dominar las técnicas profesionales más complicadas), "Pasa el mando" (para jugar con otros 3 amigos por turnos) o un mejorado Online para 16 jugadores (carreras sueltas, un rally completo o un campeonato completo). Además, el modo "Camino a WRC" ofrece muchas más posibilidades dentro de su desarrollo (podemos contratar a todo el equipo técnico, investigar mejoras para nuestro coche o configurar infinidad de parámetros mecánicos) y en la carrera (con "Rebobinado" podemos repetir los últimos momentos para enmendar un error).

Todas estas opciones hacen de *WRC 2* un título inmejorable en ese aspecto... porque gráficamente sí puede mejorar, y mucho. Y es que, pese a que visualmente ha recibido un buen lavado de cara respecto al título del año pasado, sigue quedándose algo corto en este apartado. Ya no es que le falten mejoras texturas o un mayor horizonte de visión, es que a muchos escenarios les falta algo de "espíritu" y resultan poco inspirados. Aún así, si obviamos este defectillo, *WRC 2* es un simulador excepcional en cuanto a modos de juego y una opción muy a tener en cuenta si lo que de verdad te interesa, más que un espectáculo gráfico, es la recreación de la conducción y poder contar con la licencia oficial del Campeonato Mundial de Rally.



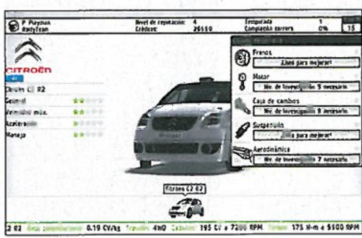
■ En el modo "Academia" aprenderemos a pilotar, superando distintas lecciones sobre las maniobras más arriesgadas de conducción de Rally.



■ Las 6 categorías de coches disponibles ofrecen un total de 35 vehículos reales que incluyen modelos de esta temporada y clásicos.

» CONVIÉRTETE EN UN PILOTO PROFESIONAL

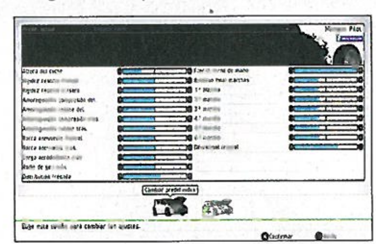
El modo "Camino a WRC" ha mejorado y ofrece una experiencia única si queremos sentirnos como un auténtico profesional.



CONTRATAR. Dispones de control total para contratar al equipo de mecánicos e ingenieros de tu equipo y mejorar tu coche.



¡A LA CHATARRA! Después de cada prueba tenemos un tiempo límite para arreglar los desperfectos de nuestro coche.



A MEDIDA. Los más apasionados de las cuatro ruedas pueden modificar una gran cantidad de reglajes en los coches.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

La licencia oficial, sus muchas opciones y la conseguida conducción...

» LO PEOR

... pese a que algunas físicas pueden mejorar. Gráficamente podía ser mejor.

Te gustará + que... WRC



Te gustará − que... DIRT 3



83	**» GRÁFICOS** Han mejorado, pero siguen siendo mejorables y poco inspirados.
87	**» SONIDO** Un acertado doblaje y sonidos convincentes. Cumple de sobra.
86	**» DIVERSIÓN** Si te gusta el rally disfrutarás y mucho con su realista control.
88	**» DURACIÓN** Mejorados y nuevos modos de juego garantizan horas de juego.
NOTA 87	Un gran simulador de rally, muy mejorado respecto al anterior, con un gran control y muchas opciones, aunque los gráficos...



18+

Género: **ACCIÓN**

Desarrollador: **CAPCOM VANCOUVER**

Editor: **CAPCOM**

Lanzamiento: **YA DISPONIBLE**

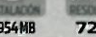
Precio: **39,95 €**



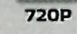

JUGADORES 1 — JUG. ONLINE 2




TEXTOS CASTELLANO — VOCES INGLÉS

INSTALACIÓN 3954MB — RESOLUCIÓN 720P

www.capcom-europe.com



Dead Rising 2: Off the Record es un juego de acción en el que aniquilamos a miles de zombis de las formas más variopintas en Fortune City, el mismo escenario de *DR2*.

RESACÓN **ZOMBI** EN LAS VEGAS

Dead Rising 2: Off the Record

Si todavía te quedan ganas de masacrar zombis en Fortune City, Capcom nos ofrece "otra secuela" protagonizada por Frank West, el héroe del primer *DR*.

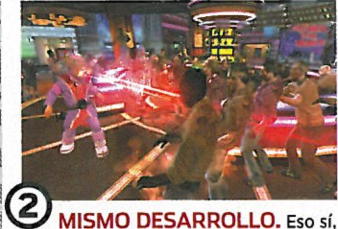
Hace un año recibíamos en PS3 *Dead Rising 2*, un descacharrante juego de acción en el que nos enfrentábamos contra cientos de zombis en una ciudad tipo Las Vegas. Pues bien, ahora Capcom se ha sacado de la manga una entrega "paralela", ambientada también en Fortune City pero en la que controlamos al carismático Frank West, el fotógrafo que protagonizó el primer *Dead Rising* (inédito en PS3). El resultado es una experiencia muy parecida al anterior, aunque con algunas novedades que merecen la pena si te gusta la serie.

Así pues, Frank West será el protagonista de una nueva trama. Tras convertirse en el héroe de Willamette al final del primer *DR*, nuestro periodista se emborrachó de fama y éxito, y ahora necesita nuevas historias para fotografiar con su cámara. ¡Y qué mejor que visitar Fortune City, donde hay otro rebrote zombi! La historia tiene lugar paralelamente a la de *DR2* (de hecho, hay personajes que aparecen en los dos juegos) y la trama ofrece algunos giros y sorpresas que es mejor que descubráis por vosotros mismos. Sin embargo, la estructura de *Off the Record* es muy, muy similar a la de *DR2*. El desarrollo también se divide en 8 actos, con 72 horas (de tiempo de juego) hasta que llegue el ejército. El escenario es idéntico al de *DR2*, aunque con alguna zona nueva (como el parque de atracciones). Y el tiempo sigue siendo clave para poder cumplir tanto las misiones principales como

Frank West, el héroe del primer *Dead Rising*, protagoniza también *Off The Record*.

» OTRO **DESCACHARRANTE** HOLOCAUSTO ZOMBI

① **NUEVA HISTORIA.** Vive el estallido zombi en Fortune City bajo otra perspectiva: la de Frank West. Salen personajes que vimos en *DR2*.



② **MISMO DESARROLLO.** Eso sí, ofrece un desarrollo similar a *DR2*: estructurado en 8 casos, misiones principales y optativas, tiempo límite...



③ **EXPERIENCIA.** Y también hay que ganar puntos para subir de nivel y mejorar a Frank. Una buena forma es sacando fotos terroríficas, sexys...



DR2: OTR ofrece misiones principales y secundarias, pero tendremos que realizarlas antes de la hora fijada. El tiempo vuelve a ser clave...



Como en DR2, podemos pillar los vehículos y armas que veamos, combinar dos objetos para crear un arma mejor, cambiar de atuendo...



¿Dónde está Wally? A veces hay tantos zombis en pantalla que nos costará hallar a Chuck. Los gráficos son similares a los de DR2.





Off the Record narra una historia paralela a *Dead Rising 2*, con estructura y desarrollo muy similares.

las secundarias. Ya os podéis imaginar que dichas misiones también van en la línea de lo ya visto: rescatar y escoltar supervivientes, enfrentarnos contra psicópatas (o sea, jefes finales), conseguir dosis de Zombrex (en lugar de la niña Katey será Frank el que necesite una dosis diaria si no queremos terminar infectados)... Y mientras tanto, cómo no, acabar con cientos, miles de zombis usando lo que pillemos por el camino de las formas más "creativas" y graciosas. Para ello, también podemos pilotar vehículos, disfrazarnos y combinar objetos para crear nuevas armas (con nuevos combos).

¿Entonces cuáles son las novedades más importantes? Pues para empezar la cámara, con la que podremos hacer fotos (terroríficas, brutales, sexys, graciosas...) que nos reportarán experiencia para hacer crecer a nuestro héroe con mejoras y nuevas habilidades. Y también tenemos el modo Libre, una especie de sandbox en el que cumpliremos retos en el orden que queramos y sin la cortapisa del tiempo. Dicho modo (y también la Historia) puede disfrutarse cooperando con un amigo Online (en este caso el jugador "invitado" manejará a Chuck Greene).
¿Es *DR2: OTR* un mero "sacacuartos" o merece la pena? Pues si logras vencer la sensación de "dèjá vu", lo cierto es que resulta tan divertido como *DR2*. Depende de ti decidir si quieres seguir masacrando zombis o dedicarte a otras tareas menos "gore"...



No faltan los psicópatas, jefes finales a cuál más demente. Hay un par de sorpresitas en este sentido que os van a dejar con la boca abierta...



Y el sentido del humor sigue estando presente. ¿Qué tal huir de los zombis montados en una bici de niña y disfrazados de Groucho Marx?

» NOVEDADES CON RESPECTO A *DR2*

Aunque *Off the Record* es muy parecido a *DR2*, sí tiene algunas novedades que merecen la pena si te gusta esta serie.



NUEVAS ZONAS. Como este parque de atracciones, en el que hallaremos nuevas formas de organizar masacres zombis.



CÁMARA DE FOTOS. Terroríficas, eróticas, graciosas, brutales... Una buena foto siempre tiene su premio en *DR2OTR*.



MODO LIBRE. Un modo extra con retos para uno o dos jugadores (el cooperativo es sólo Online y tiene desafíos exclusivos).

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Sigue siendo tan divertido como lo fue *Dead Rising 2*. Y sale a un buen precio.

» LO PEOR
Es muy parecido a *DR2* en su estructura, desarrollo, apartado técnico, escenarios...

Te gustará + que... DEAD ISLAND



Te gustará = que... DEAD RISING 2



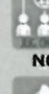
85	**» GRÁFICOS** Muy en la línea de *DR2*. Cumplen bien aunque tienen sus fallos...
84	**» SONIDO** Buenas voces (en inglés) y efectos. BSO a la altura de lo esperado.
81	**» DIVERSIÓN** Nos sigue pareciendo divertido aunque sea "más de lo mismo".
87	**» DURACIÓN** Unas 10-12 horas para la historia. Y luego queda el modo Libre.
NOTA 85	Un juego de acción muy similar en casi todo a *Dead Rising 2*, con todo lo bueno y todo lo malo que ello conlleva...



16+



Género: **ACCIÓN**
Desarrollador: **SILICON KNIGHTS**
Editor: **ACTIVISION**
Lanzamiento: **YA DISPONIBLE**
Precio: **70,95 €**







JUGADORES: 1	JUG. ONLINE: NO
TEXTOS: INGLÉS	VOCES: INGLÉS
INSTALACIÓN: NO	RESOLUCIÓN: 720P

www.herohq.com/xmendestiny/



X-Men Destiny es un juego de acción en tercera persona en el que manejamos a un nuevo mutante (hay 3 disponibles) y tomamos decisiones que afectan a la trama.

CUANDO EL DESTINO ES UN TANTO... INCIERTO

X-Men Destiny

El destinos de los X-Men está en los poderes de tres nuevos mutantes y tú puedes ser uno de ellos. ¿Te atreves?

Ambientado en un futuro en el que Xavier X ha fallecido y los mutantes están en el punto de mira de los "Purificadores", *Destiny* nos invita a convertirnos en un nuevo mutante, definir sus habilidades y poderes y tomar decisiones que afectarán a la trama.

Las mecánicas son las de un juego de acción al uso: dos botones de ataque, uno para esquivar, otro para saltar... El núcleo de la acción se reduce a avanzar por los escenarios y derrotar a un creciente número de enemigos, así como pulsar algún interruptor, superar alguna zona de plataformas e interactuar con los numerosos cameos del universo Marvel (nos proponen desafíos, misiones...). Además, ganamos XP que podemos invertir en subir de nivel nuestras habilidades, lo que nos confiere nuevos combos, mejoras... El problema es que la acción peca de simple y repetitiva y los gráficos no terminan de ser espectaculares, lo que sumado a que el juego llega sin traducir y con bastante diálogo, consigue que *Destiny* sea una experiencia sólo recomendable para los que sean muy fans de Marvel, sepan inglés y les gusten los juegos de aporrear botones.

Aimi, Adrian y Grant son los nuevos mutantes que manejamos, aunque veremos a conocidos como Iceman...

» TÚ DECIDES CÓMO SE MUTA...

Uno de los principales encantos de *X-Men Destiny* es que nosotros configuramos al mutante. Al iniciar, elegimos su poder principal (entre 3 tipos de ataque), y después podemos añadir esquives más rápidos, mayor resistencia al daño, escudos de energía...



1 **GENES X.** Al llegar a ciertas zonas o cumplir desafíos, podrás recoger genes X: te dan nuevas habilidades y puedes llevar hasta 3.



2 **PODERES.** En momentos clave podemos aprender nuevos poderes. Elegir unos descarta otros y crea un mutante único.

Los mutantes nos ofrecen información y misiones que nos acercarán más a un bando u otro. Todo está en inglés.



Casi todo se reduce a combatir. Incluso se indica cuántos enemigos nos quedan por tumbar para avanzar.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Los cameos del universo Marvel, poder influir en la historia y personalizar al mutante.

» LO PEOR
Acción monótona, está en inglés, gráficamente es pobretón, la cámara falla a veces.

74	**» GRÁFICOS** Escenarios simplones y sin vida. Buen diseño de los héroes Marvel.
82	**» SONIDO** Buen doblaje en inglés, efectos al mismo nivel y música olvidable.
70	**» DIVERSIÓN** La acción es bastante simple y la toma de decisiones muy limitada.
84	**» DURACIÓN** Secretos, coleccionables, 3 niveles de dificultad, 3 historias...
NOTA 78	Un juego de acción repetitivo y simple y técnicamente muy justito. Recomendable sólo para los muy fans de Marvel.



12

Género: **ACCIÓN**
Desarrollador: **BEENOX**
Editor: **ACTIVISION**
Lanzamiento: **YA DISPONIBLE**
Precio: **70,95 €**




JUGADORES 1 — JUG. ONLINE NO




TEXTOS CASTELLANO — VOCES INGLÉS




INSTALACIÓN NO — RESOLUCIÓN 720P

www.beenoxhq.com/spidermanedgeoftime

■ Spider-Man: Edge of Time es una aventura repleta de acción con una trama nueva en la que aparecen personajes como Anti-Venom o la Gata Negra.

■ Aunque hay algunos sencillos puzzles, la acción es la protagonista de los 17 capítulos que dura el juego.



■ El sistema de combate es realmente completo. Tanto, que Spider-Man tiene golpes parecidos a los de Kratos.

DOS ARAÑAS LUCHANDO EN DOS LÍNEAS TEMPORALES

Spider-Man Edge of Time

Spider-Man vuelve a lanzar sus redes en PS3 con una entretenida aventura de acción hecha por y para fans.

Con una trama creada para la ocasión escrita por el famoso guionista de cómics Peter David, Spider-Man vuelve a trepar por nuestras PS3 con una aventura de acción que jugará con dos líneas temporales: el presente (en el que manejamos a Peter Parker/Spider-Man) y el futuro (protagonizado por Miguel O'Hara/Spider-Man 2099, la versión futurista del superhéroe arácnido).

Durante los 17 capítulos que dura, manejaremos a los dos trepamuros de forma alternativa según el nivel, en un lucha contrarreloj para evitar que el villano Walter Sloan (con voz del actor Val Kilmer), altere la línea temporal creando una realidad paralela de consecuencias fatales... Para ello usaremos todos sus poderes (distintos ataques, lanzar redes, trepar por las paredes, sentido arácnido...) en un desarrollo repleto de acción en el que también hay algún que otro sencillo puzzle. Podremos evolucionar a nuestros personajes aprendiendo nuevas habilidades, a la vez que desbloqueamos, extras ocultos como nuevos trajes. Eso sí, técnicamente no es gran cosa, con escenarios que no impresionan en absoluto, modelados "justitos" y una cámara algo lejana cuya gestión es mejorable. Pero si eres fan de Spider-Man, seguro que querrás probarlo...

■ Manejamos de forma alternativa tanto a Spider-Man como a su "versión futurista": Spider-Man 2099.

VARIADOS SUPERPODERES ARÁCNIDOS

Una de las virtudes de este juego es que logra plasmar bien todos los poderes arácnidos (lanzar redes, trepar paredes, sentido arácnido...). Incluso introduce algunos nuevos, como la "paradoja temporal", que ralentiza el movimiento de los enemigos.



1 **VARIEDAD.** La oferta en cuanto a poderes es realmente amplia, e incluso hay algunos inventados para la ocasión.



2 **MEJORA TUS PODERES.** Podremos aprender habilidades compartidas por los dos Spider-Man. Y también las hay exclusivas.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Buen uso de los superpoderes, desarrollo entretenido y la trama logra enganchar.

» LO PEOR
Técnicamente no es gran cosa, con escenarios que no impactan, cámara lejana...

76	**» GRÁFICOS** Sin ser malos, lo cierto es que no impresionan en absoluto.
88	**» SONIDO** Destacan las voces de actores como Val Kilmer (pero en inglés).
80	**» DIVERSIÓN** El desarrollo entretiene aunque lo cierto es que no llega a emocionar
85	**» DURACIÓN** Unas 8 horas y no hay muchos alicientes para volver a jugarlo.
NOTA 79	**Un juego de acción que sólo te interesará si eres fan de Spidey. Para el resto, hay opciones mucho mejores...**

■ *Resident Evil Code Veronica X* es un survival horror en el que la exploración y los puzzles tienen tanta importancia (o más) que los tiros. Salió en Dreamcast en 2000 y luego en PS2 y GameCube.

18+

Género: **SURVIVAL HORROR**
Desarrollador: **CAPCOM**
Editor: **CAPCOM**
Lanzamiento: **YA DISPONIBLE**
Precio: **19,95 €**

JUGADORES: 1	JUG. ONLINE: NO
TEXTOS: CASTELLANO	VOCES: INGLÉS
INSTALACIÓN: 4697MB	RESOLUCIÓN: 720P

www.capcom-europe.com

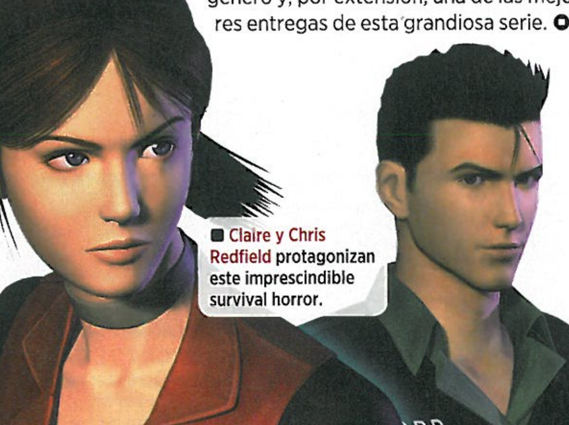
UNO DE LOS MEJORES **SURVIVAL HORROR** DE LA HISTORIA

Resident Evil Code Veronica X HD

En el Store nos espera una auténtica obra maestra del terror que ahora podemos recordar a 720p y con trofeos.

Los fanáticos del survival horror seguro que recuerdan con emoción *Resident Evil: Code Veronica*, el "último" gran *RE* clásico antes del giro hacia la acción que vimos en *RE4*. El original salió en Dreamcast en 2000 y más tarde hubo una versión para PS2 y GameCube, que incluía algunos añadidos y mejoras (de ahí la "X" del título). En esta última versión se basa esta reedición en alta definición que ya podemos encontrar en el Store.

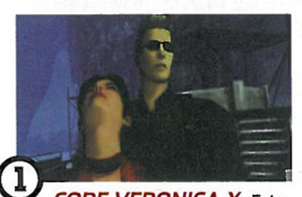
Los hermanos Redfield son los protagonistas de un desarrollo en el que los puzzles y la exploración tienen tanta importancia como la acción y que a nosotros nos sigue pareciendo muy emocionante. Eso sí, los únicos extras que hay en esta versión descargable son los trofeos, un ránking Online para comparar tiempos y gráficos a 720p que, sinceramente, no se notan mucho. A esto hay que sumar que, dejando a un lado la nostalgia, el juego presenta mecánicas algo obsoletas hoy en día (como el control "automovilístico" de los personajes o el sistema de apuntado). Y tampoco es que sea barato, la verdad. Por ello, sólo se lo recomendamos a los fans que quieran repasarlo o a los jovenzuelos que quieran descubrir una obra maestra del género y, por extensión, una de las mejores entregas de esta grandiosa serie. ○



■ Claire y Chris Redfield protagonizan este imprescindible survival horror.

» UN CLÁSICO DEL TERROR EN HD

Un desarrollo inolvidable, angustiosa atmósfera merced a unos ángulos de cámara muy inteligentes, entornos poligonales por primera vez en un *RE*... Son algunas razones para tener este clásico en nuestro disco duro.



① ***CODE VERONICA X.*** Esta reedición se basa en la última versión del juego, la *X*, que trajo mejoras como nuevos vídeos.



② **NOVEDADES EN HD.** Además de gráficos a 720p, incluye un ránking Online de tiempos y cómo no, los trofeos.

■ El "lavado de cara" gráfico no disimula que el juego tiene más de 10 años. Y el control está obsoleto...



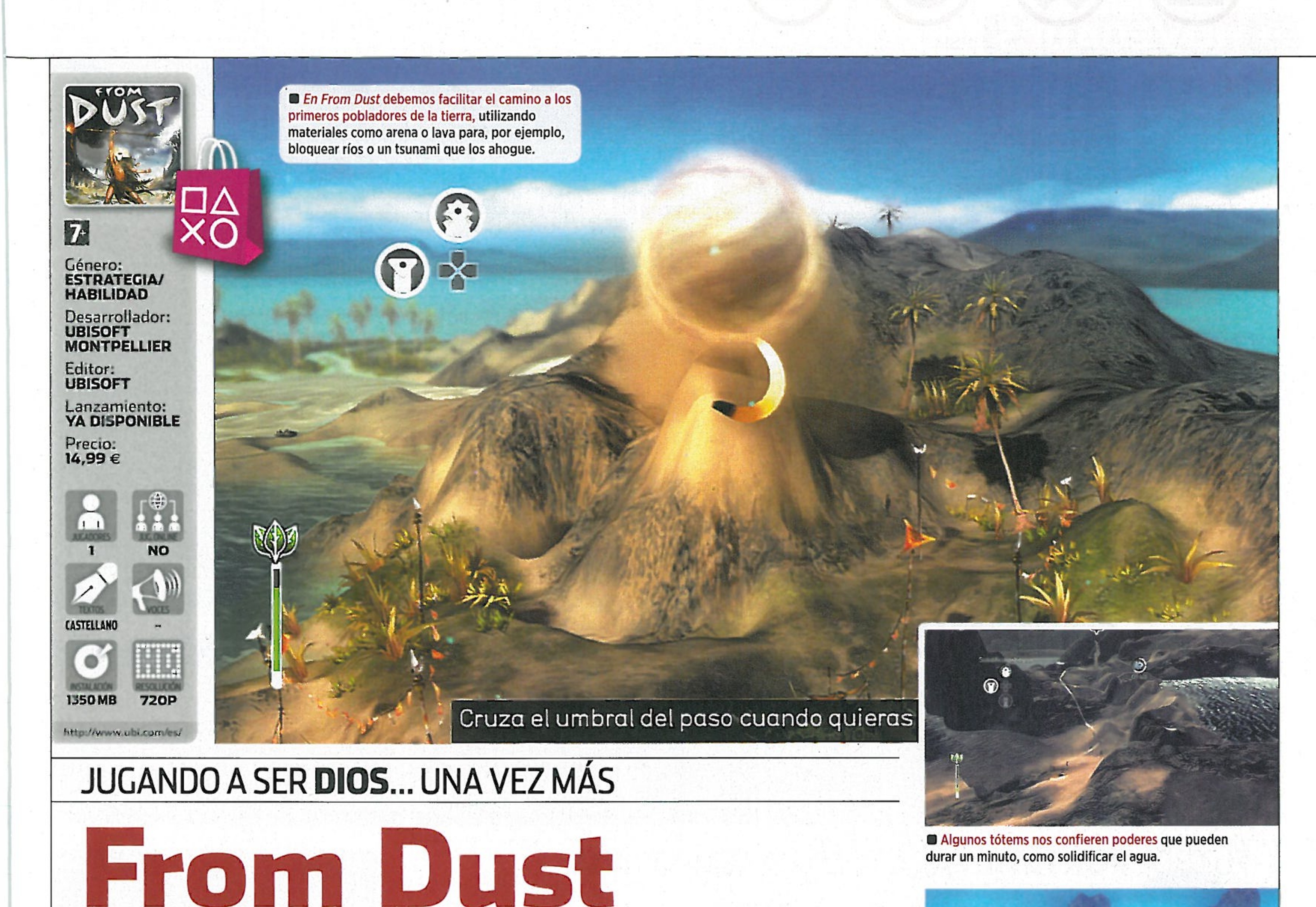
■ En este *RE* viajamos a la isla Rockfort y a la Antártida combatiendo contra los infectados por el virus T.



» LO MEJOR
Recordar un clásico inolvidable del género. Uno de los mejores *RE* de toda la historia.

» LO PEOR
Tiene poco de HD y algunas de sus mecánicas se han quedado ya muy obsoletas.

79	**» GRÁFICOS** En su momento eran alucinantes, pero el HD no se nota mucho...
91	**» SONIDO** Música y efectos del original, que siguen funcionando muy bien hoy.
89	**» DIVERSIÓN** Aunque tiene mecánicas obsoletas a nosotros nos sigue divirtiendo.
90	**» DURACIÓN** Cerca de 12 horas, aunque si te lo sabes de memoria, pues...
NOTA 87	Aunque no sea barato y ya esté algo desfasadete, es todo un clásico del género que merece la pena rescatar (o descubrir).



■ *En From Dust* debemos facilitar el camino a los primeros pobladores de la tierra, utilizando materiales como arena o lava para, por ejemplo, bloquear ríos o un tsunami que los ahogue.

■ Algunos tótems nos confieren poderes que pueden durar un minuto, como solidificar el agua.

■ Cada nivel tiene retos extra, como llegar hasta unas runas especiales o alcanzar el 100% de vegetación.

JUGANDO A SER **DIOS**... UNA VEZ MÁS

From Dust

Eric Chahi, el creador de joyas como *Another World*, vuelve con un juego que nos invita a ser un dios..

En *From Dust* nuestra tarea consiste en poblar la tierra alrededor de unos místicos tótems. Para ello manejamos al "Hálito", un ente sobrenatural al que desplazamos libremente por los entornos 3D y con el que cogemos (y soltamos) arena, lava o agua y modificamos el escenario para facilitar el paso a los "moradores" hasta los tótems y que así levanten los pueblos exigidos en cada nivel.

Nunca controlamos directamente a los moradores, sólo les indicamos donde deben ir y les allanamos el camino para evitar que mueran, ya sea en un tsunami, en un incendio o en volcán... Por suerte, algunos tótems nos dan poderes, como solidificar el agua, que "facilitan" un poco las cosas. Añade tareas adicionales, como cubrir cada pueblo de vegetación, y la cosa se complica. Y aún más si tenemos en cuenta que contamos con un tiempo muy ajustado, algo que no sería tan grave si los moradores no se empeñaran en quedarse incomprensiblemente bloqueados y si no hubiera fallos a la hora de recoger los materiales (a menudo te verás cogiendo agua en lugar de arena y blasfemando). Pese a estos fallitos y a su breve duración (ampliada por retos adicionales), *From Dust* es una experiencia divertida, que va al grano y que cuenta con una buena puesta en escena tanto sonora como visual. A poco que te atraiga la idea, pruébalo... ■

■ *From Dust* nos invita a poblar la tierra de vida manejando al "Hálito", un ente sobrenatural.

» TÚ ERES SU GUÍA "ESPIRITUAL"...

El "Hálito" es nuestro puntero en el juego, al que podemos seguir desde diferentes vistas, y con el que recogemos los materiales para alterar el mundo o indicamos el objetivo al que tienen que ir los moradores...

① **MODIFICA.** Vacía lagos, crea diques... Todo para que al menos 5 moradores lleguen a cada tótem y creen la urbe.

② **VISTAS.** Disponemos de una vista alejada, otra cercana con distintas alturas... Así es más fácil coger los materiales.

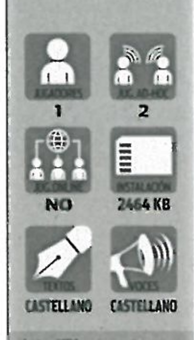
VALORACIÓN

» LO MEJOR
Un desarrollo simple, pero que pica, sus apartados sonoro y visual...

» LO PEOR
Los fallos en la IA de los moradores, los problemas a la hora de coger materiales...

86	**» GRÁFICOS** Simples, pero cumplen de sobra para recrear un mundo salvaje.
87	**» SONIDO** Ritmos tribales, idioma inventado que le pega y buenos efectos.
83	**» DIVERSIÓN** Sus simples mecánicas pican, aunque los fallitos técnicos afectan...
70	**» DURACIÓN** Yendo al grano, 3-4 horas, aunque tiene secretos, ofrece desafíos...
NOTA 82	Un juego de habilidad y estrategia que, pese a sus fallitos, entretiene y pica... Aunque no dura demasiado.





Género: DEPORTIVO
Desarrollador: EA SPORTS
Editor: EA SPORTS
Lanzamiento: YA DISPONIBLE
Precio: 39,95 €

Jugadores 1 · Jug. Ad-Hoc 2 · Jug. Online NO · Instalación 2464 KB · Textos CASTELLANO · Voces CASTELLANO

http://fifa.easports.es



Esta versión de *FIFA 12* ofrece unos partidos muy dignos para ser PSP, aunque se echan en falta botones...







FÚTBOL **PORTÁTIL** PARA TODA LA TEMPORADA

FIFA 12

FIFA 12 mantiene el tipo en PSP con unos partidos bien adaptados y un gran abanico de opciones y licencias.

El fútbol no falta a su cita con nuestra portátil tampoco este año. Mientras que *PES 2012* se va a hacer de rogar un poquito más, *FIFA 12* ya está en PSP presentando unos partidos bastante dignos y que se adaptan bien a sus peculiaridades.

Aunque en lo jugable se han hecho avances, como el regate en 360 grados, las mayores virtudes de este juego las encontramos en su gran elenco de licencias (más de 30 ligas y 500 equipos, como en PS3) y modos de juego (Carrera, Conviértete en Profesional...). Y algunas de opciones son exclusivas, como el Trivial, el Entrenamiento o los Desafíos (en los que superaremos retos reales y específicos, como levantar un 2-0 en 45 minutos). Lo que no ha evolucionado demasiado es su parcela técnica, con buenos comentarios pero con un apartado gráfico ya estancado. La revolución llegará en 2012 con PS Vita...



Gráficamente *FIFA 12* está ya estancado. Tendremos que esperar a PS Vita para ver algo revolucionario...

Xabi Alonso es la imagen de *FIFA* este año, junto a Piqué.

MUCHAS **OPCIONES** Y ALGUNAS EXCLUSIVAS

Por increíble que parezca, *FIFA 12* en PSP mantiene todas las licencias y muchos modos de PS3 para jugar en solitario, como el modo Carrera, Conviértete en Profesional... Y añade opciones exclusivas (aunque ya vistas) como el Trivial o los Desafíos.



1 **BE A PRO.** Se mantiene el modo Conviértete en Profesional en el que manejamos sólo a un jugador (incluido el portero).



2 **TRIVIAL.** ¿Cuánto sabes de fútbol? Esta es una de las típicas opciones exclusivas de los *FIFA* de PSP, junto a los Desafíos.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Conserva todas las licencias y muchas opciones de *FIFA 12* de PS3.

» LO PEOR
Gráficamente ya no da más de sí y a la hora jugar tampoco ha evolucionado mucho.

83	**» GRÁFICOS** Muy parecidos a los de entregas anteriores. PSP ya no da más de sí.
89	**» SONIDO** Buen trabajo de los comentaristas Manolo Lama y Paco González.
87	**» DIVERSIÓN** No es tan realista como en PS3, pero los partidos entretienen.
93	**» DURACIÓN** El multijugador es escaso, pero jugando solo es muy duradero.
NOTA 88	Sin llegar a la excelencia de PS3, la versión portátil de *FIFA 12* te entretendrá allá donde vayas esta temporada.





LOS MEJORES **SIMULADORES** DE PS3 A EXAMEN

LA ESENCIA DE LA CONDUCCIÓN

Si sueñas con emular a los más prestigiosos pilotos del mundo y lo tuyo es la conducción exigente, enfúndate el mono y prepárate para una emocionante carrera en la que compiten los mejores juegos dentro del género de los simuladores de velocidad.

- DiRT 3
- F1 2011
- Gran Turismo 5
- Need for Speed Shift 2
- Test Drive Unlimited 2
- World Rally Championship



BIENVENIDO A LA CONDUCCIÓN MÁS **EXTREMA**

DIRT 3



Desarrollador: **CODEMASTERS**
Editor: **CODEMASTERS**
Precio: **60,95 €**



Jugadores 1-2 · Jug. online 12 · Textos castellano · Voces castellano

Deja eso de correr por circuitos asfaltados y atrévete con la conducción más salvaje, en un juego con un gran equilibro entre simulación y arcade.

TIPOS DE CARRERA Y OPCIONES. *DiRT 3* puede presumir de variedad de pruebas (carreras off-road, etapas de rally, derrapes...) y de vehículos (turismos, pick-ups, buggies...). Además, incluye Gymkanas, en las que corremos por pequeños entornos abiertos realizando todo tipo de piruetas. Súmale objetivos secundarios en las carreras, el uso de flashback para enmendar errores o la posibilidad de subir vídeos a Youtube...



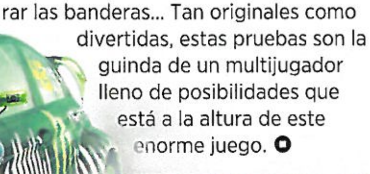
DiRT 3 es una apuesta por el lado más atrevido y espectacular de la conducción.



REALISMO Y APARTADO TÉCNICO. La conducción es una perfecta mezcla de arcade y simulador (en los niveles más altos de realismo la conducción es muy exigente), que apuesta por el lado más espectacular de las carreras, con una sensación de velocidad insuperable y un gran sistema de control (es una delicia ver cómo reacciona cada tipo de vehículo a nuestras órdenes). Tampoco falla el apartado técnico, con extraordinarios gráficos y apabullante sonido.

MULTIJUGADOR. Completísimo. Tanto a pantalla partida para dos jugadores como en las carreras online, tenemos todas las competiciones del modo para un jugador más el añadido de los modos "Fiesta" con pruebas en las que tenemos que "contagiar" al resto de jugadores chocando, capturar las banderas... Tan originales como divertidas, estas pruebas son la guinda de un multijugador lleno de posibilidades que está a la altura de este enorme juego.

Ofrece 50 vehículos reales, entre los que hay desde turismos a pick-ups o buggies.



» VALORACIÓN: **EXCELENTE**

Tan divertido como completo, hace de la espectacularidad y la variedad de competiciones sus mejores bazas.

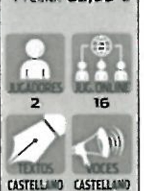


LA AUTÉNTICA ESENCIA DE LA **COMPETICIÓN**

F1 2011



Desarrollador: **CODEMASTERS**
Compañía: **CODEMASTERS**
Precio: **65,95 €**



Jugadores 2 · Jug. online 16 · Textos castellano · Voces castellano

¿Apenado porque se acaba la temporada de F1? La solución a tus pesares es esta mejorada entrega de la más realista simulación de Fórmula 1.

TIPOS DE CARRERA Y OPCIONES. Plasma con gran realismo todo lo que rodea a la Fórmula 1, tanto por la licencia oficial de la FIA como por las enormes opciones que despliega. Partidas multijugador, retos... y un sensacional Modo Trayectoria donde, controlando hasta lo relacionado con la mecánica, vamos ascendiendo y fichando por mejores escuderías. Y sin olvidar la esencia del juego: carreras emocionantes (impresionante sensación de velocidad) y de gran jugabilidad.



Jugar es casi como ver una retransmisión por la tele, sólo que con nosotros al volante.



REALISMO Y APARTADO TÉCNICO. Aunque podemos optar por una conducción arcade, el juego se disfruta a lo grande con el nivel más alto de simulación: aquí cada curva es un desafío y la configuración de coche y neumáticos o el uso táctico del KERS o el DRS son puntos clave. Vamos, simulación pura y dura (y sí... ¡hay coche de seguridad!). Y todo con un mejorado sistema de control que añade más realismo. El solvente motor gráfico EGO ha sido mejorado para ofrecer una puesta en escena más cercana a lo que vemos en TV.

No faltan a la cita todos los pilotos, escuderías, monoplazas y circuitos de esta temporada 2011.

MULTIJUGADOR. Además de partidas a pantalla partida (carreras rápidas o campeonato cooperativo), el modo online ofrece un buen puñado de configuraciones para disputar las carreras o la posibilidad de cooperar online con otro jugador corriendo en la misma escudería por el título de constructores. Muchos y mejores modos de juego que el año pasado para el online.

» VALORACIÓN: **EXCELENTE**

Mejora notablemente la entrega de 2010 con nuevos modos de juego y una simulación muy conseguida.



LA **SIMULACIÓN** QUE NO PIERDE COMBA

GRAN TURISMO 5



3+

Desarrollador: **POLYPHONY**

Editor: **SONY**

Precio: **29,95 €**

Jugadores 1-2 · Jug. online 16 · Textos castellano · Voces castellano

El estreno de la saga *Gran Turismo* en PS3 se hizo esperar, pero el resultado fue una auténtica obra maestra del género repleta de posibilidades.



Enormes opciones, espectacular apartado gráfico y conducción exquisita. ¿Quieres más?



TIPOS DE CARRERA Y OPCIONES. La variedad de carreras y vehículos (más de 1000, todos reales) son algunas de sus mejores bazas: karts, rally, F-1, turismos, gran turismos... Y todo en dos grandes modos de juego, el Arcade (contrarreloj, derrapes...) y el GT, donde está la salsa del juego. Aquí nos enfrentaremos a distintos campeonatos para los que tendremos que tener el coche adecuado, modificar sus prestaciones, sacarnos licencias... Y hasta ser director de equipo. Un enorme abanico de posibilidades que proporciona infinidad de horas de juego (y que aumenta con retos online).

REALISMO Y APARTADO TÉCNICO. Se han querido plasmar las sensaciones que produce la conducción y gracias al realista sistema de físicas se ha conseguido de sobra. El sistema de control responde a las mil maravillas y se nota el mimo puesto en la respuesta de cada vehículo para dotar al juego del mayor realismo. Y para rematar nos encontramos un apartado técnico a la altura de lo esperado, con unos gráficos soberbios y un brillante apartado sonoro, aunque las sombras dinámicas "cantan" un poco.

Incluye la sorprendente cifra de más de 1000 vehículos reales. Un garaje único. ¿Podrás reunirlos todos?

MULTIJUGADOR. Ofrece carreras a pantalla partida para dos jugadores y online para 16. Estas partidas se pueden configurar con decenas de parámetros para adaptarlas a nuestro estilo. Y además, periódicamente se añaden retos y pruebas online. Es el broche de oro a un juego que lo tiene todo para conquistar a los seguidores de la velocidad.





VALORACIÓN: EXCELENTE

Un sueño hecho realidad para fans del motor por opciones, variedad, posibilidades y catálogo de coches.



EN LA PIEL DE UN PILOTO **PROFESIONAL**

NFS SHIFT 2



3+

Desarrollador: **SLIGHTLY MAD STUDIOS**

Editor: **EA GAMES**

Precio: **69,95 €**



Jugadores 1 · Jug. online 12 · Textos castellano · Voces castellano

Esta espectacular entrega afianza la serie *Shift* como uno de los pilares más sólidos de la simulación "seria" en los juegos de velocidad.



Un simulador con una excelente factura técnica y enormes posibilidades online.



TIPOS DE CARRERA Y OPCIONES. Las carreras se desarrollan en circuitos reales y en trazados urbanos, pilotando 145 modelos de marcas como Porsche, Audi, BMW... En el principal modo de juego, "Historia", nuestro objetivo es convertirnos en el mejor piloto. Para ello debemos ganar en cada circuito, pero también modificar la mecánica de nuestros coches y cumplir objetivos (dominar curvas, mantenernos en la trazada...) para ganar de experiencia y acceder a nuevas competiciones.

REALISMO Y APARTADO TÉCNICO. Hace gala de un enorme realismo en todos los aspectos. Las reacciones de los coches en carrera son excelentes gracias a una soberbia recreación de la física de los vehículos. Además, el mejorado sistema de daños, el magnífico control y elementos como la "cámara de piloto" (la cámara se mueve como si estuviera sobre el casco) o las posibilidades de modificar la mecánica, son un importante reclamo para el apasionado del motor. Y todo bajo un impecable apartado técnico, con impresionantes gráficos.

Conduce 145 de los deportivos más deseados del mundo disfrutando de una gran simulación.

MULTIJUGADOR. Las partidas online para 12 jugadores resultan tremendamente divertidas, fluidas y sin lag. Además, la opción "Autolog" (una especia de red social) nos permite estar al tanto de los records de jugadores de todo el mundo para intentar batirlos, subir fotos de las carreras, ver estadísticas... En resumen, un gran juego de coches con una simulación extraordinaria.

VALORACIÓN: EXCELENTE

Una apuesta seria por la simulación, con muchas opciones para configurar los coches. Ideal para los puristas.



SIENTE LA **LIBERTAD** AL VOLANTE

TEST DRIVE UNLIMITED 2



Desarrollador: **EDEN STUDIO**

Editor: **ATARI**

Precio: **60,95 €**



JUGADORES 1 | JUG. ONLINE 100

TEXTOS CASTELLANO | VOCES CASTELLANO

¿Cansado de correr en los típicos circuitos de siempre? Entonces, prepárate para disfrutar de los coches más lujosos con toda libertad.

TIPOS DE CARRERA Y OPCIONES. Tienes libertad absoluta para recorrer la isla de Ibiza (y la isla de Ohau de la primera entrega), en busca de carreras, retos contrarreloj y otras pruebas de velocidad. Pero no será lo único que debamos hacer porque para subir nuestra reputación (dividida en cuatro categorías diferentes) también es necesario explorar al máximo la isla para encontrar "tesoros" escondidos, comprar casas o yates, coleccionar los coches más lujosos...



Reta online a otros jugadores o invítales a entrar en tu club. Es la salsa del juego.



REALISMO Y APARTADO TÉCNICO. La conducción apuesta más por la vertiente arcade que por la simulación pura (aunque se pueden configurar diferentes parámetros), con una poco exigente física de los vehículos (todos ellos reales) y un control accesible para cualquier jugador. El resultado son carreras muy divertidas, pero en parte empañadas por un apartado técnico mejorable. Y es que, pese a la gran recreación de los vehículos, se aprecia abundante popping y texturas muy pobres. Cosas de los mundos abiertos...

MULTIJUGADOR. Las opciones online son su punto fuerte, ya que está configurado como si fuera un "Mundo Persistente" en el que, mientras recorremos libremente la isla de Ibiza, retamos a otros jugadores a competir en carreras que podemos editar a nuestro antojo, les invitamos a que visiten nuestra mansión, conversamos en los chat preparados para ello, comparamos nuestros coches... Todo un mundo de posibilidades online para un juego diferente y que se aleja de las propuestas tradicionales.

Recorre con total libertad de acción la isla de Ibiza y sus increíbles parajes.

» VALORACIÓN: **MUY BUENO**

Ofrece el aliciente de la libertad de acción en un mundo abierto. Lástima que técnicamente deje que desear.



NOS VAMOS DE **RALLY** POR TODO EL MUNDO

WRC 2



Desarrollador: **BLACK BEAN**

Editor: **MILESTONE**

Precio: **60,90€**

JUGADORES 1-4 | JUG. ONLINE 16

TEXTOS CASTELLANO | VOCES CASTELLANO

Juegos de carreras off-road hay muchos en PS3, pero sólo uno tiene la licencia del Campeonato Mundial de Rally. ¿Listo para una ración de barro?

TIPOS DE CARRERA Y OPCIONES. Se centra en las competiciones de rally y viajamos por 89 circuitos de todo el mundo para superar tramos en todo tipo de superficies: barro, asfalto, grava... Además, con el nuevo modo "Camino al WRC" podemos manejar todos los aspectos de nuestro equipo (incluso contratación de personal). Otras novedades como el Modo Foto o el Efecto Rebobinado (para enmendar errores), redondean un título muy completo en opciones.



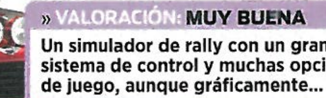
La licencia oficial del Mundial de Rally garantiza circuitos, pilotos y coches reales.



REALISMO Y APARTADO TÉCNICO. Realismo no le falta, porque la conducción de cada uno de sus 35 vehículos reales (desde modelos modernos como el Citroën DS3 WRC, a modelos clásicos como el Toyota Celica) tiene todo lo que se le puede pedir a un buen simulador: una física bien recreada y un pulido sistema de control. Lamentablemente, el apartado gráfico se queda algo atrás en comparación con los últimos títulos del género.

MULTIJUGADOR. Todos los circuitos se pueden jugar con hasta 4 amigos en la misma consola, por turnos. Por supuesto, ofrece competiciones online para 16 jugadores, donde podemos jugar carreras sueltas, un rally completo o campeonatos de principio a fin, así como las nuevas Etapas Superespeciales "uno contra uno", para alzarnos con el primer puesto del ránking mundial. Opciones para todos los gustos para un simulador muy atractivo y que tiene en su mejorable apartado gráfico su único defecto.

Pilota 35 coches de rally, modernos o clásicos, en campeonatos por todo el mundo.





» VALORACIÓN: **MUY BUENA**

Un simulador de rally con un gran sistema de control y muchas opciones de juego, aunque gráficamente...

» CONCLUSIONES

La "carrera" ha estado disputada porque todos los juegos analizados tienen elementos suficientes para encandilar a los amantes de la velocidad. Al final aspectos como la simulación o las opciones más completas han decantado la balanz a.

1 

2 

3 

4 

5 

6 

Como no podía ser de otra manera, la saga de conducción por excelencia ha conseguido situar a *Gran Turismo 5* como mejor simulador de velocidad de PS3. Y es que sus valores son muchos y crean un título soberbio a nivel global: gran catálogo de coches y circuitos, una recreación de la conducción impecable, apartado gráfico impresionante, multitud de pruebas, modo online, duración casi infinita... Una joya del género al que le siguen muy de cerca otros dos títulos magníficos: *Dirt 3* y *F1 2011*. El primero más centrado en la espectacularidad al volante, aunque sin renunciar a la simulación, destaca por la gran variedad de vehículos y pruebas, así como por un multijugador que, a la postre, resulta el más completo y divertido de la comparativa. Por otro lado, *F1 2011* es un realista simulador que, además de transmitir toda la emoción de conducir un monoplaza gracias a una física impecable, trae un modo Carrera muy interesante (incluso podemos completarlo jugando en modo cooperativo con otro amigo) e intensas partidas online.

No muy lejos del podio, se encuentra *Shit 2*, un *Need for Speed* que apuesta por la conducción más realista, con un control genial y un sólido y contundente apartado gráfico.

Por último, *WRC 2* cuenta con la licencia oficial del Campeonato Mundial de Rally, mientras *Test Drive Unlimited 2* ofrece su enorme libertad de acción y amplias opciones Online como reclamo, aunque ambos acusan un apartado gráfico mejorable.

	CARACTERÍSTICAS GENERALES									CARACTERÍSTICAS ONLINE					
	Nº de jug. Offline/ Pantalla partida	Nº de vehículos	Nº de circuitos	Modos de juego Offline	Vehículos reales	Duración	Textos	Voces	VALORACIÓN	Nº de jugadores Online	Modos Online	Contenido descargable	Headset	Fluidez Online	VALORACIÓN
DIRT 3	1-2	50	100	3	Sí	MB	Esp.	Esp.	MB	12	5	Sí	No	E	E
F1 2011	1-2	24	19	3	Sí	MB	Esp.	Esp.	MB	16	3	No	No	E	E
Gran Turismo 5	1-2	+1000	71	3	Sí	E	Esp.	Esp.	E	16	1	Sí	Sí	MB	E
Need for Speed Shift 2	1	145	41	2	Sí	MB	Esp.	Esp.	E	12	1	Sí	Sí	E	E
Test Drive Unlimited 2	1-2	75	+100	2	Sí	E	Esp.	Esp.	E	100	4	Sí	Sí	MB	E
WRC 2	4-1	35	89	3	Sí	MB	Esp.	Esp.	MB	16	3	No	No	E	MB

	CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS									COMPONENTES DE JUEGO							
	Control	Vehículos	Escenarios	Sensación de velocidad	Efectos de luz	Sonido	Fluidez	Popping	VALORACIÓN	Simulación	Rebufo	Derrapes	Rutas alternativas	Objetivos secundarios	"Rebobinado" de la acción	VALORACIÓN	TOTAL
DIRT 3	E	E	E	E	E	E	E	Nulo	E	Alta	Media	Muy Alta	Media	Sí	Sí	E	E
F1 2011	E	E	MB	E	E	E	E	Nulo	E	Muy Alta	Muy Alta	Baja	N/A	Sí	No	MB	E
Gran Turismo 5	E	E	E	MB	E	E	E	Nulo	E	Muy Alta	Muy Alta	Media	N/A	No	No	MB	E
Need for Speed Shift 2	E	E	E	E	E	E	E	Nulo	E	Muy Alta	Alta	Alta	N/A	Sí	No	MB	E
Test Drive Unlimited 2	B	MB	B	MB	B	MB	MB	Medio	B	Baja	Baja	Alta	Muy Alta	Sí	No	MB	MB
WRC 2	E	MB	B	MB	B	B	MB	Bajo	B	Muy Alta	Nula	Alta	N/A	No	Sí	MB	MB

» CLAVES DE LA COMPARATIVA

Las notas y abreviaturas de la tabla corresponden a las siguientes calificaciones, que además tienen código de color:

Excelente (E) / Muy Bueno (MB): verde
Bueno (B) / Regular (R): amarillo.
Malo (M) / Muy malo (MM): rojo.



Este sello indica el ganador de la comparativa. Donde lo veáis es señal de que es una inversión segura.



Indica el ganador en la relación calidad/precio, vamos que es de lo mejorcito y barato.

CARACTERÍSTICAS GENERALES

Datos objetivos que muestran la duración y posibilidades de cada título.
Nº de jug. Offline/pantalla partida: el total de jugadores que pueden jugar en la misma consola.
Duración: cálculo aproximado de las horas de juego (offline + online).

CARACTERÍSTICAS ONLINE

Las posibilidades de juego en red.
Contenido descargable: descargas de la Store, desafíos online...
Fluidez Online: si hay problemas de "lag" que produzcan "petardeos" que perjudiquen el ritmo de las carreras.
Headset: si permite su uso para comunicarnos con otros jugadores.

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

Análisis de calidad de los componentes técnicos del juego.
Control: como de efectivo es y si responde bien a nuestras órdenes.
Vehículos: como de trabajado está su diseño o, en caso de ser reales, la fidelidad respecto a los mismos.
Fluidez: capacidad del motor gráfico para mostrar las carreras sin caídas de framerate.
Sonido: tanto los efectos sonoros, como la banda sonora y el doblaje.
Popping: si durante las carreras el escenario se genera correctamente o los elementos aparecen súbitamente.

COMPONENTES DEL JUEGO

Aspectos que señalan la variedad y posibilidades jugables.
Simulación: realismo con el que se ha trasladado las físicas de la conducción.
Rebufo: importancia de situarnos tras los rivales para ganar ventaja.
Objetivos secundarios: si hay diversos objetivos que cumplir en las carreras.
"Rebobinado" de la acción: opción que nos permite retroceder unos segundos para enmendar un error.

LOS PUNTOS CLAVE DE LA FERIA DE VIDEOJUEGOS

TOKYO GAME

Del 15 al 18 de septiembre Tokio celebró su feria anual del videojuego que este año ha estado dominada PS Vita, la nueva portátil de Sony, y sus juegos... Pero hubo más cosas, más sorpresas (y ausencias) y aquí tenéis las más importantes...



Vita, la gran triunfadora

Colas interminables para probar la portátil y sus primeros juegos (con un sistema de tickets que se agotaron para los cuatro días de la feria a los 30 minutos de abrir sus puertas) o **numerosos anuncios en exclusiva** para ella son algunos de los datos que avalan que la nueva portátil de Sony ha sido la gran vencedora de la feria. Además, **se anunció la fecha de lanzamiento en Japón para el 17 de diciembre,** pero ni una sola palabra sobre su debut en Europa...





Éxito de público

La edición de 2011 **ha roto todos los récords de asistencia y ha acumulado casi 223.000** visitantes durante los 4 días (los dos primeros son sólo para la prensa). Los días del fin de semana, abiertos al público, esta "mogollonera" imagen era lo habitual. Un poquito agobiante... ¿verdad?



El juego más bello de la feria

Level 5, los responsables de algunos de los mejores juegos de rol de PS2, como *Dark Cloud* o *Dragon Quest VIII*, están trabajando junto al estudio Ghibli de animación en ***Ni No Kuni*, un bello juego de rol de acción** que quiere volver a los orígenes del género (será sencillo), pero **con una historia y una puesta en escena brutal,** casi como si fuera un anime...



PS3 y Vita se visten de colores

Como es habitual en la feria japonesa, Sony aprovechó el evento para **anunciar nuevos colores de PS3, una edición limitada con *FFXIII-2*** y mostrar algunos prototipos de Vita en otros colores aparte del negro. Dudamos mucho de que veamos algo de esto por aquí en breve...



La agonía de PSP

El empuje de Vita está relegando a PSP a un tercer plano: **en la feri[a] apenas se han anunciado nuevos juegos** (salvo un nuevo *Tales* par[a] PSP y alguna cosilla más). **Lo más "gordo" que se ha visto ha sido *Final Fantasy Type 0*,** que saldrá [a] finales de octubre en Japón...

MÁS IMPORTANTE DE JAPÓN

SHOW 2011



Sin noticias de los grandes

Algunas de las joyas de la corona japonesa, como *The Last Guardian, Final Fantasy Versus XIII* o *Metal Gear Solid Rising* no estuvieron en la feria. Aunque este último no estuvo presente, Kojima Productions confirmó que Vita también tendrá su versión de este esperado juego de acción.

La feria de los remakes

Konami reservó gran parte de su stand a los **remakes HD de *Metal Gear Solid, Silent Hill* y *ZoE*** (saldrán en noviembre de 2011, primer trimestre y mitad de 2012 respectivamente). Square Enix anunció que trabaja en el **remake HD de *Final Fantasy X*** para PS3 y Vita, mientras que Atlus presentó *Persona 4 The Golden* para Vita. Y no fueron los únicos...

La lucha, más viva que nunca

***Street Fighter x Tekken, SoulCalibur V, Ultimate Marvel Vs Capcom 3* (confirmado también para Vita), *Blazblue Continuum Shift Extend* (exclusivo de Vita). *Persona 4 The Ultimate Arena*...** Este año la feria ha estado plagada de juegos de lucha, que parecen resurgir con más fuerza y calidad que nunca, incluida la nueva portátil.

Street Fighter x Tekken

Soul Calibur V

Sin grandes anuncios para PS3

Quitando *Dead or Alive 5*, **apenas ha habido nuevos anuncios** para PS3 (casi todos han recaído en la nueva portátil). De hecho, la gran mayoría han sido **nuevas demos de juegos ya conocidos, como el prometedor *Dragon's Dogma* o *Ninja Gaiden 3*,** así como la confirmación de la fecha de lanzamiento de *FFXIII-2* (3 de febrero en Europa). Poco nuevo...

Cosplay TGS 2011

Un año más, los pasillos que unen los pabellones de la feria se inundaron de fans disfrazados de sus personajes favoritos...



Lightning no será la protagonista aunque habrá momentos clave de la aventura en los que la controlaremos.



» Final Fantasy XIII-2

Square Enix aprovechó la feria para confirmar las fechas de lanzamiento mundiales... ¡¡¡y ya queda muy poquito!!!

El 3 de febrero podremos disfrutar de la esperada secuela de *FFXIII*, continuación que retomará el argumento allí donde este lo dejó. En esta nueva aventura los protagonistas serán Noel (un personaje nuevo que viene del futuro y es el único superviviente de la humanidad) y Serah, una vieja conocida de *FFXIII*. Ambos se embarcarán en la búsqueda de Lightning, a quien todos creen muerta pero que se encuentra en una dimensión paralela, en Valhalla, protegiendo a la diosa Etro de Kaias, un villano que parece estar amenazando su mundo y en el que vive Serah. Y es que, los viajes en el tiempo y las paradojas temporales serán una de las claves del juego (visitaremos escenarios en distintas épocas). También habrá cambios en el Crystarium (no estará limitado por niveles), en el sistema de combate (la vitalidad máxima irá reduciéndose durante el combate a medida que suframos daños) y un sinfín de novedades más, como la presencia de los moguris (que tendrán diversos usos), escenas de vídeo algo más duras y violentas o monstruos que podremos capturar para usar en combate. Sus creadores afirman que durará como *FFXIII*, lo que tampoco está nada mal...




Oliver recorrerá un mundo de ensueño, plagado de escenarios tan bellos como este. Una pasada.

» Ni No Kuni

El afamado estudio Ghibli ("Mi vecino Totoro") y Level 5 se han unido para crear un juego de rol único capaz de cautivar a todos los públicos.

PS3 | LEVEL 5 | ROL | 2012

Bello, emotivo, inimitable... *Ni No Kuni* (algo como Segundo País) ha sido bautizado como el juego más bello de la feria gracias a su fabulosa puesta en escena, que casi parece de un anime. Además, su sencillo sistema de juego está pensado para atraer a todo tipo de público. En él conoceremos a Oliver, un niño de 13 años cuya madre muere súbitamente y que pronto descubre que un peluche que se regaló su madre es un hada. El hada le regala un libro de hechizos, capaz de transportarle a una dimensión paralela, donde podría resucitar a su madre. Así se embarcará en un apasionante viaje por un mundo conocido y, a la vez desconocido, donde se encontrará con versiones "alternativas" de personas y lugares que conoce. Oliver conocerá a numerosos aliados junto a los que se enfrentará a enemigos de todo tipo en combates por turnos, muy en la línea de los vistos en *Dragon Quest VIII*, aunque con matices, y buscando siempre que cualquiera pueda disfrutarlos. Eso sí, lo que entrará por los ojos serán sus coloristas escenarios y vivos personajes. Lo malo es que por ahora sólo se ha confirmado su lanzamiento en Japón y USA... A ver si alguien se anima a traerlo.

La mano del estudio Ghibli se nota en el acabado de los escenarios, los personajes, los enemigos... en todo.







Los combates de *DD* rebosarán acción, con un par de botones para combos, un botón para modificar nuestros ataques, otro para saltar...

PS3 | CAPCOM | ACCIÓN | MARZO

Dragon's Dogma

Es una de las aventuras de acción más prometedores de 2012, un título que nos invitará recorrer un gigantesco y peligroso mundo en busca de un dragón...

El destino del protagonista está sellado: después de que un dragón lo señalara como el "elegido" y arañara su corazón hasta dejarlo al borde de la muerte, nuestra tarea será buscarle para aniquilarle por un extraño vínculo mágico que se crea entre ellos y que Capcom aún no ha explicado. Y no será una tarea sencilla: tendremos que recorrer un basto mundo de magia y fantasía plagado de enemigos de todos los tipos y tamaños (trolls, grifos...) y numerosos personajes no controlables con los que tendremos que hablar. En todo momento estaremos acompañados por 3 peones a los que podremos dar órdenes y que nos ayudarán en combate, uno de los cuales crearemos nosotros (sexo, apariencia, profesión...) y que podremos compartir con otros jugadores y enviarlo a misiones para que vuelva con ítems, información... Será la única opción online del juego, ya que *DD* ha sido diseñado como una experiencia para un único jugador que dará de sí unas 30 horas para acabar la historia y cerca de 100 para ver absolutamente todo. No está mal, ¿eh?

Dead or Alive 5

El hijo pródigo de la lucha por fin vuelve a combatir en una consola de Sony...

PS3 | TECMO KOEI | LUCHA | 2012

Todavía está muy verde y queda para verlo, pero ya es un hecho: la serie *DoA* volverá a una consola de Sony once años después de que Tecmo lanzará *DoA2: Hardcore* en PS2. Esta nueva entrega volverá con nuevos personajes y un enfoque ligeramente distinto: los escenarios tendrán muchos más elementos interactivos y cambiantes (una grúa que suelta parte de su carga, obstáculos como cajas en algunos recovecos de los escenarios) así como ataques especiales con una puesta en escena más vistosa y espectacular. Gráficamente no se ve un salto enorme respecto a lo visto en los juegos de 360, pero estará en la línea de lo visto últimamente en el género. Eso sí, sus luchadoras seguirán teniendo más curvas que nadie...



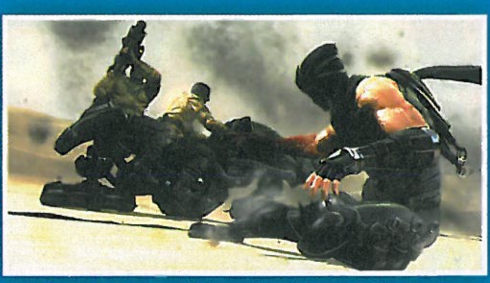
Sólo se ha visto un vídeo de *DoA5* y ya ha quedado claro que habrá escenarios más vivos, vistosos ataques especiales...



Ninja Gaiden 3

PS3 | TECMO KOEI | ACCIÓN | 2012

Compatible con Move, modos online cooperativos y competitivos, una historia más enfocada en el lado humano de Ryu, dos niveles de dificultad para dos tipos de jugador distintos... Será muy completito.



Ninja Gaiden 3 ofrecerá dos estilos de juego: Ninja, para los más curtidos y Héroe, en el que habrá ayudas activadas...

Final Fantasy Type 0

PSP | SQUARE ENIX | ROL | 2012

La última superproducción de rol para PSP llegará con dos discos, un mundo 3D que podremos explorar libremente, una historia apasionante, combates más activos, batallas sobre tablero... Será brutal.

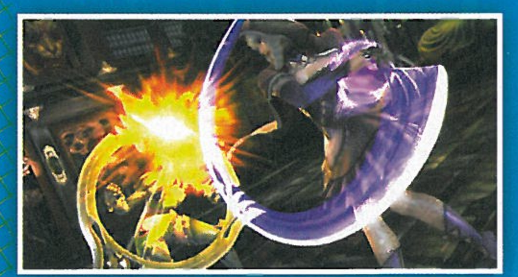


FFT0 tendrá más de una decena de "protas" con diferentes habilidades (magia, armas...), cuyo control alternaremos.

SoulCalibur V

PS3 | NAMCO BANDAI | LUCHA | 2012

Namco aprovechó el TGS para mostrar algunos de los nuevos personajes y profundizar un poco más en su modo historia, en el que está participando el estudio Cyber Connect 2 (los de *Naruto Ultimate*).



SoulCalibur V presentará un modo historia que ofrecerá escenas de vídeo, un mapa para desplazarnos entre las misiones...

Street Fighter x Tekken

PS3 Y PS VITA | CAPCOM | LUCHA | 2012

Durante la feria, Capcom desveló algunos de los nuevos personajes de este esperado crossover, como Zangief, Rolento, Lilly y el mítico Heihachi...




GameStop
power to the players
OFERTAS ANIVERSARIO
PlayStation 3 320GB
Edición Limitada BLANCA
+ 2 mandos
Lanzamiento: 9 Noviembre
Llévatela desde:
79,98 €*
PVP sin Renove: 299,98€
* Precio al entregar una PS3 Slim 250GB o Xbox 360 Slim 250GB + 2 juegos.
Consulta listado de juegos y condiciones en tu tienda GameStop.
Las consolas deben funcionar correctamente.
GameStop EXCLUS!VO
PlayStation 3 320GB
+ Battlefield 3 + 2 mandos
Llévatela desde:
99,98 €*
PVP sin Renove: 319,98€
* Precio al entregar una PS3 Slim 250GB o Xbox 360 Slim 250GB + 2 juegos.
Consulta listado de juegos y condiciones en tu tienda GameStop.
Las consolas deben funcionar correctamente.
El precio de compra de los juegos es de 25 euros cada uno.
BATTLEFIELD 3
Promociones válidas hasta el 31 de octubre de 2011. GameStop Iberia SLU Ctra. NIII, Km. 343, Valencia
Compra sin moverte de casa desde: www.gamestop.es

JUEGA A TODAS ESTAS NOVEDADES POR SÓLO 19,98€*



POR SÓLO 19,98€*

Y así con todos estos juegos
*** Oferta válida para PS3 y X36o. Hasta el 27 de Noviembre 2011**
Sólo se admitirá un juego de estas novedades por transacción.



Volante Sport Atomic + Fórmula 1 2011



89,98 €*



149,98 €

79,98 €

Escríbenos tus cartas a Axel Springer España S.A. **PlayManía**. C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "**Consultorio**".

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es**

Resolvemos todas vuestras dudas

Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

El regreso del extraño trío

Hola, playmaníacos, ¿sabéis para qué fecha está previsto que salga *Trine 2*?

@ Pablo Rodríguez

Frozenbyte, el estudio creador de la serie, ha anunciado que su intención original es lanzarlo a lo largo de 2011, y esperemos que puedan cumplirlo. Si a eso le unimos que esta secuela por fin incluye cooperativo online, tenemos uno de los juegos descargables más prometedores de lo que queda de año. Si nada se tuerce...



Trine es uno de los mejores juegos de PS Store, y su secuela se espera para este año.

Exprimiendo su potencia

En *GT5*, cuando compras un coche sale lo que cuesta y también PR 500 o PR 600. ¿Qué significa?

@ Felipe Urrea

"PR" significa "puntos de rendimiento", y se calculan en función a la potencia, el peso, los neumáticos y la aerodinámica del coche. Sirven para poder comparar coches con diferentes potencias o pesos, que con el mismo valor de PR deberían de poder competir en igualdad de condiciones (aunque esto sea un poco relativo). Se utiliza principalmente como límite para decidir qué coches pueden participar en una carrera.

Cambiando de PSN ID

Tengo una cuenta en PlayStation Network, y me gustaría poder cambiarle el nombre. ¿Es posible?. Si no lo es, querría traspasar los trofeos de una cuenta a otra.

@ Alexandre Amoedo

No se puede. Desde tu PS3 o la web puedes cambiar la contraseña y la cuenta de correo electrónico asociada, pero tu PSN ID, tu "nombre Playstation", no puede modificarse. Los trofeos van asociados a ese nombre de usuarios, así que tampoco pueden transferirse a otra cuenta.

MGS distintos para cada país

He leído que habrá dos versiones del recopilatorio *MGS Collection*. ¿Saldrán las dos en España?

@ Abel Cambil

La versión con *MGS2, MGS3 Subsistence* (que incluye los *Metal Gear 1* y *2* originales) y *MGS Peace Walker* es la que tendremos en Europa y USA. La versión japonesa es diferente, ya que no incluye *Peace Walker* y en su lugar trae un código para descargar *MGS1*. Para variar, esta vez no parece vayamos a salir perdiendo...



MGS Collection incluye *MGS Peace Walker* en Europa, pero no en Japón.



Red Dead Redemption ofrece mucha libertad, pero el final es cerrado. No se puede cambiar. Aunque puedes seguir disfrutando del juego con sus DLC.

Forajidos hasta el final

Hola playmananícos, me gustaría saber si en *Red Dead Redemption* hay algún modo de cambiar el final de la historia.

@ Antón López

No queremos arruinarle a nadie el final, que es de lo mejorcito, así que no entraremos en detalles. La respuesta es no, no hay otro final. Puedes rejugarlo cuantas veces quieras y hagas lo que hagas el resultado final será siempre el mismo. No te obsesiones y bájate el nuevo DLC "Mitos y Renegados" que es gratuito. y olvídate jugando online.

Más allá de los juegos

Me gustaría saber si llegarán a salir en España "Assassin's Creed Aquilus" y "Assassin's Creed Ascendance"?

@ Sergi López

El cómic "AC: Aquilus" no se ha publicado en castellano, y eso que salió hace casi un año. Puedes encontrarlo a buen precio en Internet, pero en francés. Relata las aventuras de un asesino a finales del imperio romano. "AC: Ascendance" es un corto de animación que cuenta la historia entre *AC 2* y *La Hermandad*, y lo puedes descargar de PS Store por 1.99 euros.

LA PREGUNTA DEL MILLÓN

¿Qué tiene de nuevo el online de *COD*?

Querría saber los nuevos modos de juego online de *Call of Duty Modern Warfare 3*.

@ Ander Bereziartu

Aparte de modificar sustancialmente el sistema de mejoras y el de rachas y eliminar el sistema monetario de *Black Ops*, se han confirmado dos nuevos modos, que se unirán a los clásicos de la serie como Dominio o Cuarteles. El primero es Baja confirmada: similar a Duelo por equipos, salvo que debemos recuperar las chapas de identificación del enemigo abatido, mientras intentamos recoger las chapas de nuestros compañeros caídos para evitar que el otro bando se haga con ellas. El otro modo que debuta es Defensa por equipos, parecido a Tomar la bandera. Nuestro equipo debe capturar la única bandera del mapa y proteger a su portador. Quien tenga la bandera más tiempo en su poder gana la partida. Parece difícil que la bandera no cambie de manos varias veces...



El multijugador de *COD: MW3* incluirá nuevos modos de juego.



Skyrim no tendrá modos cooperativos, ni competitivos online, aunque tampoco le hace falta, ya que está pensado para jugarse individualmente, igual que todos los juegos de la saga *Elder Scrolls*.

PREGUNTAS CORTAS RESPUESTAS



¿Habrá un nuevo *Dead to Rights*?

@ Javier Fernández

No tenemos noticias. La acogida de la anterior entrega fue irregular, así que puede haberse tomado un descanso para introducir mejoras y volver a la carga en el futuro.

¿Qué sabéis sobre un nuevo *GTA*?

@ Julián Madrid

Nada, salvo que damos por hecho que habrá más *GTA* en el futuro. Quizá tras el lanzamiento de *Max Payne 3*...

¿Sacarán más *Final Fantasy* en PSP?

@ Eduardo Mendoza

Tras los clásicos de PSone, el remake de *FFIV* y los dos *Dissidia*, la saga no parece tener planes de poner sus pies en PSP en el futuro. De hecho, Square Enix ya ha confirmado el remake HD de *FFX* para Vita y PS3...

¿Saldrá *Call of Duty* para PSP o PS Vita?

@ Rafa Deza

Activision anunció en el Gamescom de agosto que Vita tendrá un *Call of Duty*, aunque sin especificar si será uno nuevo o una adaptación de *MW3*. De PSP, vete olvidando...

Solo contra los dragones

¿Skyrim tendrá online o alguna opción cooperativa?

@ Juan Carlos González.

La serie *Elder Scrolls* siempre se ha centrado en el juego en solitario, y al igual que *Oblivion* antes, *Skyrim* no dispone de ningún modo multijugador. Pensándolo bien, nos parece preferible que borden la campaña a que metan un cooperativo de cualquier manera, sobre todo cuando no parece que el juego lo necesite.

Partidas de PSP a PS3

Compré *Metal Gear Solid* de PSone y lo he jugado en PSP; me gustaría saber si los datos de la partida de PSP los podría pasar a PS3 para retomar la partida que empecé.

@ Álvaro Gluckmann

Para pasar la partida de PSP a PS3, vas a necesitar conectar las dos consolas vía USB. Luego, en tu PS3 ve a "Herramienta de datos guardados (minis/PSP)". Selecciona ahí tu PSP y dentro busca tu partida de *MGS*, pulsa ▲ y selecciona "Copiar". El proceso puede seguirse a la inversa, para copiar una partida de PS3 a PSP.

Batallas estelares

Me gustaría saber que ha sido de *Battlefront 3*.

@ Guille Sánchez

Parece estar en el limbo. El estudio que lo estuvo desarrollando, Free Radical, perdió los derechos en 2008 y cerró. Hubo rumores de que Pandemic (también desaparecidos) y Rebellion podían haberse hecho cargo del proyecto, pero LucasArts nunca llegó a anunciar el juego. Y ahí seguimos.

Lo más parecido a...

¿Cuál es el juego más parecido a *Gears of War* para PS3?

@ Mario Tena

Warhammer 40K: Space Marine, *Vanquish* o *Quantum Theory* comparten algunos elementos, pero también encontrarás muchas similitudes en las dos entregas de *Army of Two*. Salvando las distancias en lo referente a ambientación, los combates de la saga *Uncharted* también son parecidos, sobre todo por el uso de cobertura.



Space Marine tiene muchas similitudes con los *Gears of War* de 360, pero no es lo mismo...



¿Qué opinas del retraso de PS Vita a 2012? ¿Te la hubieras comprado este año?



En general, habéis recibido bien el retraso de Vita... Y es que tener unos meses para ahorrar no están mal...

Así me compro juegos...

Luis Recalde Santos

"Me ha venido muy bien, me explico: yo tenía ahorrados los 250€ para comprármela y pensándolo bien, así me compro todos los bombazos de Navidad. Mejor imposible."

Mejor, no tenía dinero...

Juanjo Benavides

"La verdad es que me alegro porque no tenía dinero para comprármela. Y espero que todavía tarde más porque voy a tardar bastante en reunir 250 euros..."

No la compraré

Darío Corchero Hellsing

"No la compraré, tan sólo es una PSP mejorada, con juegos reciclados que triunfan en PS3."

Prefiero que salga más tarde

Antonio Casado

"Claro, me la habría comprado, pero prefiero que salga más tarde para disfrutar de los juegazos de estas Navidades."

Me da igual cuando salga

Javi Lebron

"Pienso comprármela de todas formas. Al menos así estas navidades podremos exprimir *Assassin's Creed* o *Call of Duty* haciendo tiempo hasta que llegue PS Vita."

Es una ganga

Pedro Pérez Ramírez

"Sony es una empresa veterana en retrasos, si hubiera salido en Navidades, me la hubiera comprado sin ninguna duda, para lo que es, es una ganga."

Prefiero que salga más tarde

Israel Rubio Payán

"Un chasco la verdad, pero si es por mejorarla mejor que la retrasen... Esperemos que la espera merezca la pena... Yo tengo los 250 pavos para pillármela... ¡¡Qué ganas!!"

EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

¿Qué te ha parecido GAMEFEST? ¿Asistirás el año que viene?

@ Manda tus e-mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es** indicando en el asunto **"Opinión"**. Y no te olvides de incluir **una foto** tuya.



» PREG… TAS COR… RE… B…

¿Sabéis si *Scarface* tendrá o tiene versión para PS3?

@ Ulvi

Salió para PS2 en 2006, y la única consola de esta generación que tuvo versión propia fue Wii en 2007. No es probable que lo veamos en PS3, salvo que la fiebre de los remakes en HD le alcance.

¿Qué se sabe sobre *Kingdom Hearts*?

@ Manuel Cordente

La próxima entrega aparecerá en la 3DS de Nintendo, a la que seguiría *KHIII*. Es posible que aparezca en PS3, pero Tetsuya Nomura ha declarado que ahora mismo están ocupados desarrollando *FF Versus XIII*. Y con el ritmo que llevan, mejor esperar sentados.

¿Valdrán los juegos de la PS VITA para PSP-3000?

@ Yolanda Rubio

Categóricamente, NO. Vita podrá ejecutar títulos de PSP, pero no al revés: es una cuestión de potencia técnica, de prestaciones (Vita tiene pantalla táctil que usarán los juegos de forma extensiva) y de formato, entre otras muchas cosas...

¿PS Home es de pago o gratuito?

@ Javier Gárgoles

Es un servicio gratuito, que puedes descargar desde tu consola si tienes creada una cuenta de PSN. Hay algunos elementos de pago (ropa, mobiliario...), pero no necesitas comprarlos.

¿Alguna novedad de *MG Rising*?

@ Juan Andrés Luna

En el TGS se confirmó 2012 como fecha prevista de lanzamiento, y que también estará disponible en PS Vita. Y ya. Paciencia...

Con amigos contra zombis

¿Podríais recomendarme un juego con zombis que tenga un buen online?

@ Alexandre Amoedo

Los zombis llevan un tiempo saliendo hasta en la sopa, así que no faltan candidatos. *Dead Island* salió hace poco y tiene cooperativo online para 4. Y aunque no deje de ser un modo secundario dentro del juego, el modo zombis de *CoD Black Ops* (y el de *CoD:WaW*) es muy entretenido. *Dead Rising 2* tiene cooperativo pero sólo para dos jugadores y la expansión *Undead Nightmare* de *RDR* permite cumplir misiones en grupo y enfrentarse a oleadas. En cuanto a los descargables, *Dead Nation* es bastante entretenido para dos, por delante de *Zombie Apocalypse*.



■ *Dead Island* es una gran opción para acabar con los zombis en compañía.

Esto sí es resistencia

¿Se sabe algo de la actualización de *GT5* para guardar partida en las carreras de 24 horas?

@ Juan Andrés Luna

Seguimos sin tener fecha para que esa opción se implemente en el juego, aunque parece que estaría disponible para todas las carreras de resistencia. Hemos oído noticias sobre ello desde principios de este año, pero de momento, nada.

Playmanía en versión digital

Soy suscriptor y me gustaría preguntaros si podría tener gratuitamente la edición electrónica de la revista.

@ Alberto Ferrández

Desde la web de Kiosko y Más (http://playmania.kioskoymas.com) o desde su aplicación para iPad o iPhone (pronto estará disponible para Android) puedes leer Playmanía, entre otras revistas. Por ser suscriptor la versión digital es gratis. En el número 902 540 777 y en el apartado para suscriptores de papel de la web obtendrás la información.



■ Si eres suscriptor de la revista, podrás descargártela gratis, para leerla en iPad, iPhone o PC.

Diferentes sabores 3-D

Quisiera saber qué modo 3D es mejor para jugar en mi PS3: el Cinema 3D que tiene LG o el 3-D normal.

@ Alejandro Martínez

El Cinema 3D de LG utiliza gafas pasivas, que son muchísimo más baratas que las gafas activas, pero la calidad de la imagen se resiente respecto a las activas, aunque el efecto 3-D sigue estando muy conseguido. Te recomendamos que pruebes las dos opciones para ver cuál te convence más. Y habla con el vendedor para ver si puedes probarlas con PS3...

Mesa sin juego

Me descargué de PS Store la mesa "Uncharted" de *Pinball Heroes* de PSP. Cuando voy a jugar aparece: "No puede iniciar el juego seleccionando los datos del juego".

@ Bea Montejano

Deberías poder jugar sin problemas, aunque no tengas otras mesas de *Pinball Heroes*. Prueba a eliminar los datos del juego y asegúrate de que en datos guardados no aparecen datos de *Pinball Heroes*. Luego, desde el apartado de descargas, vuelve a descargarla.

PROBLEMAS TÉCNICOS

¡Que entre el Oeste!

Tengo un problema a la hora de jugar a *Red Dead Redemption* online, me sale un aviso de que mi NAT es de tipo 3. ¿Cómo lo podría arreglar o cuáles son los puertos que tengo que abrir?

@ Adrián Gil

El problema de abrir un puerto concreto en el router es que puede tocarte tener que abrir otros con cada nuevo juego. Por eso, siempre que esté disponible, recomendamos que activéis la opción UPnP en el router, para que la consola pueda ocuparse de abrir puertos de manera automática, o, si no es posible, activar el DMZ host para la IP local de vuestra PS3, y así poder olvidarnos de este tema. Si no tienes problemas de NAT con ningún otro juego aparte de *RDR*, debería bastar con que abras el puerto 2005 tanto para TCP como UDP.

HD paso a paso

Hace poco me compré un cable HDMI para mi PS3 pero no acierto a instalarlo correctamente. ¿Me podríais guiar?

@ Antonio Cruz

Tras quitar el cable viejo y conectar el HDMI a la consola y a la tele, enciende la tele en el canal correspondiente a la entrada HDMI que estás usando. Cuando la enciendas, la consola detectará el cable HMDI y mostrará la pantalla para configurarlo. Si no, apaga la consola y vuelve a encenderla manteniendo el botón de encendido pulsado hasta que oigas dos pitidos. Tras unos segundos aparecerá una pantalla indicando que se ha detectado una entrada HDMI. Dile que quieres utilizarla.

■ El cable HDMI es la manera más fácil de conectar una PS3: la consola lo reconoce.

Coexistencia consolera

¿Se pueden conectar una Wii y una PS3 en una misma TV?

@ Alejandro Pérez-Valseca

Los televisores modernos tienen sitio para conectar varios aparatos a la vez, así que no deberías de tener ningún problema. De hecho, Wii no tiene salida HDMI, así que las opciones se reducen a usar vídeo compuesto (cable amarillo + rojo y blanco para audio), Euroconector o vídeo por componentes (cables rojo, verde y azul+rojo y blanco para audio). Esta última es la que ofrece mejor imagen y si tu tele no tiene entrada HDMI te recomendamos que la reserves para tu PS3, aunque tengas que comprar el cable aparte. Después bastará con que enciendas la consola a la que quieras jugar y busques el canal en el que está, pulsando el botón AV del mando de la tele.

DEMOS GRATUITAS, COMPLEMENTOS PARA JUEGOS, VÍDEOS, EXPANSIONES...

Lo mejor de la tienda PlayStation

DEMOS JUGABLES



■ La demo de *Ace Combat Assault Horizon* ofrece 2 misiones, una a bordo de un caza y otra pilotando un destructivo helicóptero.





GRATIS | ACCIÓN | NAMCO BANDAI | 419 MB | CASTELLANO | 1 JUG. | +16 AÑOS

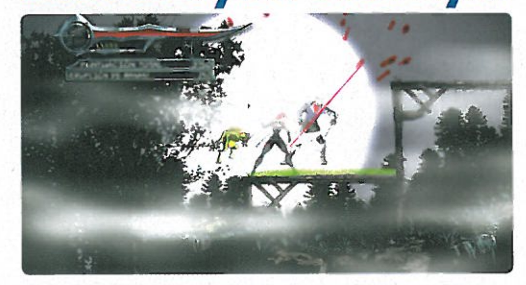
Ace Combat Assault Horizon

En un intento por ofrecer una experiencia de juego más divertida, espectacular y diferente, la saga *Ace Combat* ha tomado un nuevo rumbo... y ya puedes probar si es de tu agrado con la demo que hay en la tienda. Ofrece dos misiones (una con un caza y otra con un helicóptero de combate), y en ellas podrás saborear el nuevo control y algunas de sus nuevas funciones, como realizar persecuciones mucho más cercanas y tensas o realizar maniobras para esquivar misiles. Con cada vehículo la experiencia varía mucho y mientras que con el helicóptero todo está mucho más enfocado a la destrucción, con el caza las persecuciones ganan peso. Añade una gran sensación de velocidad, unos logrados gráficos, ángulos de cámara más espectaculares y el resultado es una demo con la que te lo pasarás en grande...



GRATIS | ACCIÓN/ARCADE | MAJESCO | CAST. | 1 JUG.

Bloodrayne Betrayal



Controla a la letal vampira Bloodrayne en este nuevo juego de acción y plataformas 2D con aspecto de dibujo animado, en el que tendrás que enfrentarte a decenas de enemigos con las armas de la protagonista: sus dagas para realizar combos, una escopeta y sus colmillos para chuparles la sangre y recuperar vida.

GRATIS | HABILIDAD | EA GAMES | CASTELLANO | 1 JUG.

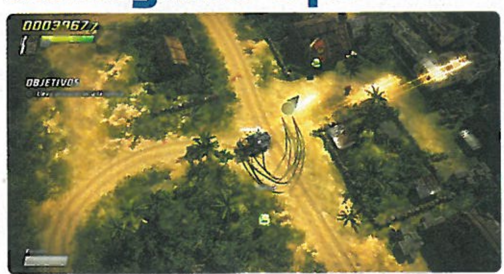
Burnout Crash



¿Recuerdas el divertido modo Crash de los primeros *Burnout?* Pues este minijuego ofrece eso, diferentes intersecciones en las que debes provocar el mayor número de colisiones y el mayor caos posible. Para ello contamos con diversas ayudas, como una explosión que nos permite mover nuestro coche...

GRATIS | ACCIÓN | SEGA | CASTELLANO | 1-4 JUG.

Renegade Ops



Un nuevo juego de acción que recurre a los dos sticks (el derecho para disparar en cualquier dirección) y una vista aérea. La gracia es que el desarrollo es más "sandbox" y recorremos un escenario abierto cumpliendo las misiones que vamos activando, como salvar rehenes, destruir ciertos vehículos... Mola.



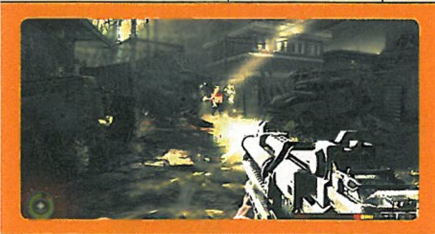
	Género	Mb. en disco
Ace Combat Assault Horizon	Acción	419
Backbreaker Vengeance	Deportivo/Arcade	477
Bloodrayne Betrayal	Acción	962
Burnout Crash	Habilidad	1059
Driver San Francisco	Velocidad/Aventura	1403
Dungeon Siege III	Rol de acción	1295
El Shaddai	Aventura/Acción	1303
FIFA 12	Deportivo	1490



God of War Ghost of Sparta	Aventura de acción	778
inFAMOUS 2	Aventura de acción	2600
Killzone 3 (2-D y 3-D)	Shooter	--
Lara Croft and the Guardian of Light	Aventura de Acción	2434
LEGO Piratas del Caribe	Acción	1074
Limbo	Plataformas/Puzzle	94
LittleBigPlanet 2	Plataformas	--
Mass Effect 2	Aventura/Acción/RPG	2460
Mercury HG	Puzzle	114
Mortal Kombat	Lucha	--
MotorStorm Apocalypse	Velocidad	--
NBA 2K12	Deportivo	1236



Need for Speed Hot Pursuit	Velocidad	1581
No More Heroes Paradise	Aventura de acción	471
PES 2012	Deportivo	1393
Red Faction Armageddon	Aventura de acción	853
Red Johnson's Chronicles	Aventura	1588
Renegade Ops	Acción	2592
Resistance 3	Shooter	1406



Skate 3	Deportivo	850
Skydrift	Velocidad	459
Sports Champions	Move	1015
Start the Party	Move	2095
Street Fighter III: 3rd Strike Online	Lucha	619
Tiger Woods PGA Tour 12	Deportivo	1747
Uncharted 2	Aventura de acción	3061
Virtua Tennis 4	Deportivo	878
Warhammer 40K: Space Marines	Acción	1276

MUNDO PSN

ZONA HOME 

HOME SE "RELANZA" CON NOVEDADES Y CAMBIOS



A finales de septiembre, Home alcanzó la versión 1.55, con la que llegan un montón de novedades, desde un **cambio de diseño en el interfaz a la incorporación de nuevos espacios** y zonas comunes (que se han rediseñado), accesorios y juegos. El teatro también muestra nuevos contenidos en vídeo. Y, como siempre, **la gran mayoría de actividades sigue siendo gratis**... ¿te lo vas a perder?

ÁREA VIDZONE 

CELEBRA EL 20 ANIVERSARIO DE "NEVERMIND" EN VIDZONE

Ya puedes ver en Vidzone **especiales sobre Nirvana** para celebrar el vigésimo aniversario del lanzamiento del mítico disco "Nevermind", así como **lo último de Lil Wayne, Kasabian, Evanescence**...

JUEGO DESCARGABLE 

SHANK 2 PREPARA SU SANGRIENTO REGRESO...



El genial juego de acción descargable *Shank* acaba de anunciar su regreso con una secuela que **mantendrá su estética "comic book", su mezcla de tiros y plataformas 2D,** espectaculares movimientos con machete y armas de fuego y sus altos niveles de brutalidad, virtudes a las que añadirá una importante novedad: en esta ocasión **se podrá jugar en modo cooperativo**. Llegará a principios de 2012.

JUEGO DESCARGABLE 

EL ESPERADO *JOURNEY* NO LLEGARÁ HASTA 2012

Thatgamecompany, los creadores de *Flower* y otros éxitos de PSN, han revelado que su esperada aventura **llegará en primavera, para pulir y mejorar algunos aspectos** clave del juego, gracias a la información que han obtenido durante la beta online.

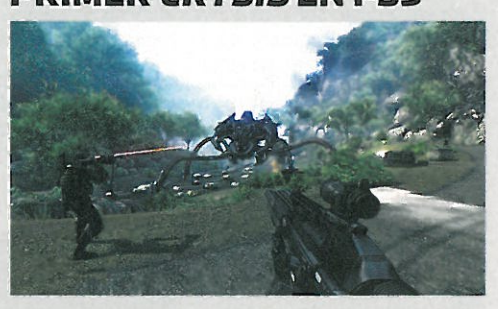
ACTUALIZACIÓN 

UN AÑO DESPUÉS *GT5* SIGUE ACTUALIZÁNDOSE...

Kazunori Yamauchi ya advirtió que este *GT5* era como un ser vivo, que iba a seguir creciendo durante mucho tiempo. Ahora, acaba de anunciar que, **en la tercera semana de octubre**, veremos una nueva actualización, que el mismo ha bautizado como Spec 2.0. **Las novedades no se han confirmado,** pero bien podrían ser nuevas opciones en el modo B-Spec, o nuevas competiciones en A-Spec...

JUEGO DESCARGABLE 

YA PUEDES JUGAR AL PRIMER *CRYSIS* EN PS3



Reconocido como uno de los shooters subjetivos más impresionantes de PC, el primer *Crysis* llega ahora a PSN con **mejoras y nuevos efectos gráficos por 19,99 €**. En esta entrega el desarrollo es más "sandbox" y nos arrastra a un conflicto entre USA y Corea en una remota isla... Aunque ambas naciones se verán obligadas a cooperar ante la aparición de una gigantesca y amenazante nave espacial.

ACTUALIZACIÓN 

PES 2012 YA SE PUEDE DISFRUTAR EN TELES 3D

Konami ha lanzado una **actualización gratuita** de su gran simulador de fútbol **para que se pueda jugar en modo 3-D en las teles compatibles**. De este modo, sin coste alguno el simulador se refuerza con otra opción más que su rival no tiene.

CONTENIDO DESCARGABLE 

LAS PRIMERAS DESCARGAS DE *PORTAL 2* SON GRATIS...

Desde el 5 de octubre está disponible el primer contenido descargable de *Portal 2*, la genial aventura subjetiva de puzzles. En esta ocasión **añade nuevos niveles al modo cooperativo** y sigue avanzando en la historia de los dos robots protagonistas (Atlas y P-Body), **así como un nuevo modo Desafío para uno o dos jugadores con ránking online**. Por si fuera poco, **Valve también regala la banda sonora** del juego, que puedes descargar de: www.thinkwithportals.com/music.php. Así se hacen las cosas...





COMPLEMENTOS Y EXPANSIONES

PS3 | PACK "CARRETERA DE DEVASTACIÓN" | 3,99€

Dead Nation

LOS ZOMBIS TE SIGUEN **RETANDO**

Uno de los juegos descargables de PSN más exitosos (gracias en cierta medida a que formó parte del Welcome Back) va a ampliar sus posibilidades con un DLC que añadirá nuevas opciones, como la poder elegir entre tres caminos a la hora de cambiar de nivel, nuevos enemigos, escenarios y armas...
Y todo ello manteniendo los aspectos clave que lo han llevado a lo más alto, como el modo cooperativo para 2 jugadores (tanto en la misma consola como por Internet), ránking por países para ver quienes son más activos eliminando zombis o un apartado gráfico muy cuidado para tratarse de un juego descargable. Además, este añadido no es de los más caros...

VALORACIÓN: Es "más de lo mismo", pero la posibilidad de elegir rutas y otras opciones nuevas le dan algo de aire fresco.



Carretera a la devastación añade nuevas opciones, como poder elegir ruta, nuevas armas o nuevos tipos de enemigo.



El Eslabón Perdido nos cuenta un capítulo que se omite en *DEHR*, a lo largo de 5 horas de juego extra.

PS3 | PACK "EL ESLABÓN PERDIDO" | SIN CONFIRMAR

Deus Ex Human Revolution

LA PIEZA QUE **FALTABA...**

Si ya has jugado a esta genial obra cyberpunk, sabrás que en un determinado momento de la aventura, Adam Jensen se monta en un barco de carga que atraca pasados 3 días. Pues bien, ahora puedes descubrir qué pasó durante ese lapso de tiempo gracias a este DLC, en una nueva "miniaventura" que dará de sí unas 5 horas de juego y que arroja algo más de luz en la trama. Además, comenzaremos con nuestros implantes desactivados, lo que nos permitirá reconfigurar al personaje como queramos sin que afecte al resto de la aventura. Es sin duda un buen añadido que disfrutarán los muchos seguidores de esta apasionante aventura.

VALORACIÓN: una atractiva expansión que nos ofrece más horas de juego y aclara algunas lagunas de la trama.

PS3 | PACKS DE MEJORA | DE 1,99 € A 3,99 €



Fallout New Vegas

Modifica a tu personaje con diversos packs. Con "Courier Stash" (1,99 €) accederás a 4 set de armas y protecciones temáticas y con "Gun's Runner" (3,99 €) añade nuevas armas únicas, recetas, munición...

VALORACIÓN: no añade nada jugable, sólo armas y mejoras. Solo para ultrafans del universo *FNV*.

PS3 | PACK "FIGHT FOR THE LIGHT" | GRATIS



DC Universe Online

Un pack gratuito para los jugadores con suscripción, que añade 3 nuevas alertas inspiradas en el universo de Green Lantern, y podrás jugar con las fuerzas de superhéroe o unirte a las de su rival Siniestro Corps.

VALORACIÓN: nuevas opciones para prolongar tus aventuras, aunque no añade novedades de peso.

PS3 | PACK MOVE | 7.99 €



LittleBigPlanet 2

Incluye una nueva historia, compuesta por 5 nuevos niveles, 7 miniuegos más y 2 escenas de vídeo, a las que se añaden un nuevo arma, tres gadgets que podemos manejar con el Move, nuevos sonidos, materiales...

VALORACIÓN: si tienes un mando Move y amas *LBP2*, no te defraudará lo más mínimo.

LAS MEJORES EXPANSIONES

	Expansión	Contenido	Precio por unidad desde
Assassin's Creed La Hermandad	La Desaparición de Da Vinci	8 misiones para 1 jugador, 2 escenarios, 2 modos y un mapa online	9,99 €
	Pack Misiones de Copérnico	Añade un nuevo personaje y nuevas misiones	Gratis
	Actualización del Animus 1.0	Añade un nuevo mapa y modo multijugador	Gratis
	Actualización del Animus 2.0	Añade un nuevo mapa y modo multijugador	Gratis
CoD Black Ops	Pack Rezurrection	Añade 4 mapas para el modo de zombis	14,99 €
	Pack Annihilation	4 mapas multijugador y uno para el modo zombis	14,99 €
	Pack Escalation	4 mapas multijugador y un nuevo modo zombis	13,99 €
	Pack First Strike	4 mapas multijugador y uno para el modo zombis	14,99 €
DC Universe Online	Pack "Fight for the Light"	3 nuevas alertas, inspirado en Green Lantern y más	Gratis
Dead Nation	Carretera de devastación	Nuevos escenarios, armas, caminos alternativos...	3,99 €
Dead Space 2	Pack Outbreak	Añade 2 mapas multijugador	Gratis
	Pack Severed	Añade una nueva aventura, con un nuevo protagonista	6,99 €
Deus Ex Human Revolution	Pack El Eslabón Perdido	Añade una nueva aventura de unas 5 horas	--
DiRT 3	Pack X Games Asia Track	Añade un nuevo circuito y eventos	3,99 €
	Paquete especial mini gymkhana	Añade un nuevo coche	1,59 €
	Paquete de pista Montecarlo	Añade un nuevo rally, 8 tramos	7,99 €
	Pack benéfico Colin McRae	Añade un nuevo coche	1,49 €
Dragon Age II	Paquete del Guerrero 1 y 2	Protecciones, armas y accesorios para el guerrero	2,99 €
	Paquete del Pícaro 1 y 2	Protecciones, armas y accesorios para el pícaro	2,99 €
	Paquete del Mago 1 y 2	Protecciones, armas y accesorios para el mago	2,99 €
	Paquete Multiclase 1 y 2	Añade todas las mejoras 1 ó 2 de cada clase	4,99 €
	Pack Legacy	Añade una nueva aventura	9,99 €
	Pack El príncipe exiliado	Añade nuevas misiones y un personaje jugable	6,99 €
Fallout New Vegas	Pack Lonesome Road	Añade una nueva aventura, armas...	9,99 €
	Pack Courier Stash	Añade 4 sets de armas y apariencias...	1,19 €
	Pack Gunner's Run	Añade nuevas armas únicas, recetas, modificaciones...	3,99 €
	Pack Old World Blues	Añade una nueva aventura	9,99 €
	Pack Honest Hearts	Añade una nueva aventura	9,99 €
	Pack Dead Money	Añade una nueva aventura y armas	9,99 €
L.A. Noire	Caso El coche del cónsul	Añade un nuevo caso de tráfico	3,99 €
	Pack Galvanizados Nicholson	Añade un nuevo caso	3,99 €
	Caso El lapsus	Añade un nuevo caso	3,99 €
	Caso La ciudad desnuda	Añade un nuevo caso	3,99 €
	Desafío 50 placas + traje	Añade un una nueva tarea opcional y atuendo	1,99 €
	Traje detective y arma Broderick	Añade un nuevo atuendo y un nuevo arma	1,49 €
	Traje el púgil	Añade un nuevo atuendo	0,99 €
	Ametralladora Chicago piano	Añade un nuevo arma	Gratis
	Pase L.A. Noire	Da acceso a todo el contenido descargable	8,99 €
LittleBigPlanet	Personajes Toy Story (3 packs)	Añade 4 personajes de las pelis de Pixar	5,99 €
	Personajes Toy Story (12 en total)	Añade 1 personaje de las pelis de Pixar	1,99 €
	2 pack de *Metal Gear Solid*	1 con 4 Vestimentas otro con niveles de MGS4	5,99 €
	Pack ICO	5 trajes, pegatinas y sonidos	5,99 €
	20 Trajes Marvel	Añaden 1 traje de personajes Marvel	1,59 €
	Trajes de Piratas del Caribe	Añade 6 nuevos disfraces	5,99 €
	Niveles de Piratas del Caribe	Nuevos mapas, pegatinas, dinámica de agua...	5,99 €
	Pack Sonic	Añade 6 nuevos trajes	5,99 €
	Pegatinas Sonic	Añade nuevos complementos para crear escenarios	2,49 €
LittleBigPlanet 2	Pack Move	Añade 5 niveles, 7 minijuegos, materiales, sonidos...	7,99 €
Mass Effect 2	La Llegada	Añade una nueva misión	6,99 €
	Pack Aegis	Añade nuevo rifle de precisión y armadura	1,99 €
	Pack Apariencias	Añade diversos aspectos nuevos	1,99 €
	Pack Equalizador	Añade nuevas mejoras de equipo	1,99 €
	Pack Firepower	Añade 3 nuevas armas pesadas	1,99 €
	Pack Recon Operations	Añade nueva arma, armadura, visor y otro equipo	1,99 €
	Pack Terminus	Añade un nuevo arma y una armadura	1,99 €
	Arsenal completo N7	Añade todo lo anterior	7,99 €
	Pack Cerberus	Accesorios, armas, nuevas misiones y descargas	14,99 €
Mortal Kombat	Pack Personajes	Cada pack añade un personaje nuevo (hay 4)	3,99 €
MotorStorm Apocalypse	Ranchera Eurogamer	Añade un nuevo vehículo	Gratis
	Superbike de Gameradar	Añade un nuevo vehículo	Gratis
	Pack de Llantas	Añade nuevas llantas para tus vehículos	Gratis
	Muerte: Ace of Spades Event	Añade nuevos eventos de carrera	Gratis
	Dice: King of Diamonds Event	Añade nuevos eventos de carrera	Gratis
	Dinamo: Queen of Hearts Event	Añade nuevos eventos de carrera	Gratis
Super Street Fighter IV	Pack Arcade	Añade nuevos luchadores y modos	14,99 €
White Knight Chronicles II	Vales Caballero (5 en total)	Desbloquean equipo en las joyerías para los caballeros	Gratis

OTRAS DESCARGAS

Mucho más contenido por descubrir...

La tienda ofrece un montón de contenidos más, desde nuevas aplicaciones a fondos de escritorio, vídeos o juegos que no se llegan a lanzar nunca en disco. He aquí algunos de ellos...

JUEGOS "FREE TO PLAY"

DC UNIVERSE ONLINE



Ya puedes disfrutar de *DCUO* totalmente gratis, sin cuotas pero con algunos límites, como el número de personajes que podrás crear, el número de objetos que podrás acarrear... Detalles que puedes mejorar con micropagos.

FREE REALMS



Se trata de un MMO o juego masivo online, orientado a los más pequeños, en el que podrás elegir profesión y dedicarte a vivir aventuras, participar en minijuegos de todo tipo... El juego es gratis, aunque muchas actividades no.

JUEGOS PARA PSP

CLADUN X2



Cladun x2 o *Classic Dungeon 2* es un RPG de acción de la vieja escuela con gráficos pixelados, vista aérea y desarrollo 2D en el que recorremos mazmorras, subimos de nivel y nos enfrentamos a enemigos cada vez más duros.

FIGHTING FORCE



Llega a la tienda un nuevo "PSone classic", en esta ocasión un beat'em up 3D en el que podemos elegir entre 4 personajes para recorrer las calles de una agitada ciudad golpeando a centenares de matones. Muy repetitivo...

MULTIMEDIA

TRAILER FINAL FANTASY XIII-2



Si tienes ganas de ver cómo será *FFXIII-2*, ya tienes en la tienda un trailer subtitulado al castellano, donde se repasa parte de la historia y algunas de sus novedades, como la presencia de los moguris o los viajes en el tiempo.

TEMA STARHAWK



Si el menú que viene por defecto con tu PS3 no te gusta, puedes modificar su aspecto con los temas gratuitos que añaden efectos, fondos e iconos nuevos. El último en llegar es este de *Starhawk*, un shooter que saldrá en 2012.

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**. C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "**Consultorio**".

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es**

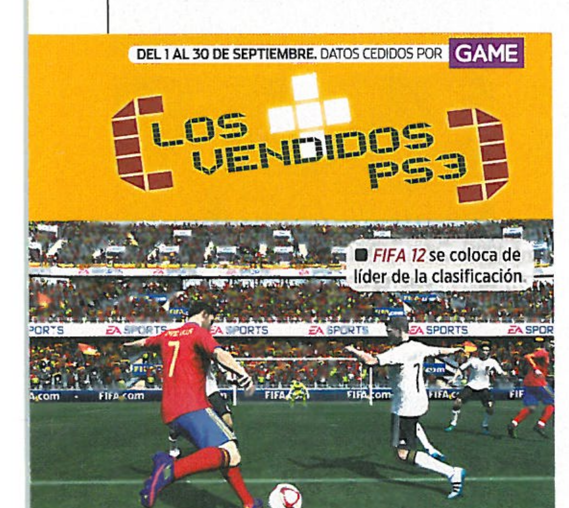
¡MÁS DE 150 JUEGOS ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

Los mejores juegos para tu PlayStation

Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.

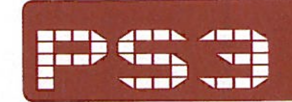
DEL 1 AL 30 DE SEPTIEMBRE. DATOS CEDIDOS POR GAME

LOS + VENDIDOS PS3


FIFA 12 se coloca de líder de la clasificación.

1. FIFA 12 (N)
2. PES 2012 (N)
3. Formula 1 2011 (N)
4. Gran Turismo 5 (Platinum) (↑)
5. Dead Island (N)
6. Resistance 3 (N)
7. God of War Collection 2 (N)
8. Deus Ex Human Revolution (↑)
9. Call of Duty Black Ops (↓)
10. Ico & Shadow of the Colossus Collection (N)


F1 2011 se coloca tercero en la parrilla de salida.



PS3

ACCIÓN



ACE COMBAT ASSAULT HORIZON — ¡Nuevo!
» NAMCO BANDAI » 60,95 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego de aviones diferente, con un mejorado sistema de combate y una cinematográfica puesta en escena. **NOTA 89**

ALICE MADNESS RETURNS
» EA GAMES » 64,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una variada aventura con una tétrica ambientación que gustará a todos los fans de los "plataformas de acción". **NOTA 86**

BAYONETTA — ¡Precio especial!
» SEGA » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Espectacular, divertido, vibrante, fresco... Bayonetta es la nueva reina de la acción. Lástima de tiempos de carga. **NOTA 91**

DEAD ISLAND
» KOCH MEDIA » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un juego de acción contra zombis en vista subjetiva y con toques roleros pero con un apartado gráfico mejorable. **NOTA 83**

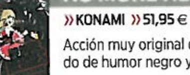
DEAD RISING 2: OFF THE RECORD — ¡Nuevo!
» KOCH MEDIA » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un hilarante juego de acción en el que nos enfrentaremos contra miles de zombis. Eso sí, muy similar a *Dead Rising 2*. **NOTA 85**

DYNASTY WARRIORS 7
» KOEI » 62,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Aunque presenta el desarrollo repetitivo típico del género, su espectacularidad y novedades no defraudarán a los fans. **NOTA 83**

EL SHADDAI ASCENSION OF THE METATRON
» KONAMI » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una aventura de acción que centra todo su encanto en su puesta en escena, aunque sus mecánicas son repetitivas. **NOTA 83**

HUNTED: THE DEMON'S FORGE
» BETHESDA » 64,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un "action RPG" centrado en la exploración y los combates, entretenido en cooperativo pero técnicamente mejorable. **NOTA 84**

IL-2 STURMOVIK BIRDS OF PREY — ¡Precio especial!
» DIGITAL BROS » 29,95 € » 1-16 JUG. » CASTELLANO » +7 AÑOS
Batallas aéreas llenas de posibilidades que convencen tanto al fan de la simulación como al que busque algo más sencillo. **NOTA 87**



NO MORE HEROES: HEROES PARADISE
» KONAMI » 51,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Acción muy original que hace buen uso de Move y carga-do de humor negro y referencias a la cultura "pop". **NOTA 80**



RED FACTION ARMAGEDDON
» THQ » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un divertido juego de acción en el que podemos arrasar con todo mientras acabamos con horribles monstruos. **NOTA 82**

SHADOWS OF THE DAMNED
» EA GAMES » 64,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una oscura aventura de acción que mezcla extravagantes ideas con mecánicas de juego convencionales. **NOTA 85**

SOCOM SPECIAL FORCES
» SONY » 39,95 € » 1-32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un gran y completo juego de acción, que "sacrifica" la parte táctica más pura para llegar a un público más amplio. **NOTA 91**



SPIDER-MAN: EDGE OF TIME — ¡Nuevo!
» ACTIVISION » 70,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Spidey y Spider-Man 2099 luchan en un juego de acción que atraerá a sus fans. Para el resto hay opciones mejores. **NOTA 79**

SPLATTERHOUSE
» NAMCO BANDAI » 60,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un beat'em up muy gore y bastante feote que disfrutarás si te gusta el género o los clásicos. Si no, hay opciones mejores. **NOTA 81**



WARHAMMER 40000 SPACE MARINE
» THQ » 69,90 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Lucha "yo contra todos" y tiros se dan la mano en un desarrollo muy gore, aunque monótono. Y tiene online... **NOTA 82**



X-MEN DESTINY — ¡Nuevo!
» ACTIVISION » 70,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +16 AÑOS
Un juego de acción simple, repetitivo y técnicamente muy "justito" que sólo interesará a los fans de la Patrulla X. **NOTA 78**



ROL



DARK SOULS — ¡Nuevo!
» NAMCO BANDAI » 65,95 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +16 AÑOS
Fascinante a la par que difícil, *Dark Souls* ofrece una experiencia de juego similar a la que vivimos con *Demon's Souls*. **NOTA 90**



DRAGON AGE II
» EA GAMES » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un juego de rol de acción emocionante, largo, divertido y repleto de posibilidades. Si te gusta el género, a por él. **NOTA 92**

DUNGEON SIEGE III
» SQUARE-ENIX » 59,90 € » 1-4JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un gran juego de rol de acción que, sin ser original, atrapará a los fans del género. Y más si juegas en compañía. **NOTA 88**



FALLOUT NEW VEGAS — ¡Precio especial!
» BETHESDA » 29,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un grandioso juego de rol que, siguiendo la estela de *Fallout 3*, nos deja cerca de 100 horas de diversión y espectáculo. **NOTA 94**



FINAL FANTASY XIII — ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un sobresaliente juego de rol, que apuesta por la fuerza de la historia y unos combates profundos y muy divertidos. **NOTA 94**



MASS EFFECT 2 — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un futurista cóctel de rol y shooter que nos traslada a un universo "vivo" que cambia con nuestras decisiones. Alucinante. **NOTA 93**

3 razones para tener...

Uncharted 3 La Traición de Drake

Play ¡EL JUEGO DEL MES!



1. UN DESARROLLO INOLVIDABLE. La nueva aventura de Nathan Drake es una auténtica montaña rusa de sensaciones. Un desarrollo lleno de momentos que no olvidaremos jamás.

2. TÉCNICAMENTE EN LA CIMA. Es la aventura más impresionante que hay en PS3. Y eso que sus creadores afirman que aún no han exprimido del todo la consola... ¡Menos mal!

3. UN MEJORADO MULTIJUGADOR. Y por si la aventura te pareciera poco, trae un multijugador muy mejorado: con cooperativo, nuevos modos y opciones de personalización...

AVENTURAS



ASSASSIN'S CREED LA HERMANDAD ¡Precio especial!

» UBISOFT » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una soberbia aventura de acción que, sin revolucionar la saga, eleva un poco más el listón y añade el modo Online. **96**



BATMAN ARKHAM CITY ¡Nuevo!

» KXXX » XX,95 € » X JUGADORES » CASTELLANO » +XX AÑOS

Ujfoasdf asdifjasdf asdijofasd faijsdf asdfioasd fasiodf asdofijasd faoisjdf asdfoijasd faisdojfaiosdjfaosdfle. **00**



CASTLEVANIA LORDS OF SHADOW ¡Precio especial!

» KONAMI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una aventura soberbia y variada que además de larga y rejugable resulta muy divertida. Muy cerca de *GoWIII*. **94**





DEAD SPACE 2

» EA GAMES » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un opresivo survival horror espacial, que sigue la estela del primero, mejorándolo en todo y añadiendo un modo Online. **93**



DEUS EX: HUMAN REVOLUTION

» EIDOS » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Parece un shooter, pero es una apasionante aventura, con gran libertad de acción y lograda ambientación cyberpunk. **94**





ENSLAVED: ODDYSEY TO THE WEST ¡Precio especial!

» NAMCO BANDAI » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una aventura variada, bien diseñada y entretenida que mezcla acción, plataformas y puzzles con acierto. **89**



GOD OF WAR III ¡Precio especial!

» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una de las mejores aventuras de PS3, con una calidad técnica incuestionable y un arrollador desarrollo (muy gore). **96**





GOD OF WAR COLLECTION VOL.2

» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Dos aventuras que fueron geniales en PSP y lo siguen siendo en PS3 con las mejoras de esta adaptación HD. **90**



GTA IV COMPLETE EDITION ¡Precio especial!

» ROCKSTAR » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

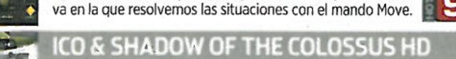
La edición definitiva de *GTA IV* incluye sus dos grandiosas expansiones. Una aventura de acción que tienes que tener. **96**



HEAVY RAIN MOVE EDITION ¡Precio especial!

» SONY » 29,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura adulta y de gran guión. Casi una peli interactiva en la que resolvemos las situaciones con el mando Move. **90**

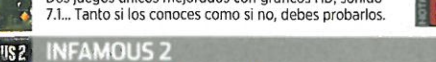




ICO & SHADOW OF THE COLOSSUS HD

» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Dos juegos únicos mejorados con gráficos HD, sonido 7.1... Tanto si los conoces como si no, debes probarlos. **94**



INFAMOUS 2

» SONY » 69,95 € » 1JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS



Una electrizante aventura de acción tipo "sandbox" en la que podremos ser buenos o malos. Mejor que el primero. **93**



L.A. NOIRE

» ROCKSTAR » 65,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Ambientación magistral al servicio de una gran aventura en la que la investigación prima sobre la acción. Pruébala. **95**

MAFIA II ¡Precio especial!

» 2K GAMES » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura de acción con una cuidada ambientación y un enfoque más serio y lineal que otros "sandbox". **91**



RED DEAD REDEMPTION GOTY ¡Nuevo!

» ROCKSTAR » 39,90 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

La edición definitiva (incluye todos los DLC) de una de las mejores aventuras de acción de PS3. Imprescindible. **98**



RESIDENT EVIL 5 GOLD EDITION ¡Precio especial!

» CAPCOM » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

El juego completo, con todos los extras, y un gran aliciente pare rejugarlo como es usar el mando PlayStation Move. **95**



UNCHARTED 3 LA TRAICIÓN DE DRAKE ¡Nuevo!

» SONY » 69,95 € » 10 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

La mejor aventura para disfrutar en PS3, por diversión, calidad técnica, opciones de juego y, sobre todo, emoción. **99**

LUCHA

DRAGON BALL RAGING BLAST 2 ¡Precio especial!

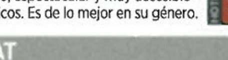
» NAMCO BANDAI » 29,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un gran juego de lucha basado en "Dragon Ball", aunque ya va necesitando nuevas ideas que sorprendan a los fans... **89**



MARVEL VS. CAPCOM 3

» CAPCOM » 61,9 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS



Un juego de lucha divertido, espectacular y muy accesible y con personajes carismáticos. Es de lo mejor en su género. **94**

MORTAL KOMBAT

» WARNER » 61,50 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un completo juego de lucha, bien adaptado a los nuevos tiempos, sin renunciar a la esencia de la saga. ¡Brutal! **94**



NARUTO SHIPPUDEN ULTIMATE NINJA STORM 2

» NAMCO BANDAI » 59,90 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Es el mejor, más espectacular y completo juego de Naruto en ninguna consola. A poco que te atraiga el ninja, píllalo. **94**

SUPER STREET FIGHTER IV ARCADE ED.

» CAPCOM » 39,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

La mejor edición del juego de lucha que revitalizó el género. Muy recomendable si no tienes *Super Street Fighter IV*... **94**



UFC UNDISPUTED 2010

» THQ » 34,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego de lucha que explota muy bien los combates de artes marciales mixtas. Si te gusta la UFC, no te lo pienses. **91**



WWE ALL STARS ¡Precio especial!

» THQ » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego de wrestling que mezcla luchadores actuales con mitos del ring y un look desenfadado. Para fans de lo retro. **80**

LO MEJOR DE PS3

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **Batman Arkham City** (N) — WARNER | AVENTURA DE ACCIÓN



Este mes tenemos mucho y bueno donde elegir: el regreso de Batman, la nueva aventura de Nathan Drake, el excelente basket de *NBA 2K12*, la acción brutal de *Rage*... ¿Y vosotros con cuál os quedáis?

2. **Uncharted 3 La Traición de Drake** (N) — SONY | AVENTURA DE ACCIÓN
3. **Dark Souls** (N) — NAMCO BANDAI | ROL
4. **NBA 2K12** (N) — 2K SPORTS | DEPORTIVO
5. **RAGE** (N) — BETHESDA | ACCIÓN

VUESTROS FAVORITOS

1. **FIFA 12** (N) — EA SPORTS | DEPORTIVO



Como era de esperar a estas alturas del año, el fútbol copa vuestra lista de favoritos, aunque comparte privilegios con la F-1 y los zombis de *Dead Island*. El mes que viene habrá novedades.

2. **F-1 2011** (N) — CODEMASTERS | VELOCIDAD
3. **PES 2012** (N) — KONAMI | DEPORTIVO
4. **Deus Ex Human Revolution** (↓) — SQUARE ENIX | SHOOTER/ROL
5. **Dead Island** (N) — KOCH MEDIA | ACCIÓN/ROL





Dead Island os ha conquistado a muchos pesar de sus fallitos...

Los 4 mejores juegos...



1

» Ace Combat Assault Horizon

Estamos encantados con el giro que ha dado la serie *Ace Combat*, con un gran sistema de combate, misiones realmente intensas y una puesta en escena mucho más cinematográfica y espectacular.



2

» IL-2 Sturmovik Birds of Prey

En una línea mucho más "seria" está *IL-2 Sturmovik: Birds of Prey*, un simulador ambientado en la II Guerra Mundial menos espectacular, pero mucho más cercano a la experiencia "pecera" (aunque sin ser tan exigente).

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: **playmania@axelspringer.es**

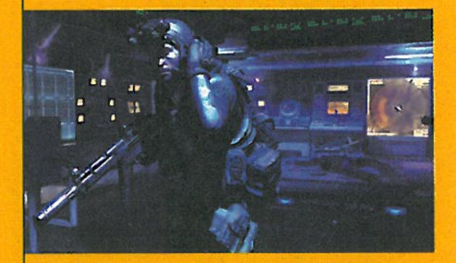


Los esperados

1 CoD Modern Warfare 3

» PS3 » ACTIVISION » SHOOTER » 8 DE NOVIEMBRE

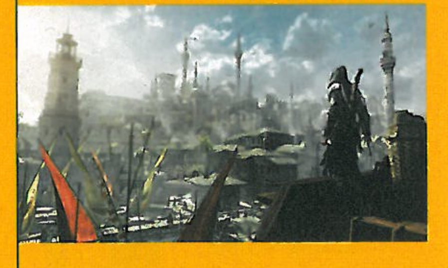
Ya falta muy poco para que le echemos el guante a este bombazo, un shooter bélico que promete ser un superventas desde el primer día.



2 Assassin's Creed Revelations

» PS3 » UBISOFT » AV. DE ACCIÓN » 15 DE NOVIEMBRE

Después de estar 4 horas jugando a la última aventura de Ezio en los estudios de Ubisoft Montreal, sólo podemos decir: ¡Lo queremos YA!



3 The Elder Scrolls V: Skyrim

» PS3 » BETHESDA » ROL » 11 DE NOVIEMBRE

Y por último, pero no menos importante, *Skyrim*, el grandioso juego de rol de Bethesda que va a arruinar nuestra vida social durante meses...



VELOCIDAD

DIRT 3

» CODEMASTERS » 60,95 € » 1-8 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de velocidad magnífico gracias a su realista y divertida simulación y sus completos modos de juego. NOTA **93**

DRIVER SAN FRANCISCO

» UBISOFT » 69,90 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

La saga *Driver* vuelve al buen camino ofreciendo incontables horas de juego, desafíos y un gran online. NOTA **90**

F-1 2011

» CODEMASTERS » 65,90 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Si te gusta la F1 este es tu juego. Un simulador muy realista y emocionante que mejora la experiencia del año pasado. NOTA **93**

GRAN TURISMO 5 ¡Precio especial!

» SONY » 29,95 € » 1-16JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un excepcional y completísimo simulador que es de lo mejorcito que hay en PS3, incluso con sus fallos técnicos. NOTA **96**

MODNATION RACERS ¡Precio especial!

» SONY » 19,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un divertido arcade de carreras que te da la posibilidad de crear y compartir TODO, al estilo *LittleBigPlanet*. NOTA **90**

MOTO GP 10/11

» CAPCOM » 61,99 € » 1-20 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Los fans de las motos disfrutarán con la licencia oficial y sus muchas opciones. Lástima que técnicamente no esté pulido. NOTA **85**

MOTORSTORM APOCALYPSE ¡Precio especial!

» SONY » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un arcade que apuesta por la velocidad y el caos. Un título redondo, sorprendente y repleto de posibilidades. NOTA **94**

NEED FOR SPEED HOT PURSUIT ¡Precio especial!

» EA » 29,95 € » 1-8JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Vibrantes y espectaculares persecuciones que enganchan desde el principio. Le falta profundidad y variedad... NOTA **90**

SBK 11

» NAMCO BANDAI » 60,95 € » 16 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un gran juego de motos que supera al anterior y que divierte a lo grande gracias a su lograda simulación. NOTA **89**



SHIFT 2 UNLEASHED

» EA GAMES » 69,99 € » 12 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Visualmente atractivo y muy completo y duradero, es un simulador muy a tener en cuenta si terminaste *GT5*. NOTA **90**



SPLIT/SECOND VELOCITY ¡Precio especial!

» DISNEY INT. » 19 ,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una descarga de adrenalina en forma de arcade de velocidad que sorprende y divierte desde la primera carrera. NOTA **90**



WRC 2 ¡Nuevo!

» NAMCO BANDAI » 60,99 € » 1-16 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un gran simulador de rally que supera al anterior con opciones mejoradas y un gran control. Pero los gráficos... NOTA **87**

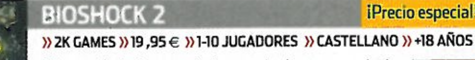
SHOOT'EM UP



BATTLEFIELD: BAD COMPANY 2 ¡Precio especial!

» EA GAMES » 29 ,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter bélico con una intensa campaña individual y buenos modos Online, aunque no alcanza el clímax de *MW2*. NOTA **87**



BIOSHOCK 2 ¡Precio especial!

» 2K GAMES » 19 ,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Si te gustó el primero este te encantará: conserva el mismo espíritu y ambientación y con modo online. NOTA **94**

BODYCOUNT

» CODEMASTERS » 50,90 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Sin ser original ni espectacular, este shooter ofrece interesantes ideas. Pero está por debajo de los grandes. NOTA **80**



BORDERLANDS GOTY ¡Precio especial!

» 2K GAMES » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

La edición definitiva de este excelente shooter con toques de rol incluye sus 4 DLC y un "porrón" de horas de juego. NOTA **92**

BULLETSTORM ¡Precio especial!

» EA GAMES » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un divertido y salvaje shooter que encantará a los fans de la acción directa por su originalidad y puesta en escena. NOTA **90**

CALL OF DUTY BLACK OPS

» ACTIVISION » 70,95 € » 18 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un excepcional shooter, muy completo en opciones, que te mantendrá pegado a tu PS3 durante mucho tiempo. NOTA **96**

CRYSIS 2

» EA GAMES » 69,95 € » 12 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shoot'em up técnicamente impresionante y con un desarrollo lleno de posibilidades y plagado de sorpresas. NOTA **92**

DUKE NUKEM FOREVER

» 2K GAMES » 60,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un shooter directo y variado, que consigue divertir con su descaro, aunque técnicamente es bastante mejorable. NOTA **87**

F.3.A.R.

» WARNER » 61,50 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una terrorífica ambientación y mucha acción para un correcto shooter con buenas ideas y atractivo multijugador. NOTA **86**

KILLZONE 3 ¡Precio especial!

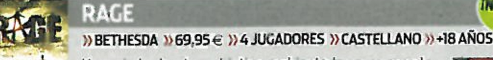
» SONY » 29,95 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Por calidad técnica, opciones, duración y diversión, es de los mejores shooters de PS3. Y con Move funciona de lujo. NOTA **95**

PORTAL 2 ¡Precio especial!

» EA GAMES » 29,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un puzzle "disfrazado" de shooter que es una joya por diseño de niveles y jugabilidad. Divertido y muy original. NOTA **91**

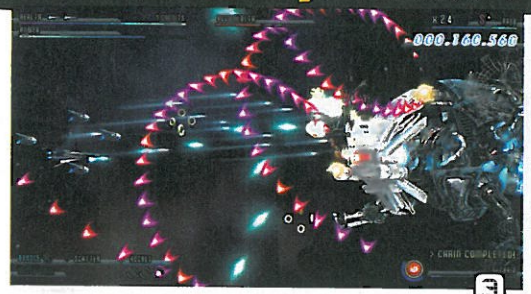


RAGE ¡Nuevo!

» BETHESDA » 69,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un variado shooter subjetivo ambientado en un mundo abierto y postapocalíptico, bien hecho y divertido. NOTA **92**

de aviones y "navecitas"



3



4

Söldner-X 2: Final Prototype

Vale, es una propuesta que no tiene nada que ver con los dos anteriores, pero no queremos dejar de recordaros que se siguen haciendo buenos "matamarcianos" y que os esperan en el Store, junto a otros clásicos del género.

Apache Air Assault

Y si en vez de aviones prefieres helicópteros, *Apache Air Assault* te pone a los mandos de este modelo tan utilizado en el ejército norteamericano desde la década de los 80. Es un simulador no demasiado exigente que no está nada mal.

MUSICALES



GUITAR HERO WARRIORS OF ROCK

» ACTIVISION » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Es el peor *Guitar Hero* de toda la saga. No aporta novedades de peso y la selección musical es muy floja y blandita. NOTA **70**



ROCK BAND 3 — ¡Precio especial!

» EA GAMES » 29,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Con sus 83 temas "de serie" y sus nuevos instrumentos es uno de los juegos musicales más completos y duraderos. NOTA **91**



SINGSTAR DANCE

» SONY » 29,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El karaoke de siempre, pero ahora además puedes bailar gracias a Move. Hasta 4 jugadores: 2 micros y 2 Move. NOTA **88**

DEPORTIVOS



FIFA 12

» EA SPORTS » 69,95 € » 22 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Por su cantidad de opciones, realista sistema de juego y apartado técnico, *FIFA 12* es el mejor simulador del año. NOTA **94**



FIGHT NIGHT CHAMPION

» EA SPORTS » 69,99 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +16 AÑOS

Es el mejor simulador de boxeo de PS3. Si te va este deporte es lo mejor que vas a encontrar. Así de simple. NOTA **90**



MLB 2K11

» 2K SPORTS » 40,50 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +3 AÑOS

El béisbol debuta en PS3 con un completo título, aunque el desarrollo de los encuentros es algo lento. NOTA **73**



NBA 2K12 — ¡Nuevo!

» 2K SPORTS » 60,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Gran sistema de juego, ambientación insuperable, muchos modos de juego, jugadores legendarios... El mejor basket NOTA **93**



PRO EVOLUTION SOCCER 2012

» KONAMI » 49,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de fútbol que gustará a los fans de PES aunque tiene sus fallos. Eso sí, su precio es muy atractivo. NOTA **87**



RUGBY WORLD CUP 2011

» DIGITAL BROS » 59,95 € » 1-4 JUGADOR » INGLÉS » +3 AÑOS

Incluye la licencia oficial y los 20 equipos del Campeonato. Buen control pero gráficos "justitos" y en inglés. NOTA **75**



SPORTS CHAMPIONS

» SONY » 39,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

El "Wii Sports" de PS3 es el mejor juego para probar Move. 6 divertidos deportes para disfrutar solo o en compañía. NOTA **89**



SKATE 3 — ¡Precio especial!

» EA GAMES » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego de skate redondo, completo en opciones y con un Online épico. A poco que te atraiga el skate, hazte con él. NOTA **94**



TIGER WOODS PGA TOUR 12

» EA SPORTS » 69,95 € » 1-14JUGADORES » INGLÉS » +3 AÑOS

La nueva edición del mejor simulador de golf trae suficientes alicientes bajo el brazo para enamorar a los fans. NOTA **89**



TOP SPIN 4 — ¡Precio especial!

» 2K SPORTS » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de tenis completo, muy realista a la hora de jugar y compatible con Move. Cuesta cogerle el truco. NOTA **91**



VIRTUA TENNIS 4

» SEGA » 64,99 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un asequible arcade de tenis capaz de divertir a todo tipo de público. Y con Move como raqueta, mucho mejor. NOTA **88**



UFC PERSONAL TRAINER

» THQ » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un "entrenador personal" con licencia de la UFC con el que harás ejercicio usando PlayStation Move. NOTA **78**

VARIOS



APE ESCAPE

» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un sencillo juego para Move que no termina de explotar ni el mando ni el carisma de estos locos monos. NOTA **69**



BUZZ! CONCURSO UNIVERSAL + PULSADORES

» SONY » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El mejor *Buzz!* de PS3, con 5.000 renovadas preguntas, opciones de personalización y un Online muy mejorado. NOTA **90**



KATAMARI FOREVER

» NAMCO-BANDAI » 44,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Mover una bola sobre el escenario para pegar más y más objetos parece una locura... Sí, pero muy divertida. NOTA **88**

LITTLEBIGPLANET 2 — ¡Precio especial!

» SONY » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un soberbio plataformas con miles de opciones para crear niveles y juegos y descargarnos los de otros jugadores. NOTA **95**



LOS SIMS 3

» EA GAMES » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

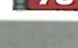
Un juego pausado y casi infinito que encantará a los fans de la simulación social. Es el mejor *Sims* para consola. NOTA **88**



PLAYSTATION MOVE HEROES

» SONY » 40,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

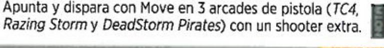
Distintas pruebas sueltas que hacen buen uso de Move. Pero estos héroes se merecían algo más "grande"... NOTA **75**



TIME CRISIS RAZING STORM

» NAMCO » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Apunta y dispara con Move en 3 arcades de pistola (*TC4*, *Razing Storm* y *DeadStorm Pirates*) con un shooter extra. NOTA **83**



YOOSTAR 2 — ¡Precio especial!

» NAMCO BANDAI » 29,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +12AÑOS

Gracias a la cámara PlayStation Eye podrás meterte en escenas de pelis y series famosas para echarte unas risas. NOTA **78**



JAPÓN

1. **Tales of Xillia** (N) — PS3 | NAMCO BANDAI | ROL



Este juego de rol de Namco Bandai y *Biohazard: Revival Selection* (la edición en formato físico que incluye *Resident Evil Code Veronica X* y *RE4*) copan la lista de ventas niponas.

2. **Biohazard: Revival Selection** (N) — PS3 | CAPCOM | SURVIVAL HORROR
3. **Monster Hunter Portable 3rd HD** (↓) — PS3 | CAPCOM | ACCIÓN/ROL
4. **Grand Knights History** (N) — PSP | MARVELOUS | AVENTURA
5. **Minna no Golf 5** (↑) — PS3 | SONY | DEPORTIVO

EE.UU.

1. **Madden NFL 12** (N) — PS3 | EA SPORTS | DEPORTIVO



Junto a los zombis de *Dead Island*, dos deportes realmente apreciados en Norteamérica como son el fútbol americano y el hockey triunfan en este mercado.

2. **Dead Island** (N) — PS3 | DEEP SILVER | ACCIÓN
3. **NHL 12** (N) — PS3 | EA SPORTS | DEPORTIVO
4. **GOW: Origins Collection** (N) — PS3 | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN
5. **Resistance 3** (N) — PS3 | SONY | SHOOT'EM UP

EUROPA

1. **Dead Island** (N) — PS3 | DEEP SILVER | ACCIÓN



En Europa nos hemos ido de vacaciones a la isla de Banoi. Pero aparte de zombis, también acabamos con las quimeras y los orkos. Y no nos olvidamos de Tanner.

2. **Resistance 3** (N) — PS3 | SONY | SHOOT'EM UP
3. **Driver: San Francisco** (N) — PS3 | UBISOFT | VELOCIDAD
4. **Deus Ex: Human Revolution** (↓) — PS3 | SQUARE ENIX | SHOOTER/ROL
5. **Warhammer 40K: Space Marine** (N) — PS3 | THQ | ACCIÓN



DEL 1 AL 30 DE SEPTIEMBRE. DATOS CEDIDOS POR GAME



■ *FIFA 12* también lidera la lista de PSP.

1. FIFA 12 (Essentials) — N
2. Cars (Essentials) — ↓
3. GTA Liberty City Stories (Platinum) — ↑
4. Invizimals La Otra Dimensión — ↓
5. NFS Shift (Essentials) — ↑
6. Assassin's Creed Bloodlines — ↑
7. GTA Vice City Stories (Platinum) — ↑
8. FIFA 11 (Platinum) — ↓
9. Ben 10 Alien Force (Essentials) — ↑
10. GTA: Chinatown Wars — ↑



■ Todos los *GTA* de PSP están ahora en el Top Ten.



PSP

AVENTURAS

ASSASSIN'S CREED BLOODLINES ¡Precio especial!
» UBISOFT » 9,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una gran aventura que lleva a PSP lo mejor del juego original y que engancha con su trama. Se hace corto. NOTA **88**

DANTE'S INFERNO ¡Precio especial!
» EA » 9,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una aventura de acción variada y espectacular, aunque corta y sin modos extra o más alicientes para rejugarla. NOTA **87**

GOD OF WAR GHOST OF SPARTA ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una de las mejores y más apabullantes aventuras de acción que verás en PSP. Lástima que no dure más... NOTA **95**

GOD OF WAR: CHAINS OF OLYMPUS ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Kratos debuta en PSP con una aventura tan intensa, brutal y espectacular como en PS2, por increíble que parezca. NOTA **94**

GTA CHINATOWN WARS ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura en la línea de la saga, larga, divertida y para adultos, aunque sus gráficos no impresionan. NOTA **91**

JAK & DAXTER: LA FRONTERA PERDIDA ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Jak se estrena en PSP de la mejor forma posible: con una aventura variada y realmente entretenida. NOTA **87**

METAL GEAR SOLID: PEACE WALKER ¡Precio especial!
» KONAMI » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Uno de los mejores de la saga: divertido, emocionante, lleno de posibilidades, muy rejugable... y con multijugador. NOTA **98**

PACK GTA LIBERTY CITY STORIES + VICE CITY STORIES ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un pack grandioso que reúne los dos *GTA* que hasta el momento han salido para la portátil. Imprescindible. NOTA **94**

PLAYENGLISH ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO/INGLÉS » +7 AÑOS

Una aventura de corte policíaco que te permite aprender inglés mientras te lo pasas bien con sus sencillos minijuegos. NOTA **82**

PRINCE OF PERSIA LAS ARENAS OLVIDADAS ¡Precio especial!
» UBISOFT » 9,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Bajo un desarrollo en 2D, el nuevo *PoP* propone una sencilla y poco vistosa mezcla de saltos, puzzles y acción. NOTA **76**

SILENT HILL SHATTERED MEMORIES ¡Precio especial!
» KONAMI » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura de terror que no da miedo, pero entretiene mientras dura. No es un *Silent Hill* de los de siempre. NOTA **81**

VELOCIDAD

GRAN TURISMO ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Es uno de los mejores simuladores de velocidad de PSP, aunque le faltan opciones de juego más duraderas. NOTA **89**

MIDNIGHT CLUB L.A. REMIX ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una maravilla tan espectacular en lo visual como divertido a la hora de jugar. El mejor juego de coches de PSP. NOTA **94**

MODNATION RACERS ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un arcade que, pese a sus recortes, mantiene casi todo lo bueno de la versión de PS3: poder crear y compartir. NOTA **88**

MOTORSTORM ARCTIC EDGE ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un gran arcade de carreras, que capta el salvaje espíritu off-road de los juegos de PS3, Online incluido. NOTA **91**

SPLIT / SECOND VELOCITY
» DISNEY INT. » 29,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Intensas carreras en plan arcade variadas, divertidas y con mucha acción. Eso sí, en control es mejorable NOTA **87**

ROL



FINAL FANTASY IV
» SQUARE ENIX » 39,90 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS

Este RPG clásico llega a PSP con mejoras y sus virtudes originales (buena trama, gran duración...). Pero en inglés. NOTA **84**

KINGDOM HEARTS BIRTH BY SLEEP
» SQUARE-ENIX » 40,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un brillante juego de rol de acción a la altura de la saga, con gráficos alucinantes, muchas opciones y muy duradero. NOTA **98**

LORD OF ARCANA
» SQUARE-ENIX » 44,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Si tienes sed de cacerías al estilo *Monster Hunter* este es un buen aperitivo hasta que llegue la tercera entrega... NOTA **88**

MONSTER HUNTER FREEDOM UNITE ¡Precio especial!
» CAPCOM » 9,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego tan espectacular como enorme, donde cazar gigantescos monstruos es muy divertido. Más en compañía. NOTA **94**

PERSONA 3 PORTABLE
» ATLUS » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS

Un original juego de rol con toques de simulador social cuya única pega es que sale en inglés. Muy divertido. NOTA **87**



WHITE KNIGHT CHRONICLES ORIGINS
» SONY » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un divertido juego de rol de acción (traducido) que atrapa con su multijugador y sus dinámicos combates. NOTA **87**

¿Y tú cómo puntuarías a...

Perdonarás sus fallos

Jaimen López

Dead Island es un juego que combina la primera persona con el rol (estilo *Borderlands*). Tienes libertad, muchas cosas para hacer y un online cooperativo bastante bueno. Eso sí, sus gráficos son bastantes malos, pero perdonarás todos esos fallos porque en el fondo es muy divertido. Aún así, y pese a que es un juego divertido y variado, esperaba algo más de él después de ver aquél glorioso trailer.

NOTA **86** Aunque reconozco que yo esperaba más, *Dead Island* te conquistará por su variedad y su online. Si te gustan los zombis, es tu juego.

Le salva su modo Online

Diego Romero Gala

A ver, *Dead Island* no está mal pero tiene muchas cosas mejorables: gráficos, jugabilidad... Aunque algunos entornos se salvan. La gestión del inventario y el sistema de combate no me gustan nada, sinceramente. Como juego en primera persona prefiero *Fallout NV* y como juego de zombis me quedo con *Dead Rising 2*. Se salva por su modo online cooperativo, que está muy chulo. Por ello le doy un 80.

NOTA **80** *Dead Island* es un juego mejorable en muchos sentidos: sistema de combate, gráficos... Eso sí, reconozco que el cooperativo está chulo.

ACCIÓN



ACE COMBAT JOINT ASSAULT ¡Precio especial!
» NAMCO » 9,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un arcade de aviones con toques de simulación realmente intenso e muy recomendable para jugar en compañía. **89**



GLADIATOR BEGINS
» GOSHOW » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +18 AÑOS
Un juego de lucha en el que somos un gladiador y adquirimos experiencia para mejorar nuestras armas y habilidades. **81**



LEGO PIRATAS DEL CARIBE
» DISNEY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Una divertida mezcla de acción, puzzles y saltos que parodia con mucho humor las 4 pelis de "Piratas del Caribe". **84**

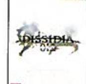


PRINNY CAN I REALLY BE THE HERO?
» DIGITAL BROS » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +7 AÑOS
Una divertidísima mezcla de acción y plataformas, con un desarrollo 2D en plan "vieja escuela" y cuidados gráficos. **85**

SW BATTLEFRONT II RENEGADE SQUADRON ¡Precio especial!
» SONY » 9,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Revive las mejores batallas de la epopeya galáctica manejando distintas unidades y con multijugador Online. **85**

THE 3RD BIRTHDAY
» SQUARE ENIX » 39,90 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +16 AÑOS
Un espectacular juego de acción con toques roleros y una gran trama que no defraudará a los fans del género. **90**

LUCHA



DISSIDIA 012
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego de lucha largo, original y diferente, con todo el encanto de luchar con los héroes y villanos de *Final Fantasy*. **92**

DRAGON BALL Z TENKAICHI TAG TEAM
» NAMCO BANDAI » 40,95 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Las luchas por parejas y sus divertidos combates gustarán a los fans, aunque sigue la línea de otros *Dragon Ball*. **85**

NARUTO ULTIMATE NINJA HEROES 3
» NAMCO BANDAI » 39,95 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una gran recreación del manga que entusiasmará a los fans pese a su poca innovación y a sus sosas fases en 2D. **81**



TEKKEN 6
» NAMCO BANDAI » 39,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego de lucha profundo, muy espectacular y con 40 luchadores. No incluye el beat'em up que sí está en PS3. **94**



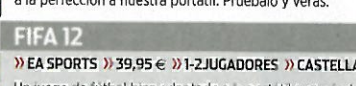
WWE SMACKDOWN VS RAW 2011 ¡Precio especial!
» THQ » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un buen simulador de wrestling aunque no incluye demasiadas novedades con respecto a su antecesor. **84**



DEPORTIVOS



EVERYBODY'S GOLF 2 ¡Precio especial!
» SONY » 9,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Divertidísimos y alocados partidos de golf que se adaptan a la perfección a nuestra portátil. Pruébalo y verás. **85**



FIFA 12 ¡Nuevo!
» EA SPORTS » 39,95 € » 1-2JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un juego de fútbol bien adaptado a la portátil y que incluye muchas opciones y modos de juego, algunos exclusivos. **88**

PRO EVOLUTION SOCCER 2011 ¡Precio especial!
» KONAMI » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un gran simulador que sigue la línea del anterior con pocas novedades como comentarios o la Copa Libertadores. **85**

VARIOS



BUZZ! CONCURSO DE BOLSILLO ¡Precio especial!
» SONY » 9,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
El divertido "party game" de preguntas y respuestas de Sony, en su mejor versión portátil. Y con multijugador. **89**



ECHOSHIFT ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un puzzle divertido y original que se basa en combinar acciones del pasado y del presente. Pica lo suyo. **81**

EYEPET + CÁMARA
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Personaliza, cuida y juega con tu mascota en un juego mucho más limitado que en PS3. Usa la cámara de PSP. **78**

INVIZIMALS LA OTRA DIMENSIÓN ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Más de 100 Invizimals nuevos para cazar con la cámara de PSP y nuevas opciones como un modo cooperativo. **85**

LITTLEBIGPLANET ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Divertido y fresco como en PS3 y con la opción también de crear y compartir niveles. Sólo falta el multijugador. **90**

LOCOROCO 2 ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
No sorprende como el primero, pero es un magnífico plataformas por su control, su originalidad, su estética... **88**

MEGA MINIS COMPILATION 3 ¡Precio especial!
» SONY » 9,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Estos "paquetes" incluyen 5 Minis en un UMD y además y vale para descargarlos del Store y jugarlos en PS3 y PSP. **80**

PATAPON 3
» SONY » 29,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Una divertida y fresca mezcla de juego de estrategia y musical, pero no aporta novedades de peso a la saga. **90**

Dead Island?

Envía tus valoraciones a www.facebook.com/revistaplaymania

El mejor "mata-zombis"



Javier del Nogal
No tiene unos gráficos que destaquen y técnicamente tiene algunos "bugs", pero eso lo compensa su variedad de escenarios, gran cantidad de armas y habilidades o su multitud de misiones. La creación de armas te permite personalizarlas con daños extra como electricidad, veneno... Y la capacidad para descuartizar zombis hace de esta mezcla un juego muy entretenido que te costará acabar al 100%.

90 Es el mejor juego de "matar zombis" que he probado hasta la fecha y uno de los más gore. Es como mezclar *Dead Rising 2* con *Fallout*.

Engancha y es largo



Ignacio Moya Viveros
Un survival horror en versión shoot'em up con una calidad gráfica regular, buenos efectos de sonido (oír a los zombies y no verlos agobia bastante) y una jugabilidad brillante. Además es muy largo para lo que nos tienen acostumbrados este tipo de juegos. En mi opinión le daría un 89, rozando la puntuación de los grandes pero sin llegar a serlo, ya que aunque tenga sus fallos logra enganchar al jugador.



89 Sin ser brillante, logra enganchar al jugador. Yo le daría un 89, rozando la puntuación de los grandes aunque sin llegar a ellos.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA SECCIÓN, MANDA TUS COMENTARIOS A NUESTRA PÁGINA DE FACEBOOK: www.facebook.com/revistaplaymania

LO MEJOR DE PSP

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **FIFA 12** (N) — EA SPORTS | DEPORTIVO

Ante la escasa cantidad de lanzamientos que tiene PSP, al menos este mes de octubre recibimos a los máximos exponentes del género deportivo que no quedan nada mal en su versión portátil.

2. **NBA 2K12** (N) — 2K SPORTS | DEPORTIVO
3. **PES 2012** (N) — KONAMI | DEPORTIVO
4. **Persona 3 Portable** ↓ — NAMCO BANDAI | ROL
5. **Final Fantasy IV** ↓ — SQUARE ENIX | ROL

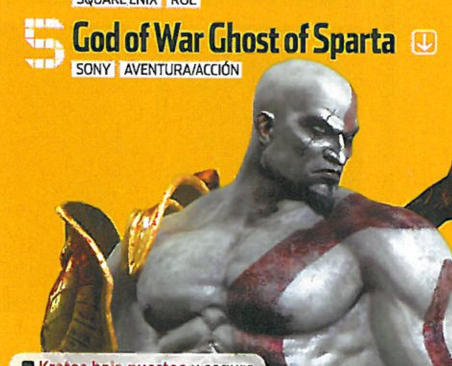
VUESTROS FAVORITOS

1. **FIFA 12** (N) — EA GAMES | DEPORTIVO



Cómo no, *FIFA 12* se ha colado en el primer puesto de esta vuestra lista de juegos favoritos. Ya teníais ganas de probar el nuevo *FIFA* portátil, ¿verdad? Y muy pronto llega *PES 2012*.

2. **Angry Birds** (N) — ROVIO | PUZZLE
3. **Invizimals La otra dimensión** ↓ — SONY | ACCIÓN
4. **Kingdom Hearts BBS** ↓ — SQUARE ENIX | ROL
5. **God of War Ghost of Sparta** ↓ — SONY | AVENTURA/ACCIÓN



Kratos baja puestos y seguro que al Fantasma de Esparta eso no le hace ninguna gracia...



STORE

BEYOND GOOD & EVIL HD
» UBISOFT » 9,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una aventura de acción que sigue divirtiendo 8 años después. El desarrollo es muy variado y sale a buen precio. NOTA 87

BIONIC COMMANDO REARMED 2
» CAPCOM » 14,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un arcade como los de antes, mitad plataformas, mitad acción repleto de secretos, jefes finales... Y con cooperativo. NOTA 86

BRAID
» HOTHEAD GAMES » 9,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Puzzles con un uso del tiempo magistral arropados por una apartado gráfico de gran belleza. Una pequeña joya. NOTA 91



DEAD NATION
» SONY » 12,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un divertido juego de acción en el que desde una vista aérea debemos masacrar zombis. Y con cooperativo. NOTA 82



DUNGEON HUNTER: ALLIANCE
» GAMELOFT » 12,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Unas 30 mazmorras para 4 héroes que quieran explorarlas y matar monstruos cooperando Online u Offline. NOTA 84



ECHOCHROME II
» SONY » 12,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un puzzle diferente que convierte tu mando Move en una linterna. Más de 100 laberintos que te atraparán. NOTA 80



FINAL FIGHT DOUBLE IMPACT
» CAPCOM » 9,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Dos clásicos beat'em de los 90. El inolvidable *Final Fight*, de peleas callejeras, y *Magic Sword*, de magia y brujería. NOTA 87

FLOWER
» SONY » 7,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Uno de los juegos más originales y bellos de PS3. Consiste en guiar un pétalo con el movimiento del mando. NOTA 90



FROM DUST ¡Nuevo!
» UBISOFT » 14,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Sé un dios en este juego de habilidad y estrategia que, pese a sus fallos, entretiene y pica de lo lindo... NOTA 82



GAITLING GEARS
» EA GAMES » 9,99 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +18 AÑOS

Un "mata-mata" directo y asequible, con un gran apartado visual y un desarrollo que pica y es duradero. NOTA 85



HARD CORPS: UPRISING
» KONAMI » 12,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

8 frenéticas fases de acción y plataformas que gustarán sobre todo a los fans de los *Contra*. Es bastante difícil. NOTA 83



LARA CROFT Y EL GUARDIÁN DE LA LUZ
» SQUARE-ENIX » 12,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una divertida aventura con vista isométrica en la que hay que saltar, explorar, luchar, resolver puzzles... La mejor Lara. NOTA 92

LIMBO
» PLAYDEAD » 12,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un plataformas de brillante diseño, emocionante y con una original estética en blanco y negro. Lástima que sea corto. NOTA 89



MONKEY ISLAND 2: LECHUCK'S REVENGE
» LUCASARTS » 9,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una puesta al día muy cuidada de una aventura gráfica memorable. E incluye la aventura original (en inglés). NOTA 90

OUTLAND
» HOUSEMARQUE » 9,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

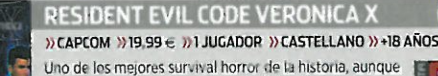
Acción y plataformas muy especiales en un mágico desarrollo en 2D con una estética realmente preciosista. NOTA 90

PIXELJUNK MONSTERS
» SONY » 9,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un divertido juego de defensa por torres que te tendrá horas pegado a la consola. Tiene una genial expansión. NOTA 85

RESIDENT EVIL 4 HD
» CAPCOM » 19,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Uno de los mejores juegos de PS2 que divierte como entonces y ahora podemos jugar en PS3 con gráficos HD. NOTA 93



RESIDENT EVIL CODE VERONICA X ¡Nuevo!
» CAPCOM » 19,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Uno de los mejores survival horror de la historia, aunque ya esté un poco desfasado y el HD se note poco... NOTA 87

SONIC 4 EPISODE 1
» SEGA » 12,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Sonic vuelve en su mejor versión: un plataformas rápido, colorido y entretenido que nos remite a los de Megadrive. NOTA 85

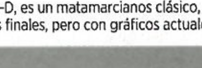


STREET FIGHTER III 3RD STRIKE ONLINE ED.
» CAPCOM » 14,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un completo y exigente juego del lucha, para muchos el mejor 2D, que vuelve con importantes mejoras. NOTA 89

SUPER STARDUST HD
» SONY » 7,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Compatible con teles 3-D, es un matamarcianos clásico, naves, power ups, jefes finales, pero con gráficos actuales. NOTA 84



SWARM
» HOTHEAD » 12,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un juego de habilidad con toques plataformeros que es capaz de suponer un divertido reto pese a su sencillez. NOTA 84



TRINE
» NOBILIS » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un mago, un caballero y una ladrona deben cooperar para avanzar por niveles repletos de puzzles y trampas. NOTA 89



TUMBLE
» SONY » 9,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Uno de los mejores juegos exclusivos para Move es este divertido puzzle, en el que debemos apilar bloques. NOTA 91



WARHAMMER 40000: KILL TEAM
» THQ » 7,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +6 AÑOS

Un juego de acción en vista isométrica basado en el universo Warhammer 40K, con cuatro héroes a elegir. NOTA 76

La descarga del mes
Resident Evil Code Veronica X



UNO DE LOS MEJORES. *Resident Evil Code Veronica X* es una de las mejores entregas de la saga y, por extensión, del género. Un desarrollo "de los de antes", que aúna exploración, puzzles y acción, que a nosotros nos sigue emocionando.



EN ALTA DEFINICIÓN. Esta revisión en HD incluye gráficos remasterizados a 720p (aunque no os esperéis mucho, recordemos que este juego salió en 2000), los ya imprescindibles trofeos y ránking Online para comparar tiempos.



LO MEJOR DEL STORE

ESTAMOS JUGANDO A...

1 **From Dust** (N)
UBISOFT | HABILIDAD/ESTRATEGIA



Últimamente el Store está que arde, tanto por joyas de nuevo cuño (como *From Dust* o *Limbo*), como por el regreso de clásicos con extras como dos de los mejores *Resident Evil* o el gran *SFIII 3rd Online*.



2 **Resident Evil Code Verónica X** (N)
CAPCOM | SURVIVAL HORROR

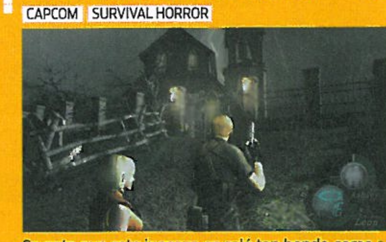
3 **Street Fighter III 3rd Strike Online Ed.** (↓)
CAPCOM | LUCHA

4 **Resident Evil 4 HD** (↓)
CAPCOM | SURVIVAL HORROR

5 **Limbo** (↓)
PLAYDEAD | PLATAFORMAS

VUESTROS FAVORITOS

1 **Resident Evil 4 HD** (↑)
CAPCOM | SURVIVAL HORROR



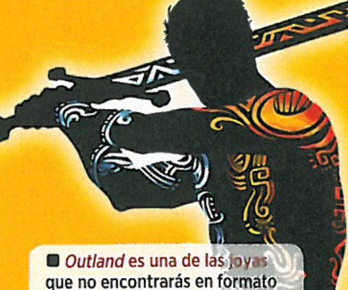
Se nota que este juegazo os caló tan hondo como a nosotros, y aunque no salga precisamente barato, según nos contáis en nuestra página de Facebook este mes ha sido vuestro juego más descargado.

2 **Burnout Crash** (N)
EA | HABILIDAD

3 **Limbo** (↓)
PLAYDEAD | PLATAFORMAS

4 **Lara Croft y el Guardián de la luz** (=)
SQUARE ENIX | AVENTURA DE ACCIÓN

5 **Outland** (↑)
HOUSEMARQUE | PLATAFORMAS/ACCIÓN



■ *Outland* es una de las joyas que no encontrarás en formato físico. Y ojo que no es la única...

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. PlayManía. C/ Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "Trucos".
@ Manda tus e-mails a trucos.playmania@hobbypress.es

Claves, consejos y estrategias para ganar

¿Necesitas un poco de ayuda "extra" en algún juego? Pues ésta es la sección que buscas...



BATMAN: ARKHAM CITY

Al poco de empezar la aventura tendrás que ir a los Juzgados Solomon Wayne. Tras liberar a Catwoman tendrás que salir por el lado opuesto al que has entrado. Antes de alcanzar la puerta de salida podrás bajar al sótano. Allí, en una celda, encontrarás a Calendar Man. Justo al lado de la celda verás un calendario con algunas fechas marcadas. Si cambias la fecha de la consola en los días señalados en ese calendario, Calendar Man te contará distintas historias. Las fechas son:

1 de enero.
14 de febrero.
17 de marzo.
1 de abril.
8 de mayo.
19 de junio.
4 de julio.
16 de agosto.
5 de septiembre.
31 de octubre.
24 de noviembre.
25 de diciembre.

DEAD ISLAND

DUPLICA ARMAS FÁCILMENTE

Para duplicar armas equipa el arma que quieras duplicar. Mantén pulsado el botón de apuntar (L1) y a continuación presiona el botón ▲. Lanza el arma después y podrás disfrutar de ella duplicada. Si la vendes también obtendrás dinero.

MÁS DINERO

Avanza hasta el almacén y consigue la gorra de béisbol y el martillo. Llega hasta la iglesia para venderlos. Si regresas de nuevo al almacén estos objetos habrán aparecido de nuevo, de modo que podrás repetirlo las veces que necesites para conseguir dinero extra.

AHOGA A LOS ZOMBIS

Cuando tengas que enfrentarte a una horda de zombis en escenarios con agua, dirígete hasta allí y golpéales. Cuando estos caigan se irán ahogando... Es una forma estupenda de conseguir puntos de experiencia extra.

DESBLOQUEABLE: NUEVO JUEGO +

Tan sencillo como terminar el juego y empezar de nuevo con todo el inventario de tu primera partida intacto.

DEUS EX HUMAN REVOLUTION

CÓDIGOS DE PUERTAS

Gracias a estos códigos podrás abrir las puertas protegidas por un panel numérico.

SARIF HQ
- **Almacén del Helipuerto:** 8053
- **Sarif Industries Planta 3 (despacho de Denzel Mitchell):** 1364
- **Sarif Industries Planta 3 (despacho de Ted Bruger):** 9642
- **Sarif Industries Planta 3:** 0250
- **Sarif Industries Planta 2 (despacho de Frieda Malik):** 5475
- **Sarif Industries Planta 2:** 3716
- **Sarif Industries Planta 2 (despacho de Mike Pine):** 4145
- **Assembly Line 1 Planta 2:** 1505

CALLES DE DETROIT
- **Calles (norte):** 0187
- **Calles (centro):** 0002
- **Calles (centro):** 1904
- **Calles (centro):** 2928
- **Calles (centro):** 6542
- **Calles (este):** 4891
- **Calles (este):** 1966
- **Calles (suroeste):** 4626
- **Calles (sureste):** 5551
- **Calles (suroeste):** 8982
- **Alcantarillas:** 2599
- **Alcantarillas:** 0000
- **Alcantarillas:** 8218
- **Alcantarillas:** 0110

APARTAMENTOS DE DETROIT
- **Tu apartamento: 5375**
- **Apart. 2 Planta 1:** 0739
- **Apart. 2 Planta2:** 3733
- **Apart. 3 sótano:** 8974
- **Apart. 3 Planta 1:** 1077
- **Apart. 3 Planta 1:** 1029
- **Apart. 3 Planta 1: 1031**
- **Apart. 3 Planta 2:** 3663
- **Apart. 3 Planta 2:** 8221
- **Apart. 3 Planta 2:** 2356
- **Apart. 4 Planta 3:** 1948
- **Apart. 4 Planta 3:** 7767

DETROIT

EDIFICIOS EN RUINAS
- **Edificios Planta 1:** 3290
- **Edificios Planta 1:** 5962
- **Edificios Planta 3:** 5463

COMISARÍA DE DETROIT
- **Sótano:** 2599
- **Sótano:** 7366
- **Sótano:** 7366
- **Sótano:** 9212
- **Planta 1:** 4816
- **Planta 1:** 1856
- **Planta 3:** 2231
- **Planta 3:** 6065
- **Planta 3:** 3727

CAMPAMENTO FEMA
- **Todas:** 7984

CALLES DE HENGSHA
- **Calles (oeste):** 3444
- **Calles (este):** 1381
- **Calles (este):** 1339
- **Calles (este):** 1379
- **Calles (este):** 7845
- **Calles (sur):** 5377

EDIFICIOS DE HENGSHA
- **Hotel Hung Hua:** 7657
- **Alice Garden:** 3785
- **Alice Garden:** 3824
- **The Hive:** 0415
- **The Hive:** 8953

DEUS EX HUMAN REVOLUTION

TRUCO: MUNICIÓN INFINITA

Durante el juego podrás realizar determinados "aumentos" de las habilidades de tu personaje. Si mejoras la habilidad de pirateo y la fuerza podrás manejar torretas, que son más pesadas, pero contienen munición infinita y al utilizarlas no harán que pierdas los puntos de experiencia.

CONSEJO: PUNTOS DE EXPERIENCIA

A pesar de que existen tarjetas o llaves para no tener que piratear todo, si las utilizas no obtendrás los puntos de experiencia por abrir o desbloquear puertas, bombas, etc.

HOSPITAL TAI YONG
- **Almacén:** 4865
- **Almacén:** 5720
- **Almacén:** 0821
- **Patio:** 7934
- **Patio:** 9409
- **Planta 1:** 4713
- **Planta 3:** 9762
- **Planta 3:** 9762
- **Planta 3:** 2459
- **Planta 3:** 5126
- **Planta 4:** 2967
- **Planta 4:** 3090
- **Planta 4:** 6906
- **Ático:** 0117

PICUS
- **Planta 1:** 0068
- **Área Restringida (1):** 0101
- **Área Restringida:** 1006
- **Área Restringida (3):** 1980

TERRITORIO DE PANDILLEROS
- **Sótano 2:** 7920

PUERTO DE HENGSHA
- **Puerto Planta 1:** 7785
- **Puerto Planta 2:** 4589
- **Puerto Planta 3:** 3295

RANCHO OMEGA
- **Omega Planta 1:** 2410
- **Omega Planta 1:** 9992
- **Omega Planta 1:** 2535
- **Omega Planta 1:** 1385
- **Omega Planta 1:** 0111
- **Omega Planta 1:** 0111
- **Omega Planta 2:** 5377
- **Omega Planta 2:** 1504

PANCHAEA
- **Puerta de entrada:** 7153
- **Sala de máquinas:** 9823
- **Torre:** 8024

DRIVER SAN FRANCISCO

NUEVOS COCHES

Realiza las siguientes acciones para conseguir los nuevos coches que te indicamos:
- **Completa el modo historia:** Dodge Challenger R/T (1970).
- **Compra tu primer garaje:** Ford Crown Victoria (1999), CAdillac DTS (2010) y Ford Gran Torino (1974).
- **Compra el garaje del faro:** Lamborghini Murcielago LP640 (2007).
- **Compra el garaje en el centro:** Chevrolet Impala (2006).
- **Realiza el primer sprint:** Delorean DMC-12 (1983).
- **Realiza el sprint 2:** Oldsmobile Cutlass 4-4-2 (1970).
- **Realiza el sprint 4:** Pontiac GTO The Judge (1970).
- **Realiza el sprint 7:** Pontiac Lemans (1971).
- **Realiza la primera actividad de bombero:** Camión Firefighter 505 (2011).
- **Completa todas las actividades de bombero:** Camión Firefighter A.E.R.V (2011).

CLAQUETA DE CINE

A lo largo del juego irás encontrando coleccionables en forma de claquetas de cine. Según vayas recogiendo claquetas se irán desbloqueando recreaciones de escenas de películas. Aquí tienes una lista con la cantidad claquetas y el coche que te impondrán para recrear la escena de la película:
- **10 claquetas:** "60 segundos". Tendrás que conducir un Ford Mustang Mach I (1973).
- **20 claquetas:** "Starsky & Hutch". Tendrás que conducir un Dodge Monaco Cop (1974).
- **30 claquetas:** "Bullit". Tendrás que conducir un Ford Mustang GT Fastback (1968).
- **40 claquetas:** "Conexión en Francia". Tendrás que conducir un Pontiac LeMans (1971).
- **50 claquetas de cine:** "Blues Brothers". Tendrás que conducir un Dodge Monaco (1974).
- **60 claquetas de cine:** "Cannonball Run". Tendrás que conducir un Lamborghini Countach LP400S (1978).
- **70 claquetas:** "Dukes of Hazard". Tendrás que conducir un Dodge Charger R/T (1969).
- **80 claquetas:** "Vanishing Point". Tendrás que conducir un Dodge Challenger R/T (1979).
- **90 claquetas:** "The Driver". Tendrás que conducir un Chevrolet S-10 (1965).
- **100 claquetas:** película "Readline". Tendrás que conducir un McLaren MP4-12C (2011).
- **110 claquetas:** "Smokey & The bandit". Tendrás que conducir un Pontiac TRansam Firebird (1977).
- **120 claquetas:** "Test Drive". Tendrás que conducir un RUF CTR Yellow Bird (1987).
- **130 claquetas:** "The Italian Job". Tendrás que conducir un Lamborghini Miura (1972).

RESISTANCE 3:

Los trucos se podrán desbloquear en la tienda a cambio de créditos (los conseguirás al avanzar en la aventura). Una vez hayas superado el modo Historia en cualquier dificultad podrás cambiarlos por trucos, videos, títulos, etc... Necesitas los siguientes créditos para canjearlos en el menú de Extras:
- **Reventón:** 10 créditos.
- **Modo Espejo:** 30 créditos.
- **Fuego secundario enemigo:** 45 créditos.
- **Súper armas enemigas:** 45.
- **Inmersión:** 45 créditos.
- **Regeneración de salud:** 120.
- **Todas las armas:** 300.
- **Munición infinita:** 400..

Estos son los créditos que necesitas para obtener los siguientes aspectos:
- **Chimera:** 2 créditos.
- **Norma:** 20 créditos.
- **Dale:** 20 créditos.
- **Ellis Turner:** 30 créditos.
- **Grateford:** 50 créditos.
- **Haven:** 50 créditos.
- **St. Louis:** 50 créditos.



BLAZBLUE: CONTINUUM SHIFT II

HISTORIAS EXTRA

Puedes desbloquear más historias para el Modo Historia realizando las siguientes acciones.

- **Consigue el final bueno de Noel en el Modo historia:** desbloqueas "Military Academy"
- **Consigue el final malo de Tager en el modo historia:** desbloqueas "Sector Seven".

MEDALLAS

Realiza las siguientes acciones para desbloquear Medallas.

- **All Good Things:** termina el Final verdadero del modo historia.
- **All You Need Is Love:** No compres ningún ítem cuando comiences Abyss.
- **Astralnomy:** utiliza el golpe Astral Heat por primera vez.
- **BEES!:** con Arakune, encaja un combo de 70 golpes.
- **Don't Get Cocky, Kid!:** consigue una Victoria.
- **Fatality:** Encaja más de 30 Fatal Counter.
- **Four Sheets to the Wind:** con Litchi, encaja Four Winds más de 4 veces en un round.
- **Happily Ever After:** accede al final bueno de cualquier personaje en el Modo Historia.
- **I Get Around:** utiliza a cada personaje.
- **Ice-Ten:** con Jin, paraliza a tu oponente más de 10 veces en un combate.
- **Is In Another Castle:** Termina el nivel 1 del modo Legion.
- **Is...Is That All?:** desbloquea el final verdadero del Modo Historia.
- **It'll Only Hurt for a Minute:** rompe la guardia de tu oponente.
- **Level One...!:** Mira "Previously On" y "opening" en el modo Historia.
- **Other Fish In The Sea:** utiliza más de 9 personajes.
- **School's Out:** Finaliza las lecciones básicas en el tutorial.
- **This Is The Way The World Ends:** Mira el final de cualquier personaje en el modo historia.
- **Trigger Happy:** con Noel, golpea a tu oponente con Silencer más de 10 veces en un combate.
- **Utterly Spent:** Practica durante más de 10 minutes en el modo Training.
- **Wait, You Mean There's More?:** consigue una Victoria en Score Attack.
- **We Have to Go Deeper:** derrota al Jefe a profundidad 300 en Abyss.
- **Welcome to the Abyss Hole** derrota al jefe a profundidad 100 en Abyss.
- **Who's Got Next?:** Completa el modo Arcade.

GOD OF WAR: GHOST OF SPARTA

LAS RELIQUIAS

Para usarlas debes terminar el juego y después encontrarlas.

- **Ambrosía de Afrodita:** supera 3 veces el minijuego del prostíbulo de Esparta.
- **Buho de Atenea:** después de la escena en la que Kratos destruye la estatua de Athena, busca entre los escombros.
- **Lazos de Ares:** en el Dominio de la Muerte, inspecciona al lado de la Puerta de la Muerte.
- **Brazalete de Calisto:** tras derrotar a Calisto, en el suelo.
- **Pala de Enterrador:** abre todo en el templo de Zeus.
- **Anillo del rey:** Cuando la lava se convierta en oro, déjate caer dentro del área en la que Midas fue atrapado por la lava.

TRAJES DESBLOQUEABLES

- **Armadura de Dios.** Completa el juego en cualquier nivel de dificultad.
- **Deimos.** Completa el juego en cualquier dificultad.
- **Robotos.** Consíguelo en el Templo de Zeus.
- **Enterrador. Habilidad: Juega con Zeus.** Desbloquea todos los extras en el Templo de Zeus.
- **Ghost of Sparta. Habilidad: Plaga de Thera.** Completa el juego en la dificultad Dios.

LEGO HARRY POTTER AÑOS 1-4

CÓDIGOS

En el callejón de Diagon, entra en la tienda del Sabihondo y habla con el vendedor del piso superior para meter los códigos.

89ML2W: Regenerar corazones
J9U6Z9: Corazones extra
QQWC6B: Invencibilidad
H8X69Y: Puntuación x10
FA3GQA: Magia rápida
Z9BFAD: Cavar rápido

PHANTASY STAR PORTABLE 2

CÓDIGOS PARA EL VISIPHONE

Introduce los códigos en el menú del "Visiphone" al llegar a tu habitación (selecciona Password entry):

24932278: Akahara Reisou
24932279: Akahara Reisou
24932280: Akahara Reisou
41325468: Memoir of a legend
32549410: Furious Marshmellow
72401990: Art Javelin
48168861: Blank Epoch
48168862: Blank Epoch (male p.)
32091120: Bullet Lancer
29888026: Clarita Visas I
98443460: Crutch
54333358: Edelweiss Figure
41761771: Hanhei Tsunagin
41761772: Hanhei Tsunagin
12344321: Miku's Leek Wand
46815464: Kansho Bakuya
32143166: Longinus Lance
72401991: Lovely Feathers
72401992: Lovely Feathers
55687361: Magical Princess
55687362: Magical Princess
53962481: Maverick Rifle
39395341: Miku Hatsune Dress
39395342: Miku Hatsune Dress
39395345: Miku's Leek Rifle
39395343: Miku's Leek Saber
39395344: Miku's T. Leek Sabers
55687362: Mr. Ekoeko Stick
74612418: Ogi's Head
89747981: Pizza Shack D Box
32549412: Platinum Tiger
32549414: Platinum Tiger
32549411: Platinum Tiger
32549413: Platinum Tiger
34336181: Plug Suit Asuka
34336182: Plug Suit Asuka
46211351: Plug Suit Rei
46211352: Plug Suit Rei
15644322: Plug Suit Shinji
54186516: Puyo Pop Fever Gun
11293398: Puyo Pop Fists
33286491: Scouring Bubble
34819852: Sonic Knuckles
34162313: Special Pizza Cutter
48168860: Telltale Hearts
54684698: The Rappy of Hope
30495153: Toop Nasur
98443462: Trauma Bandages
98443464: Trauma Bandages
98443461: Trauma Bandages
98443463: Trauma Bandages
41761770: True Hash

SUPER SIDDEKICKS

Desbloquear los mejores personajes de cada país:

- **Derrota a Polonia en el modo difícil:** Jacob Penguinski.
- **Derrota a África en el modo difícil:** Geof Shawee.
- **Derrota a América en el modo difícil:** Hyper Spencer.
- **Derrota a Francia en el modo difícil:** Ladi Shadesque.
- **Derrota a la Potty Nation en difícil:** Nate "potty" Griffca.
- **Derrota a Italia en el modo difícil:** Vanio Gian.

TOY STORY 3

TRUCOS

Introduce estos códigos:

- **Láser de Buzz en todos los niveles:** BLASER
- **Película antigua:** OLDMOV
- **Aliens con gafas 3D:** 3DGLAS
- **Woody bandido:** BANDIT

UFC UNDISPUTED 2010

- **Mask como luchador LHW:** Completa tres submisiones seguidas en el modo carrera para disfrutar de Mask.

SHIN MEGAMI TENSEI PERSONA 3

NUEVA PARTIDA +

Se desbloquea al completar el juego por primera vez. Si empiezas esta nueva partida lo harás con todos los avances que hayas conseguido en la anterior excepto los objetos consumibles.

LA PUERTA DEL CIELO

Llega hasta el piso número 252 de la torre Tartarus y derrota a la Muerte. La puerta se abrirá automáticamente.

BLOQUE MONAD

Tendrás que alcanzar la planta 254 de la torre Tartarus. Aquí los monstruos tendrán un nivel mínimo de 90, de modo que será mejor ir preparado.



ESCRÍBENOS TUS CARTAS A Axel Springer España, PlayManía. C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid indicando en el sobre "Trucos".
MANDA TUS E-MAILS a playmania.trucos@axelspringer.es

GRAN TURISMO 5

Un par de dudas

Borja Marcos

¿Hay alguna forma en *Gran Turismo 5* de lograr el Fórmula 1 de Polyphony sin que sea en el concesionario online? Un saludo.

Puedes encontrar el F1 de POLYPHONY en el concesionario de segunda mano. Te costará de primeras 4,800.000 créditos y lo más seguro es que necesite una buena mejora; necesitarás haber llegado por lo menos al nivel 24 para poder acceder a él. No está siempre disponible y puede tardar un poco en aparecer. Si no, tendrás que intentarlo en el concesionario online...

DISSIDIA FINAL FANTASY 012

Confesiones del creador

Juan Rincon Lombana

Hola Playmaníacos ¿Qué equipo me recomendáis para el escenario 000? y ¿dónde se consiguen los megaelixires?

En el fondo da un poco igual el equipo que lleves. Lo realmente importante es que encuentres un grupo con el que estés cómodo luchando y, sobre todo, que estén evolucionados al máximo nivel que puedas. ¿Quién es mejor? Depende. A lo mejor prefieres la forma de luchar de Lightning o a Kuja... o a Sephirot. Sobre gustos no hay nada escrito. Eso sí, lleves el equipo que lleves, ármate de paciencia porque este tipo de combates no son nada sencillos y son bastante largos.

En cuanto a los Megaelixires, los podrás conseguir comprando en la tienda Moogle en los días de bonificación (puedes cambiar la fecha en la consola para "trampear" esta opción siempre que quieras).

DC UNIVERSE ONLINE

Dudas

Diego

Hola amigos de Playmanía! ¡Ahí van mis cuestiones sobre el *DC Universe Online*!:
1- ¿Cómo hago para saber cuantos días me restan de suscripción? ¿Donde salen? (si es que salen).
2- ¿Cómo se entra en las partidas JvJ para ganar insignias de Leyenda? Es que a mi siempre me deja "en cola", y me paso horas jugando, y nunca entré en ninguna, por lo que no sé si es que hago algo mal. Muchísimas gracias y espero podáis ayudarme ¡Saludos!

Con respecto a tu primera pregunta, puedes ver el período de suscripción que tienes y los días que restan en el menú principal de la consola, en administrar cuentas, administrador de transacciones, lista de servicios y elige *DCU*.

En cuanto a la segunda, sí, el sistema de colas resulta un tanto lento y puedes tirarte horas sin entrar a ese tipo de eventos, y desde que hicimos la review no sabemos si ha mejorado. Es cuestión de paciencia y tarde o temprano entrarás. Prueba también a jugar en distintos momentos del día, para ver si puede deberse a una saturación puntual. ¡Suerte!

STAR WARS: EL PODER DE LA FUERZA 2

Un trofeo duro de roer

Jesús Pérez

Hola playmaníacos. ¿Podríais decirme cuál es la manera más fácil de conseguir en el *Star Wars El Poder de la Fuerza 2* el trofeo llamado "¡Sí!" y qué combos son los que hay que hacer? He probado de todo y no sé qué hacer ya. Gracias.

El problema está en que tienes que hacer todos los combos, es decir todos los movimientos posibles de combate excepto los que requieren un sable de rango 3. No vale un número determinado de golpes y ya; incluyen los golpes de defensa, es decir, bloqueo y contraataque. Y necesitarás haber llegado al rango 2 de todos los poderes de la Fuerza.

UFC UNDISPUTED 2010

Trofeos desaparecidos

Danny López Herranz

Hola Playmanía. Lo primero, enhorabuena por la revista. Tengo un problema con los trofeos de *UFC Undisputed 2010*, concretamente los del modo carrera. Acabo de llegar al UFC y no me han salido los trofeos de la primera victoria contra la máquina con un luchador creado y el de la entrevista. Otros sí me han salido, como el del modo título o la primera victoria online. ¿A qué se debe?

Algunos juegos tienen problemas con los trofeos, no es un caso atípico. Esto puede deberse a varias razones. La más común es que no tengas el juego actualizado: antes de arrancar el juego, inicia sesión en PSN y espera a que el juego se actualice de forma automática. En ocasiones, esto no soluciona el problema, por lo que también puedes probar a guardar la partida en un pendrive, borrar los datos del disco duro de la consola, y comenzar de nuevo el juego. No hace mucha gracia, pero es lo que hay...





Call of Duty Modern Warfare 3

MÁS ALLÁ DE LA LLAMADA DEL **DEBER**

PS3 | ACTIVISION | SHOOTER | 8 DE NOVIEMBRE

Durante la pasada feria GAMEFEST, hemos podido ver y probar nuevos niveles y aspectos del juego... y no podemos negar que cada vez le tenemos más y más ganas. Empezando por la campaña, que seguirá la espectacular línea de los anteriores *MW* y nos sumergirá en explosivas misiones bélicas que integrarán en un mismo nivel diferentes estilos de juego. Sirva como ejemplo una misión de sabotaje: comenzamos bajo el agua manejando un scooter o propulsor acuático, continuamos asaltando un submarino y eliminando a los soldados de sus pasillos y terminamos huyendo de la zona manejando una lancha motora y evitando cohetes, explosiones y fuerte oleaje. Y no será el único ejemplo, habrá misiones que alternarán acción a pie de calle con fuego de apoyo desde el aire y un sinfín de situaciones más, todas ellas con una puesta en escena aún más espectacular que en anteriores *MW*.

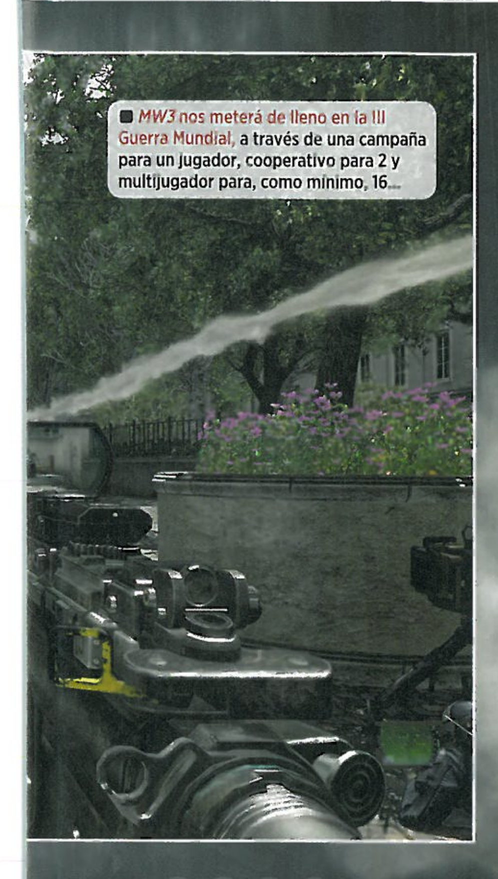
Y si seguimos por los modos multijugador, qué decir del majestuoso Supervivencia, cooperativo para 2 y que en realidad es un modo "Horda" pero hipervitaminado con opciones como comprar armamento (desde torretas a ataques aéreos) o enfrentarnos a helicópteros, soldados acorazados... una pasada. O el competitivo, que ofrecerá 16 mapas para hasta un máximo de 32 jugadores y nuevos modos como Baja Confirmada (anotamos puntos sólo al recoger las placas de enemigos caídos, que pueden ser recuperadas también por los rivales) o "Defensa en Equipo", en el que debemos conseguir la bandera y retenerla el mayor tiempo posible.

Su calidad va a ser muy, muy alta, pero hay un par de aspectos empañarán su lanzamiento: a España no llegarán ni la edición Hardened ni algunas opciones del servicio Elite, como los concursos con premios reales. Aún así, la experiencia de juego promete más que nunca. Veremos si cumple...

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

La guerra virtual puede alcanzar nuevos niveles con este shooter, que potenciará todo: la campaña individual, el online, el cooperativo y, por supuesto, con notables mejoras técnicas.

El multijugador ofrecerá modos nuevos, como Baja Confirmada o Defensa en Equipo, donde debemos retener una bandera el mayor tiempo posible. Y puede que haya más...



MW3 nos meterá de lleno en la III Guerra Mundial, a través de una campaña para un jugador, cooperativo para 2 y multijugador para, como mínimo, 16...

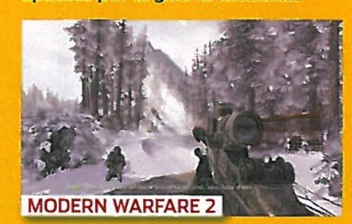


Las calles de París, Berlín, Londres o New York serán algunos de los lugares donde combatiremos contra el invasor ruso. Y en todos visitaremos lugares muy conocidos...



SE PARECE A...

Principalmente a *Modern Warfare 2*, el anterior título de Infinity Ward y del que continuará su trama (e incluso volverán algunos personajes como el Capitán Price). De hecho, su multijugador se parecerá más a *MW2* que al de *Black Ops*. El otro referente, por razones más que obvias, es *Battlefield 3*, la otra gran apuesta por la guerra moderna.



MODERN WARFARE 2

Ambos comparten trama, personajes e incluso estilo de juego, que apostará por situaciones explosivas y un multijugador simplemente enorme.

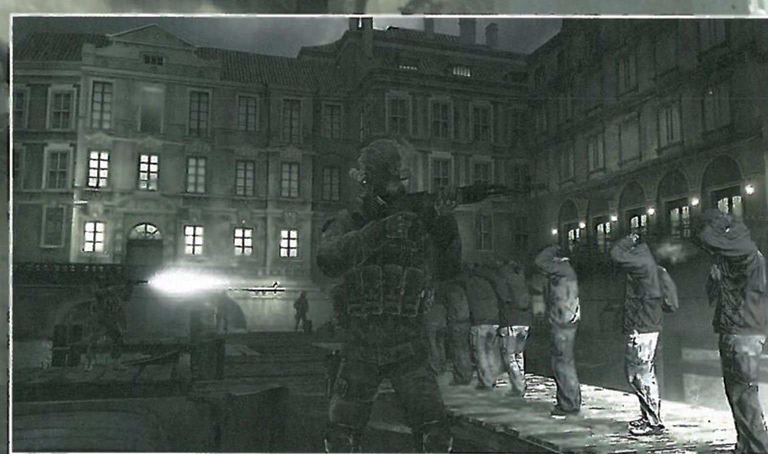


BATTLEFIELD 3

Su desarrollo no será tan "peliculero" como *MW3*, pero sí ofrecerá armas reales, vehículos controlables, una red social gratuita, intenso multijugador...

***MW3* ofrecerá en un mismo disco una de las campañas más intensas, un multijugador muy duradero y un cooperativo de verdadero infarto.**





UN **SERVICIO** SÓLO PARA SOLDADOS DE ELITE...

Elite es el servicio de Activision que permitirá a los usuarios de *Modern Warfare 3* y *Black Ops* revisar sus estadísticas, estudiar los mapas detallados, mejorar como jugador o encontrar usuarios afines. Pues bien, este servicio no llegará "completo" a España e Italia, donde por ejemplo, no estará la opción de competir para conseguir premios reales. Aún no sabemos si faltará algo más...



ELITE EN CUALQUIER PARTE

Elite contará con aplicaciones en PS3, smartphones de Apple y Android e incluso navegadores web.



UN MUNDO DE DATOS

Podrás revisar tus estadísticas, compararlas con las de los amigos, buscar jugadores, estudiar mapas...

Sonic Generations

¡UN VEINTEAÑERO EN PLENA FORMA!

PS3 | SEGA | PLATAFORMAS | 4 DE NOVIEMBRE

Tras 20 años recorriendo nuestras consolas (aunque nunca llegó a pisar PSone), la mítica mascota de Sega celebra su 20 aniversario con un juego que promete cautivar a todas las generaciones de sus seguidores, combinando elementos de los juegos clásicos con las más modernas tendencias.

En *Sonic Generations* nos encontramos con que el archienemigo de Sonic, el Doctor Robotnik, ha conseguido colapsar el universo provocando que se encuentren en la misma dimensión el Sonic de los años noventa y el actual erizo azul. Así, todos los niveles de cada mundo tendrán dos versiones, la clásica y la moderna, y tendremos que completar las dos para seguir avanzando. Con el Sonic clásico recorreremos fases de scroll lateral, de desarrollo 2D pero sobre espectaculares escenarios 3D, disfrutando de la velocidad endiablada del erizo y de su típico "Spin Attack", que nos permitirá salir pitando tras haber acumulado potencia. Y con el Sonic del siglo XXI recorreremos entornos totalmente 3D que podremos explorar con cierta libertad, pero sin renunciar a la velocidad.

En cualquier caso la clave será correr, saltar y evitar obstáculos, recogiendo anillos que aseguran nuestra supervivencia y enfrentándonos a todo tipo de enemigos, jefes finales incluidos. Además reviviremos algunas de las aventuras más divertidas de la saga, visitaremos otra vez escenarios "tradicionales" (como "Planta química" o "Fuga de la ciudad") y veremos los personajes más conocidos (como el Doctor Robotnik y Metal Sonic). Todo ello respetando las características de los juegos originales. Por ejemplo, nunca veremos al "viejo" Sonic charlar con sus aliados durante los vídeo, mientras el nuevo sí que hablará... Y, por supuesto, en castellano. Y es que el gran doblaje, con un grupo de voces completamente nuevo respecto de la serie de televisión, es otro de sus atractivos.

El juego no ofrecerá multijugador, pero habrá el "ránking" de la puntuación, que nos permitirá retar nuestro amigos en la red para lograr la mejor clasificación. Si el objetivo de Sega era celebrar el aniversario de su mascota ofreciendo a los jugadores lo mejor de su larga y exitosa historia, parece que lo van a conseguir: *Sonic Generations* tiene todas las papeletas para convertirse en el juego definitivo del erizo azul.

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

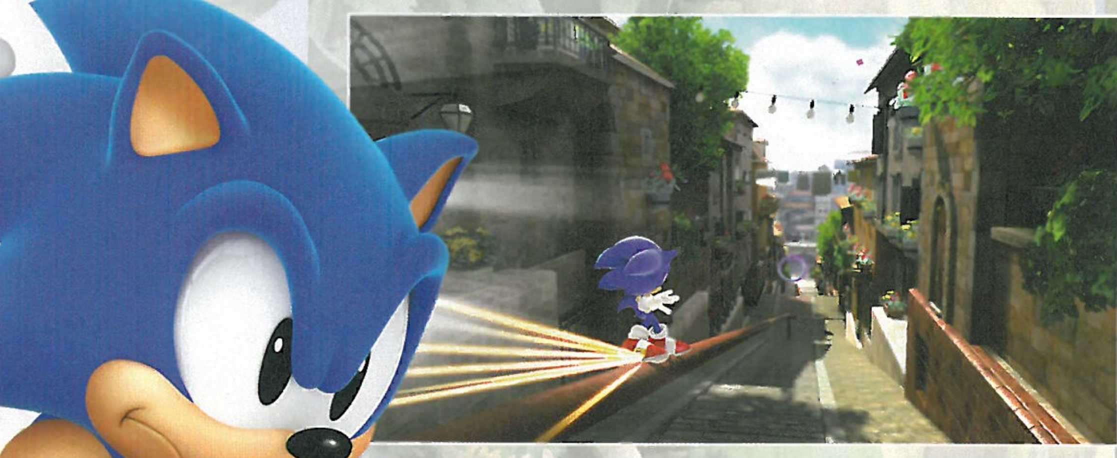
Disfrutaremos al mismo tiempo del Sonic clásico y del moderno en un juego que ofrecerá lo mejor de los 20 años de historia del erizo azul, pero con gráficos puestos al día.



Saltos, trampas, anillos y velocidad, mucha velocidad son las señas de identidad de una saga clásica que *Sonic Generations* refleja fielmente.



En *Sonic Generations* habrá niveles al estilo clásico, con desarrollo 2D, y niveles al estilo actual con entornos 3D.



SE PARECE A...

Sonic sólo se parece a Sonic. Y es que, aunque juegos de plataformas ha habido muchos, ninguno ha sido tan veloz y eléctrico como los de esta saga. También es verdad que en las consolas de Sony nunca ha rendido a su nivel más alto... Y la cosa se complica, ya que en *Sonic Generations* encontramos lo mejor de 20 años de historia...



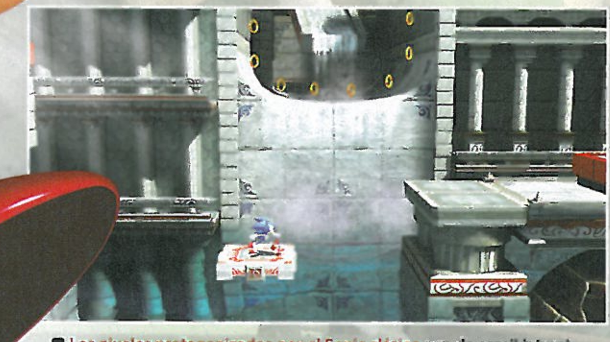
SONIC MEGA COLLECTION PLUS

Salió en PS2, recopilando 20 juegos de Sonic, incluyendo puzzles y pinballs. Aquí descubrimos los orígenes del erizo y su jugabilidad 2D.

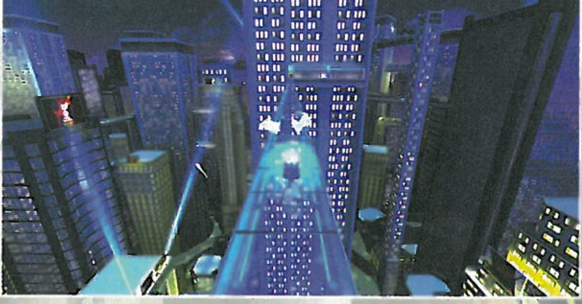


SONIC ADVENTURE (1 Y 2)

Fueron los primeros Sonic en entornos 3D y salieron para Dreamcast entre 1999 y 2001. Algunos escenarios estarán presentes en *Sonic Generations*.

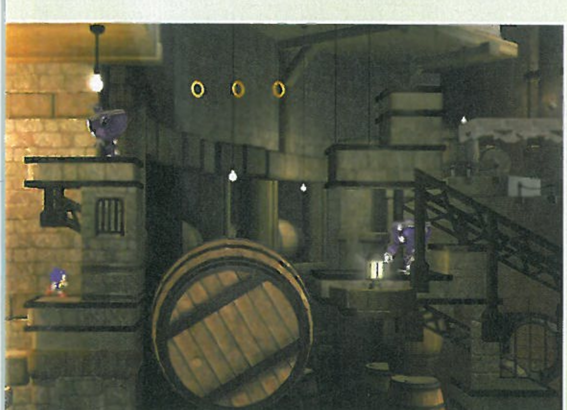


Los niveles protagonizados por el Sonic clásico son de scroll lateral, pero con escenarios más profundos que los originales y gráficos en 3D.



Con el Sonic moderno recorreremos libremente los escenarios, que serán completamente 3D aunque nuestro erizo se moverá igual de rápido.

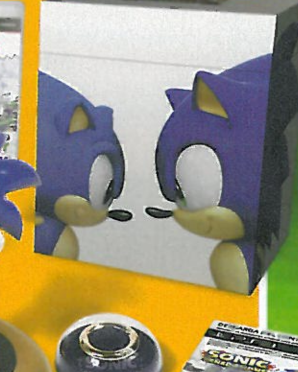
Más que un simple homenaje, *Sonic Generations* pone un broche de oro a 20 años de exitosa historia.

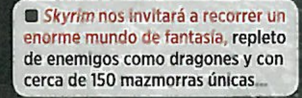


EDICIÓN ESPECIAL: PARA AUTÉNTICOS COLECCIONISTAS

Sonic es todo un mito de los videojuegos y para celebrar su 20 cumpleaños Sega va a poner a la venta una edición muy especial que sirve de homenaje al héroe. Por 130 € nos podemos llevar el juego, un documental sobre su historia, las figuras de los dos Sonic, el clásico anillo, un libro de arte, un CD con la banda sonora y material descargable.







Skyrim nos invitará a recorrer un enorme mundo de fantasía, repleto de enemigos como dragones y con cerca de 150 mazmorras únicas...

PS3 | BETHESDA | ROL DE ACCIÓN | 11 DE NOVIEMBRE

The Elder Scrolls V Skyrim

EL JUEGO DE ROL QUE TODOS **SOÑÁBAMOS**

Los ancestrales pergaminos ya lo anunciaban: una nueva amenaza se cierne sobre Tamriel y solo un "dovahkiin", un elegido, podrá frenarla. Esta amenaza es Alduin, un dios dragón que quiere erradicar a las diferentes razas de la tierra para devolver la hegemonía perdida a estos seres alados. Por suerte, a nosotros nos tocará la parte divertida, ser el mencionado elegido, al que podremos crear gracias a un completo editor (raza, apariencia...) para sumergirnos en un apasionante y bello mundo, creado gracias a un nuevo motor gráfico, muy superior al de *Fallout* y *Oblivion*, las anteriores creaciones de Bethesda.

Así, *Skyrim* será un nuevo juego de rol en gigantesco mundo abierto, que podremos seguir tanto en primera como en tercera persona y que contará con infinidad de novedades, como un sistema de evolución de habilidades que estará directamente ligado a las armas y hechizos que utilicemos (a mayor uso, mayor destreza tendremos con ese objeto o magia) o un sistema de aleatoriedad que hará que cada partida sea distinta (las misiones variarán según nuestros actos, el tipo de personaje que vayamos configurando... etc). Y habrá muchas más novedades, como 13 runas repartidas por el escenario que nos conferirán poderes o habilidades especiales (sólo podremos tener una activada al mismo tiempo), poder equipar lo que queramos en cada mano (dos hechizos, dos armas...), la existencia de casi 150 mazmorras únicas donde tendrán lugar algunas de las misiones, combates contra diferentes dragones a los que nos enfrentaremos y cuyas almas absorberemos para acceder a nuevos poderes, un nuevo árbol de habilidades para definir las habilidades de nuestro personaje en diferentes campos (desde el manejo del escudo a la alquimia)... y un largo etc. No nos cabe la menor duda de que *Skyrim* va a ser el juego de rol de estas navidades. Un título que va a ser É-P-I-C-O.

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Un juego de rol inmenso, con más de 300 horas de juego y encima rejugable, doblado al castellano, muy superior técnicamente... ¿Seguimos? Promete y mucho.

Nuestros actos y el tipo de personaje (guerrero, mago...) modificarán las misiones a las que nos enfrentaremos.



Todas las armas e ítems del juego tienen un detallado modelo 3D que podemos revisar desde nuestro inventario.



Para recorrer los casi 40 kilómetros cuadrados de Skyrim, la región del juego, contaremos con nuestra propia montura.



El completo editor nos permitirá crear a nuestro protagonista entre una gran variedad de razas (elfo, humano, orco...) y todo tipo de opciones.



Los dragones serán los enemigos más duros del juego. Y habrá gran variedad, cada uno ofreciendo patrones de ataque muy distintos.

» SE PARECE A...

Juegos de rol en mundo abierto y que se puedan jugar en primera o tercera persona no hay muchos. De hecho, Bethesda ha creado las dos sagas que hay disponibles en PS3, *The Elder Scrolls* y *Fallout*. Cada uno ofrece ambientaciones y opciones distintas, aunque ambos son gigantescos y están muy cuidados.



TES IV OBLIVION

Skyrim se desarrolla 200 años después de *Oblivion*, un inmenso RPG de ambientación fantástica-medieval, aunque técnicamente está desfasado.



FALLOUT 3

Otro enorme juego de rol, aunque ambientado en el caos postnuclear. Los mutantes y la radiación fueron algunos sus principales "encantos".



Contará con un cuidado doblaje, algo poco frecuente en juegos tan enormes.



» TÚ DECIDES CÓMO SERÁ TU **HÉROE** A CADA PASO...

Skyrim ofrecerá un nuevo sistema de evolución del personaje con una premisa muy sencilla: cuanto más uses armas o hechizos, mejor serás con ese arma o hechizo. Además, según la forma de jugar, más subirá nuestro nivel en diversos aspectos, como alquimia, destrucción o escudo. Y en cada una de estas categorías desbloquearemos habilidades, con las que configurar un héroe único.



USO Y "ABUSO"

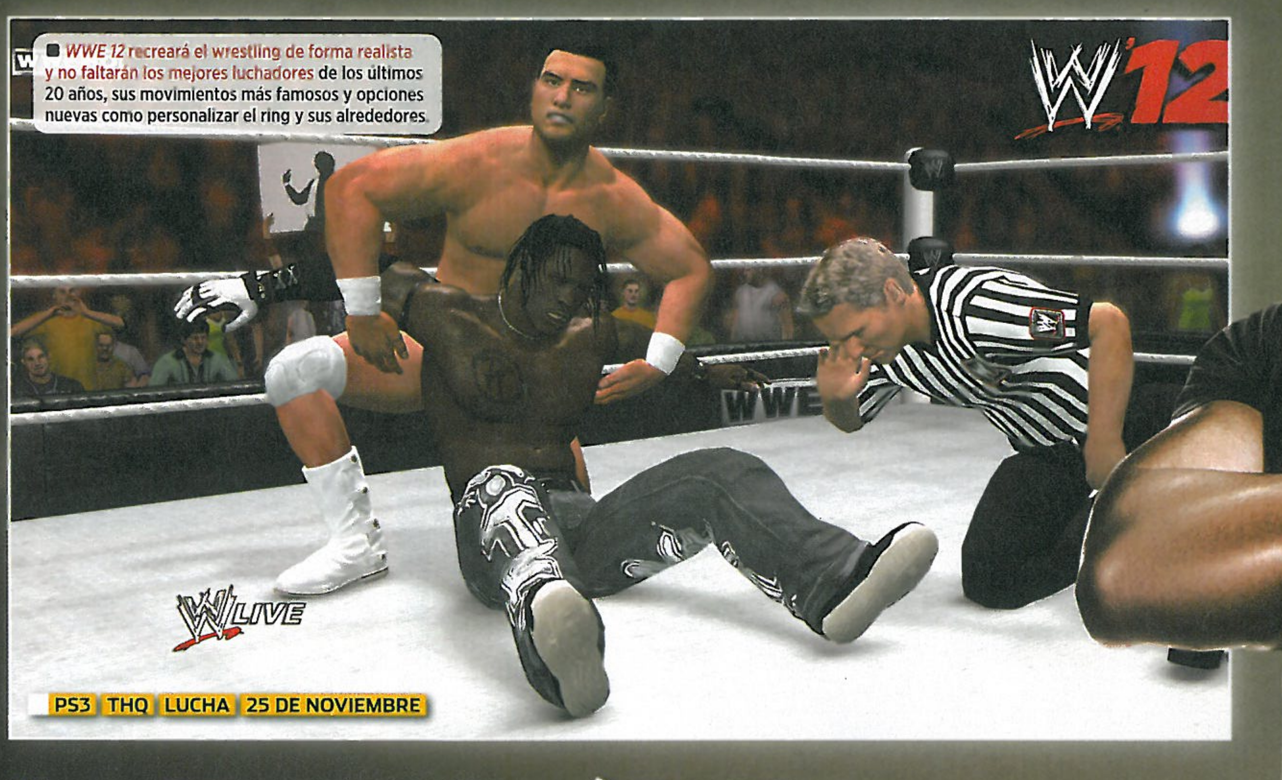
Cuanto más usemos un arma o un hechizo, más diestro seremos con ellos y más efectivo se volverán.



TU CONSTELACIÓN

Armadura pesada, alquimia... Cada área sube de nivel independientemente y abre nuevas habilidades.

***Skyrim* es el RPG de estas navidades, un título inmenso en tamaño y opciones y que, además, llegará con un doblaje al castellano realmente cuidado. Va a ser algo único en el género.**



WWE 12 recreará el wrestling de forma realista y no faltarán los mejores luchadores de los últimos 20 años, sus movimientos más famosos y opciones nuevas como personalizar el ring y sus alrededores.

PS3 | THQ | LUCHA | 25 DE NOVIEMBRE

WWE '12

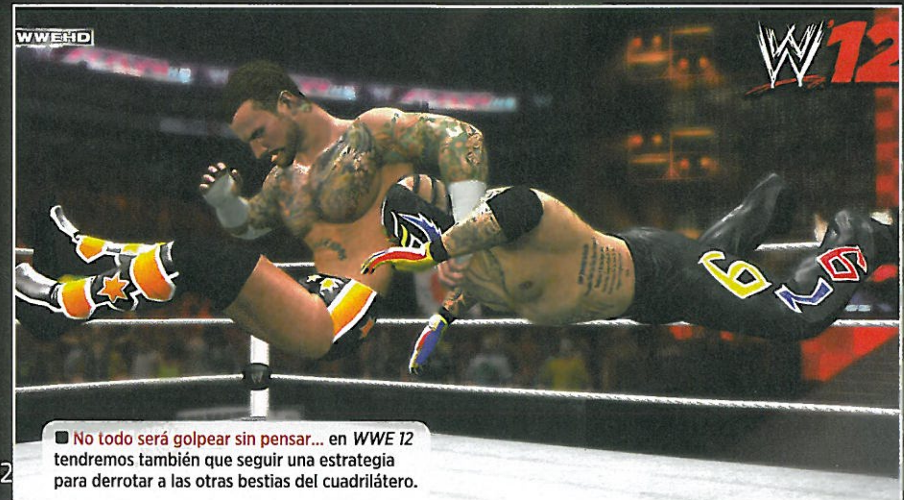
EL "SHOW" DEL WRESTLING COMO NUNCA LO HABÍAS VISTO

Que no te confunda el cambio de nombre: aunque no aparezca el "*Smackdown*" en el título, *WWE' 12* es la nueva propuesta dentro del wrestling desarrollada por THQ y Yuke's, en la que no faltará toda la magia de este deporte espectáculo, ni sus principales luchadores (con sus característicos movimientos incluidos) y sus principales tipos de combate. Pero también añadirá un buen puñado de novedades, empezando por el nuevo motor gráfico (bautizado como "Predator Technology"), con el que se garantiza una puesta en escena más espectacular y mejoras en la física y el sistema de lucha en general... Y no será la única novedad. La personalización de rings será otro de los nuevos alicientes de *WWE' 12* y, a tal efecto, dispondremos de un montón de opciones: decide el color, la forma y los adornos del ring y sus alrededores, elige los logos de la lona y las esquinas entre las decenas de modelos disponibles (o crea los tuyos)... Pero sin duda, lo mejor será el elenco de luchadores, que combinará lo mejor de las últimas dos décadas de wrestling, entre las que no faltarán nombres de sobra conocidos, como The Rock (que protagonizará la portada de la edición especial) o John Cena. En total se superará la cifra de 50 luchadores. Y si te parecen pocos, gracias al editor podrás crear nuevas bestias del ring, determinando todas sus características físicas y sus movimientos, incluida la manera de entrar dentro del ring. Y como en los *Smackdown vs Raw* podremos compartir online nuestras creaciones...
Y aún hay más: las mejoras también llegarán al catálogo de golpes (habrá más y dejarán su huella visible en el cuerpo del rival), a los agarres y presas (dependerán del tipo de personaje, de nuestra posición y la del rival, su estado físico...) a la inteligencia artificial de los rivales (que no repetirán tan a menudo las mismas acciones), sin olvidar el remozado sistema de cámaras, más parecido a lo que vemos por la tele. A la vista de todo esto, *WWE' 12* parece estar en el camino correcto para recuperar la gloria perdida.

» PRIMERA IMPRESIÓN: **MUY BUENA**

Enganchará a los fans del wrestling (a los de ahora y a los de los años noventa), gracias a su emblemático elenco de luchadores, sus mejoras gráficas y de control, sus nuevas opciones...

***WWE 12* ofrecerá un nuevo motor gráfico más impresionante, un control refinado, opciones como crear wrestlers o rings y compartirlo todo online... promete ser muy superior a *SvR*.**



No todo será golpear sin pensar... en *WWE 12* tendremos también que seguir una estrategia para derrotar a las otras bestias del cuadrilátero.



Cerca del ring encontraremos objetos que podremos utilizar en los combates, como sillas, extintores, escaleras...

■ Recrear de forma más fiel lo que vemos en la tele ha sido uno de los objetivos clave para los creadores de *WWE 12*... Y parece que lo han conseguido

» SE PARECE A...

WWE SMACKDOWN VS RAW 2011

Desarrollados y producidos por Yuke's y THQ, las similitudes entre *WWE12* y *SvR* son muchas, aunque habrá muchas novedades...

WWE ALL STAR

Ambos ofrecen luchadores de wrestling de diferentes épocas, un sistema de daños que se reflejará en los luchadores...

PS3 | CAPCOM | LUCHA | 25 DE NOVIEMBRE

Ultimate Marvel vs Capcom 3

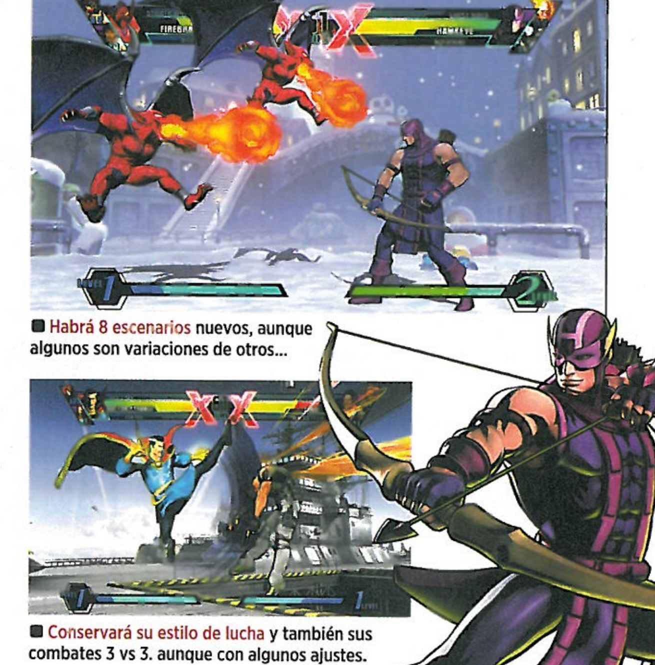
EL CROSSOVER DE **LUCHA** DEFINITIVO

Capcom ya tiene casi listo *Ultimate Marvel vs Capcom 3*, la edición definitiva del "crossover" de lucha que enfrentó a héroes y villanos de los cómics de Marvel contra los personajes más representativos de Capcom. Pues esta edición sumará 12 luchadores al plantel original (llegando así hasta los 50), con fichajes muy molones tanto por la parte de Capcom (Nemesis, Strider, Vergil, Frank West, Phoenix Wright y Firebrand) como en el bando Marvel (Dr. Extraño, Ojo de Halcón, Motorista Fantasma, Nova, Puño de Hierro y Mapache Cohete). No serán las únicas novedades que incorporará esta edición, ya que también veremos 8 escenarios más (algunos son variantes de otros ya vistos) y opciones nuevas (como el modo Espectador). Sus creadores también prometen ajustes en el sistema de juego, que como recordaréis, enfrentaba a dos equipos de 3 luchadores con un sistema de combate sencillo pero no exento de profundidad (golpes asistidos, ultracombos, etc.). Por 40 euros tendréis la versión definitiva de uno de los mejores juegos de lucha de PS3. Si no os importa volver a "pasar por caja", claro... ○

» SE PARECE A... **MARVEL VS CAPCOM 3**
» PRIMERA IMPRESIÓN: **EXCELENTE**



■ *Ultimate Marvel vs Capcom 3* será la edición definitiva del juego de lucha *MvC3*, con 12 luchadores nuevos como Nemesis, Nova, Dr. Extraño, Vergil...



■ Habrá 8 escenarios nuevos, aunque algunos son variaciones de otros...

■ Conservará su estilo de lucha y también sus combates 3 vs 3. aunque con algunos ajustes.

STAFF

Sonia Herranz Directora.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal Jefe de Sección.
David Villarejo Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca Maquetación.

Ana María Torremocha, María Jesús Arcones
Secretarias de Redacción.

Colaboradores: Mercedes López, Francisco Javier Gómez, Francisco Javier Cabal, Daniel Lara, Juan Lara, David González, Antonio Sánchez, Antonio Quero, Giuseppe Costabile.

FOTOGRAFÍA Asimétrica Taf
playmania@axelspringer.es

Edita
axel springer
AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas **Javier del Val**
Directora de Marketing **Belén Fernández**

PUBLICIDAD
Director Comercial **José E. Colino**
Jefa de Servicios Comerciales **Jessica Jaime**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Publicidad **Noemí Rodríguez.**
Coordinación de Publicidad **Mónica Saldaña**
C/ Santiago de Compostela, 94, 8ªPlanta.
28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES Tlf. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN
España: S.G.E.L.
Tel. 91 657 69 00
Portugal: Johnsons Portugal.
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.
1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.
902.73.42.43
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental
TRANSPORTE: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RIBADENEYRA
C/ Torneros, 16. Getafe (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 01/2012

Printed in Spain

Esta revista se imprime en **Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro**.


Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.


Publicación controlada por OJD



Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

A LA VENTA EL 17 DE NOVIEMBRE

» COMPARATIVA

Battlefield 3 vs. Call of Duty Modern Warfare 3

Analizaremos a fondo los dos shooter bélicos más esperados, los pondremos cara a cara y los enfrentaremos a una exhaustiva comparativa, punto por punto, para que descubráis cuál es el más de adapta a vuestros gustos... ¡Que empiece la batalla!

» ESPECIAL

¡¡¡GRAN BAZAR DE NAVIDAD!!!

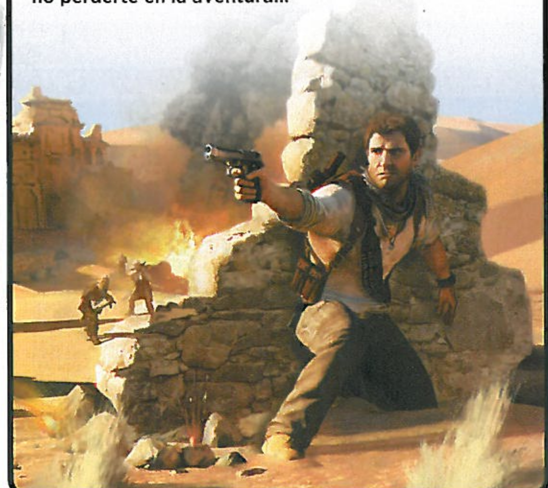
Ya estamos preparando nuestro tradicional Bazar Navideño donde no sólo pasaremos revista a los mejores juegos, periféricos y consolas, si no que además podréis llevaros todos los productos por la cara.



» GUÍA COMPLETA

UNCHARTED 3 LA TRAICIÓN DE DRAKE

Para que no te quedes con las ganas de descubrir todos los secretos del juego ya trabajamos en una guía en la que te indicaremos la localización de los tesoros, cómo eliminar a los enemigos finales, claves para no perderte en la aventura...







¿QUIÉN ES EL MEJOR DE TODOS LOS TIEMPOS?

PON FIN AL DEBATE

WWW.2KSPORTS.ES YA A LA VENTA EN MediaMarkt







PlayStation 2













